PowerLite® 1825
Projetor multimídia

Manual do usuário

Informações importantes sobre segurança

AVISO: Nunca olhe diretamente para as lentes do projetor quando a lâmpada estiver acesa, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças também o façam. Nunca abra as tampas do projetor, exceto as da lâmpada e do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

AVISO: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de sufocamento, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Cuidado: Nunca toque diretamente na nova lâmpada quando for substituí-la, pois resíduos invisíveis deixados pela oleosidade de suas mãos podem reduzir o tempo de vida útil da lâmpada. Utilize um pedaço de pano ou luvas para manuseá-la.

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas a outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em conseqüência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação “produtos originais” ou “produtos Epson aprovados” por parte da Seiko Epson Corporation.

Marcas comerciais

Epson, Quick Corner, Instant Off e Easy MP são marcas registradas e Epson Exceed Your Vision é marca comercial da Seiko Epson Corporation.

PowerLite é marca registrada, SizeWise é marca comercial da Epson America, Inc.

Pixelworks, DNX e o logotipo da DNX são marcas comerciais da Pixelworks, Inc.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.

O conteúdo deste manual está sujeito a modificações sem aviso prévio.

© 2007 Epson America, Inc. 12/07

Índice

Bem-vindo 9
Uso da documentação. 10
Como obter mais informações 10
Garantia 11
Remoção do projetor da embalagem 11
Componentes adicionais 12
Acessórios opcionais 12

1 *Exibição e ajuste de imagens* 13
Posicionamento do projetor 14
Ativação e desativação do projetor 15
Uso da função de ligação direta 17
Desligamento do projetor. 18
Exibição de uma imagem. 18
Solução de problemas na apresentação de imagens 19
Não é possível projetar uma imagem 19
O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem . 20
Ajuste da imagem 22
Ajuste da altura da imagem 22
Foco e ampliação/redução da imagem 23
Ajuste do formato da imagem 23
Seleção de Modo de cor 27
Redimensionamento de imagens de vídeo 27

2 *Apresentação com o controle remoto* 29
Uso do controle remoto 30
Controle de imagem e som 30
Alternância entre fontes de imagem 30
Desativação de imagem e som 31
Interrupção da ação 32
Ampliação ou redução de parte da imagem 32
Controle de volume 33
Realce da apresentação 33
Uso da ferramenta ponteiro 33
Personalização da ferramenta ponteiro 34
Operação do computador com o controle remoto 35
Operação de dois ou mais projetores com o controle remoto 36
Configuração do ID do projetor 36
Configuração do ID do controle remoto 37

3 *Conexão a computadores, câmeras e outros equipamentos* 39
Conexão ao computador. 40
Conexão a uma porta de computador 40
Conexão a uma porta USB. 41
Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse 43
Conexão a equipamento de vídeo 44
Conexão de fontes de vídeo composto 45
Conexão de fontes S-Video 46
Conexão de fontes de vídeo componente 47
Conexão de fontes de vídeo RGB. 48
Conexão de monitor externo 49
Reprodução de sons pelo projetor. 50
Conexão de alto-falantes externos 51
Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo 52
Remoção do cabo USB 52
Inserção de um cartão CompactFlash 53
Inserção do módulo sem fio 802.11g/b/a 54
Conexão com um cabo de rede. 55

4 *Apresentações através de redes sem fio* 57
Inicialização do EasyMP 58
Definição de configurações básicas 59
Configuração da conexão 61
Uso do modo Ad Hoc 61
Uso do modo Access Point 63
Como fazer uma conexão sem fio WPS (Wi-Fi Protected Setup) 66
Uso de opções de segurança sem fio 72
Ativação da criptografia WEP 72
Ativação da segurança WPA 74
Ativação da autenticação EAP, LEAP ou PEAP 75
Ativação da validação de certificado EAP-TLS 77
Projeção por meio de uma rede 78
Solução de problemas 80
Uso da barra de controle 81
Conexão no modo avançado 82
Ativação da segurança da rede 83
Projeção em múltiplas telas 85
Projeção de vídeo clipes 90
Uso de modos de apresentação especiais 91
Uso do modo de apresentação 91
Uso do Presenter View 92
Conexão no Windows Vista 96
Limitações da projeção em rede no Windows Vista 98

5 *Apresentações a partir de dispositivos USB, Câmeras ou cartões de memória CompactFlash* 99
Apresentações a partir de dispositivos USB, ou cartões de memória CompactFlash 100
Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais . . 101
Criação de uma apresentação de slides 103
Exibição de apresentações de slides 103
Controle da apresentação 104
Alteração da temporização e de outras configurações . . 104

Criação de cenários 106
Conversão de arquivos do PowerPoint em cenários . . . 106
Criação de cenários do zero 108
Edição de cenários 115
Transferência de cenários para unidades USB ou cartão de memória CompactFlash 117
Apresentação de cenários 119
Controle do cenário 120
Cópia e exclusão de arquivos dos cartões de memória CompactFlash 120
Windows 120
Macintosh 122
Formatos de arquivos suportados 123

6 *Ajuste do projetor* 125
Uso do sistema de menus 126
Restauração das configurações padrão 127
Ajuste da imagem 128
Ajuste de cores de seis eixos 130
Ajuste das configurações de sinal. 131
Personalização dos recursos do projetor 133
Uso dos recursos de segurança do projetor 134
Ativação da senha de proteção 135
Criação da tela inicial personalizada 137
Desativação dos botões do projetor 139
Personalização da energia e da operação 139
Ajuste de cores em múltiplas telas 141

7 *Gerenciamento de projetores* 143
Conexão a uma rede com fios 144
Uso de alertas do projetor por e-mail 145
Uso do EMP Monitor 147
Abertura e fechamento do EMP Monitor. 147
Registro do projetor 148
Monitoramento dos projetores 151
Controle dos projetores 155
Configuração do intervalo de monitoramento 156

Uso de alertas por e-mail. 157
Explicação sobre as mensagens de notificação 158
Uso do navegador para monitorar o projetor. 158
Transferência de arquivos via SMB 160

8 *Manutenção do projetor* 163
Limpeza da lente. 164
Limpeza do gabinete do projetor. 164
Limpeza do filtro de ar e da exaustão 165
Substituição da lâmpada e do filtro de ar. 166
Reinicialização do temporizador da lâmpada 169
Verificação do uso da lâmpada 170
Substituição das pilhas 171
Transporte do projetor 172

9 *Solução de problemas* 173
Como usar a ajuda exibida na tela. 174
Verificação do status do projetor. 175
Como proceder quando as luzes de status se acendem . 175
Resolução de problemas operacionais do projetor 177
Como resolver problemas de imagem e som 178
Como resolver problemas na rede 184
Resolução de problemas no EasyMP. 187
Resolução de problemas no controle remoto. 189
Onde obter ajuda 190
Converse com um representante de suporte 190

A *Instalação do software* 191
Requisitos do sistema Windows 191
Limitações no Windows Vista 192
Requisitos do sistema Mac 193
Instalação do software no Windows 193
Instalação do software em um Mac 194

B *Instalação do projetor* 195

C *Especificações técnicas* 197

D *Avisos* 203
Instruções de segurança importantes 203
Declaração de conformidade à FCC 205
Certificado de garantia 206
Termo de garantia limitada 206

Índice remissivo 215

Bem-vindo

O PowerLite® 1825 é um projetor fácil de usar que pesa menos de 3,2 Kg. O projetor oferece até 3500 lúmens de brilho. É possível conectar a uma ampla variedade de computadores e fontes de vídeo, ou projetar a partir de um dispositivo de armazenamento USB ou CompactFlash,® ou ainda de uma rede com ou sem fios 802.11g, 802.11b ou 802.11a.

Fácil configuração, controle e segurança:

- Tempo inicial de 5 segundos e recurso Instant Off® para configurar e desligar rapidamente.
- Correção automática da distorção vertical.
- Lentes com zoom ótico de 1.6× de colocação e posicionamento flexíveis.
- Os recursos de segurança incluem senha, logotipo do usuário e a capacidade de travar os botões do projetor.
- Tampa deslizante da lente para bloquear a lente e economizar lâmpada quando desejar interromper a projeção temporariamente.

Aperfeiçoamentos adicionais:

- Conecte três computadores, um através do cabo USB 2.0 e os outros dois através do cabo VGA para apresentações com várias fontes.
- Em Windows Vista,® você pode usar a função de projeção em rede sem fios para conectar-se rapidamente ao projetor sem ter que instalar qualquer software.
- Envie um vídeo MPEG2, MPEG4 e WMV em tela cheia.
- Projete até quatro imagens diferentes a partir de um computador.

- Corresponda as imagens com as cores de até quatro projeções para ter uma exibição uniforme formato wide-screen.
- Projete somente as imagens do PowerPoint® enquanto visualiza anotações e controles na tela do computador.
- Execute ajustes de cores seis eixos para belas artes e fotografias.

Uso da documentação

Este manual contém todas as informações necessárias para a instalação e uso do projetor. Siga estas orientações ao ler a documentação:

- As advertências devem ser obedecidas com cuidado para evitar danos pessoais.
- Os avisos de cuidado devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As observações contêm informações importantes sobre o projetor.
- As sugestões contêm dicas de projeção adicionais.

Como obter mais informações

Precisa de dicas sobre como fazer suas apresentações? Dicas práticas para instalar o projetor? Aqui você vai encontrar a ajuda de que necessita:

- Pôster *Guia de instalação*
  Oferece instruções para operar o projetor se estiver conectado a um notebook, MacBook,® PowerBook,® ou iBook® ou ainda projetando através de uma rede sem fio.
- Kit do projetor
  Inclui este *Manual do usuário,* seu pôster *Guia de instalação*. Guarde o kit com o projetor.
- Sistema de ajuda interno
  Oferece assistência para problemas comuns. Disponível através do botão Ajuda no projetor ou no controle remoto. Consulte a página 174 para obter mais detalhes.

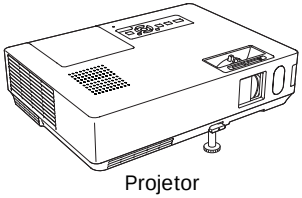
- www.suporte-epson.com.br
  Faça o download das FAQs (perguntas freqüentes) e envie mensagem de e-mail para o serviço de suporte da Epson.®
- Se ainda assim precisar de ajuda depois de verificar este *Manual do usuário*, aproveite os serviços automáticos de suporte da Epson 24 horas por dia. Consulte a página 190 para obter mais informações.

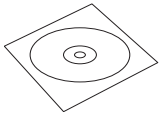
Garantia

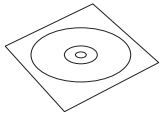
Seu projetor é fornecido com uma garantia básica. Para obter detalhes, consulte a página 206.

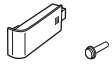
Remoção do projetor da embalagem

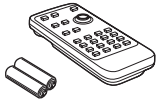
Depois de desembalar o projetor, confira se recebeu todos os itens indicados a seguir:

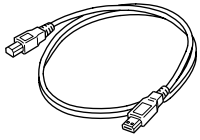

Projetor

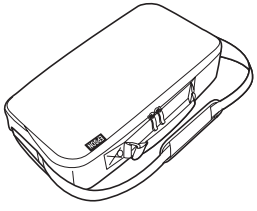

CD-ROM com o manual em PDF

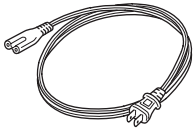

CD-ROM com o software do projetor

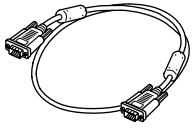

Módulo sem fio e parafuso de segurança


Controle remoto e 2 baterias AAA


Cabo USB


Maleta para transporte


Cabo de alimentação


Cabo de computador VGA

Guarde a embalagem para utilizá-la posteriormente, caso seja necessário transportar o projetor. Use sempre a embalagem original (ou equivalente) quando for necessário transportar o equipamento

para outro lugar. Para transportar o projetor manualmente, use a maleta para transporte. Consulte a página 12 para obter informações sobre pedidos e a página 172 para obter instruções para transporte.

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário usar componentes adicionais:

- Para receber sinais de S-video, é necessário adquirir um cabo S-video.
- Para receber o sinal de vídeo componente de um VCR ou outro dispositivo de vídeo, será necessário um cabo de vídeo HD15.

É possível adquirir esses itens da Epson. Consulte a "Acessórios opcionais", na página 12.

Acessórios opcionais

Para ampliar as possibilidades de uso do projetor, a Epson fornece os seguintes acessórios opcionais:

Produto	**Número de referência**
Lâmpada de reposição	V13H010L40
Conjunto de filtro de ar (2 filtros)	V13H134A08
Armação universal para montagem no teto Placa de teto falso Suporte/cabo de segurança para montagens gyro lock Canaleta de teto ajustável Adaptador de suspensão	ELPMBUNI ELPMBFCP ELPMBSEC ELPMBACC ELPMBAPL
Trava de segurança Kensington®	ELPSL01
Cabo de vídeo HD-15 Cabo S-video	ELPKC19 ELPSV01
Amplificador de distribuição	ELPDA01
Câmera para apresentação de imagens (ELPDC05)	V12H162020

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de uma revenda autorizada Epson. Para localizar a revenda mais próxima, ligue para 5511-3956-6868.

1 Exibição e ajuste de imagens

Quer esteja fazendo uma apresentação de um computador ou de um equipamento de vídeo, proceda de acordo com as etapas básicas abaixo para exibir imagens na tela.

Siga as instruções neste capítulo para:

- Posicionamento do projetor
- Ativação e desativação do projetor
- Exibição de uma imagem
- Solução de problemas na apresentação de imagens
- Ajuste da imagem

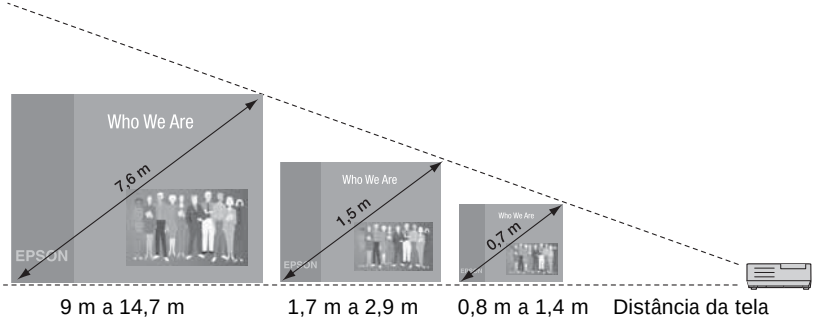
observação

É possível montar o projetor no teto ou colocá-lo atrás de uma tela semitransparente para retroprojeção. Consulte a página 195 para obter informações detalhadas.

Posicionamento do projetor

Se o projetor ainda não estiver instalado na sala onde será usado, a melhor opção será colocá-lo sobre uma mesa em frente à tela, como indica a figura. Isso lhe permitirá ficar na frente da sala, voltado para o público e ainda suficientemente perto do equipamento para controlá-lo. Tente deixar o maior espaço possível entre o projetor e a tela para obter uma imagem de bom tamanho.

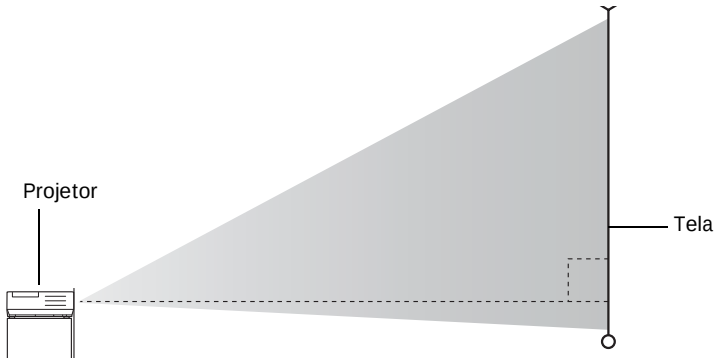
Use a figura a seguir para ajudá-lo a determinar a posição correta. O tamanho da imagem aumenta com a distância, mas pode variar dependendo de como o anel de ampliação/redução está posicionado e se a imagem foi ajustada com outras configurações.



Além disso, tenha em mente as seguintes considerações:

- Coloque o projetor sobre uma superfície plana e firme.
- Verifique se existe espaço suficiente para ventilação em volta e embaixo do equipamento. Não coloque o projetor sobre nada que possa bloquear as aberturas de exaustão sob o projetor.
- O projetor deve ficar a uma distância máxima de 3 m de alguma tomada elétrica aterrada ou extensão.

O ideal seria colocar o projetor diretamente de frente para o centro da tela, voltado diretamente para ela. A base da lente deve estar aproximadamente no nível da parte inferior da tela.



Se colocar o projetor abaixo do nível da tela, será necessário incliná-lo para cima estendendo o pé frontal ajustável. Isso faz com que a imagem apresente uma distorção em forma de trapézio, mas é possível corrigi-la pressionando os botões no projetor. Consulte a página 23 para obter informações detalhadas sobre a correção da forma da imagem.

Para obter instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência, consulte a página 195.

observação

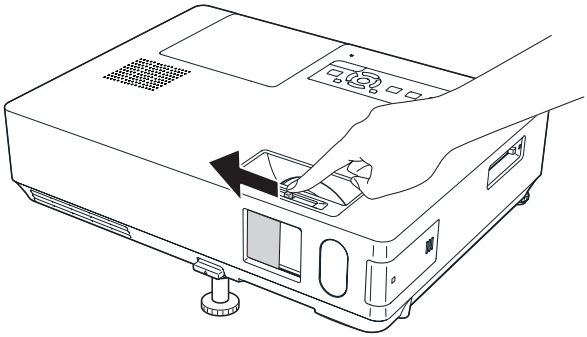
Depois de posicionar o projetor, é possível conectar um dispositivo antifurto Kensington MicroSaver® à porta de bloqueio do projetor. É possível adquiri-lo através da Epson; consulte a página 12.

Ativação e desativação do projetor

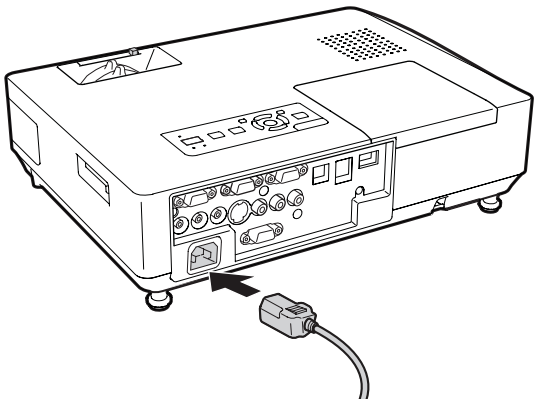
Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que possa estar conectado antes de iniciar o projetor para que possa ser detectado automaticamente e exibir a fonte da imagem. Se ligar o projetor antes ou se houver vários dispositivos conectados ao equipamento, talvez seja necessário selecionar manualmente a fonte da imagem (consulte a página 18).

Proceda da seguinte forma para ligar o projetor:

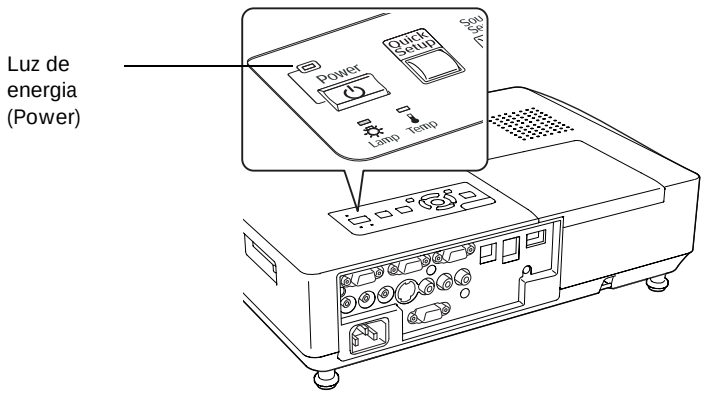
1. Abra a tampa deslizante da lente.



2. Conecte uma extremidade do cabo de alimentação ao projetor e a outra, na tomada.



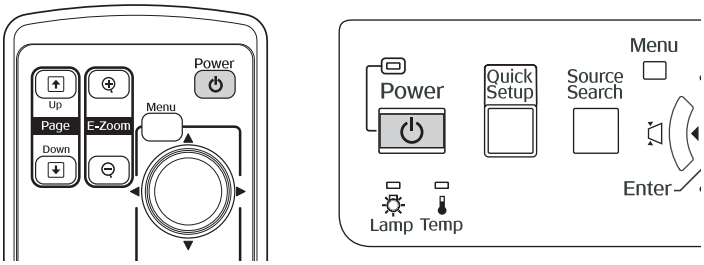
A luz Power fica laranja



observação

É possível ajustar o projetor para desligar a lâmpada automaticamente e entrar no modo de espera quando estiver sem receber sinais por mais de 30 minutos. Isso economiza eletricidade, resfria o projetor e aumenta a vida útil da lâmpada. Se quiser utilizá-lo novamente, pressione o botão ⏻ Power (Liga/Desliga). Se não for mais utilizar o projetor, desconecte o cabo de alimentação. Para ativar o modo de espera, consulte a página 140.

3. Pressione o botão ⏻ Power no controle remoto ou na parte superior do projetor.



O projetor emite um bipe e a luz Power pisca em verde enquanto o projetor se aquece, em seguida, a imagem começa a ser exibida. Quando a luz Power para de piscar e fica verde, o projetor está pronto para o uso.

4. Se uma mensagem lhe pedir para digitar uma senha, consulte a página 136.

advertência

Nunca olhe diretamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa. A luz intensa pode causar danos aos olhos, sobretudo de crianças.

Uso da função de ligação direta

A função Força Direta On possibilita uma instalação mais rápida. O projetor liga automaticamente quando é conectado a uma tomada. Não é necessário pressionar o botão ⏻ Power (Liga/Desliga).

Proceda da seguinte forma para ativar a função Força Direta On:

1. Pressione o botão Menu no controle remoto e selecione o menu Alargado.
2. Selecione Operação e pressione Enter.
3. Selecione Força Direta On e pressione Enter.

4. Realce Activado e pressione Enter.

observação

Se ocorrer uma queda de energia quando a função Força Direta On estiver ativada e o projetor estiver conectado, ele será reiniciado quando a energia for restabelecida.

5. Pressione Menu para sair. A configuração passa a ter efeito na próxima vez que ligar o projetor.

Desligamento do projetor

Este projetor incorpora a tecnologia Instant Off (Desativação automática). Para desligá-lo, pressione o botão ⏻ Power, como descrito abaixo, desconecte o projetor ou desligue o suprimento de energia do projetor. Não é preciso esperar que o projetor esfrie.

observação

A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições ambientais e o uso.

Quando não estiver em uso, desligue o projetor, para prolongar sua vida útil.

1. Para desligar o projetor, pressione o botão ⏻ Power no projetor ou no controle remoto.

   A seguinte mensagem de confirmação será exibida. Se não deseja desligá-lo, pressione qualquer outro botão.

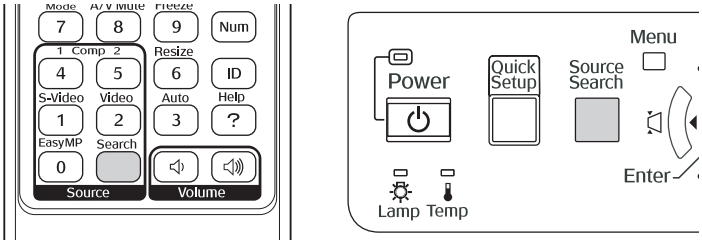
2. Pressione o botão ⏻ Power novamente. A lâmpada de projeção será desativada e será possível desconectar o cabo de alimentação.

   Se quiser ligar novamente o projetor, verifique se a luz alaranjada Power não está piscando e pressione o botão ⏻ Power.

Exibição de uma imagem.

Pode ser necessário selecionar a fonte da imagem, caso existam múltiplas fontes de vídeo conectadas ao projetor (como um computador ou um DVD). A seleção da fonte da imagem permite alternar entre as entradas de imagens dos diversos aparelhos conectados ao equipamento.

Se não vir a imagem desejada, pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor até que a imagem desejada seja projetada.



Também é possível usar os botões Source (Fonte) no controle remoto para alternar entre dispositivos conectados às portas identificadas em cada botão, ou selecione EasyMP® para fazer projeções sem fio ou a partir de um dispositivo USB.

Solução de problemas na apresentação de imagens

Proceda da seguinte forma se estiver tendo problemas na exibição de imagens.

Não é possível projetar uma imagem

Se não vir a imagem que está tentando projetar, tente o seguinte:

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 39.
- Verifique se a luz Power está verde e sem piscar e se a tampa deslizante da lente está aberta.
- Se tiver conectado mais de um computador e/ou fonte de vídeo, pode ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor ou o botão Search (Buscar) no controle remoto para selecionar a fonte correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para que o projetor se sincronize.

- Se estiver usando o notebook, pressione a tecla de função do teclado que permite a exibição em um monitor externo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem

Se estiver projetando a partir de um notebook e a imagem não aparece na tela de projeção e no computador ao mesmo tempo, proceda da forma a seguir.

Se estiver usando um notebook:

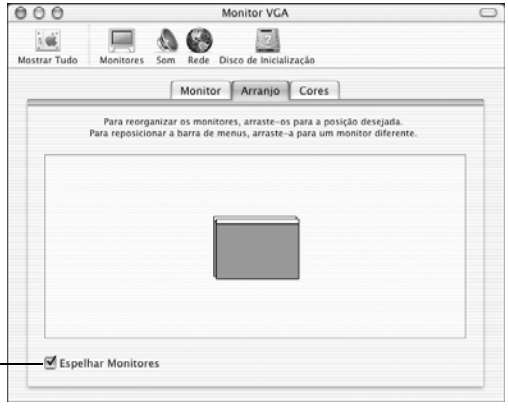
- Na maioria dos sistemas, há uma tecla de função que permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.
- Se a tecla de função não permite a exibição simultânea em ambas as telas, verifique as configurações do monitor para ter certeza de que a tela de LCD e a porta do monitor externo estejam ativas.

  No Painel de controle, abra o utilitário Vídeo. Na caixa de diálogo Propriedades de Vídeo, clique na guia Configurações e, em seguida, clique em Avançado. O método para ajustar as opções varia de acordo com o modelo. Talvez seja necessário clicar na guia Monitor para se certificar de que a porta do monitor externo esteja definida como a principal e/ou ativada. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter informações detalhadas.

Se estiver usando Mac OS® X:

Talvez seja necessário configurar o sistema para exibir na tela do projetor e na tela LCD. Proceda da seguinte forma:

1. No menu Apple® selecione Preferências do Sistema e clique em Monitores.
2. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.
3. Clique na guia Arranjo.



Certifique-se de que a opção Espelhar Monitores está selecionada.

4. Certifique-se de que a opção Espelhar Monitores esteja selecionada.

Ajuste da imagem

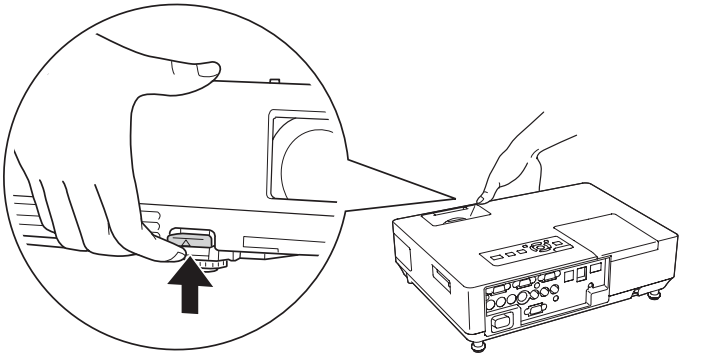
Depois que a imagem aparecer, será necessário fazer alguns ajustes:

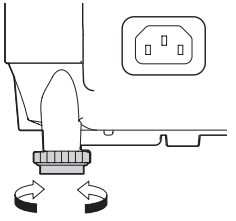
- Se a imagem estiver muito alta ou muito baixa em relação ao centro da tela, é possível reposicioná-la. Consulte a seção a seguir.
- Para ajustar o foco da imagem, ampliá-la ou reduzi-la, consulte a página 23.
- Se a imagem não estiver quadrada, consulte a página 23.
- Para ajustar rapidamente a cor, o brilho ou o contraste, consulte a página 27.
- Para alterar a relação de aspecto da imagem, consulte a página 27.
- Se precisar ajustar a imagem e/ou o som, veja o Capítulo 6.

Ajuste da altura da imagem

Se a imagem estiver muito baixa na tela, use o pé frontal ajustável para levantá-lo.

1. Fique atrás do projetor. Pressione a alavanca azul de liberação e levante a frente do projetor.





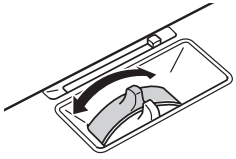
2. Após posicionar a imagem da maneira desejada, solte a alavanca para travar o pé na devida posição.
3. Se necessário, faça o ajuste fino da altura ou nível da imagem girando um dos pés traseiros ajustáveis do projetor.

Quando o projetor é levantado, a imagem fica distorcida na forma de trapézio, mas é possível corrigir manualmente a forma conforme descrito na página 23.

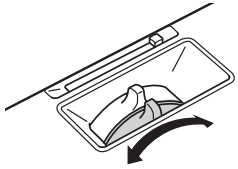
Foco e ampliação/redução da imagem

Gire o anel de foco no projetor para aumentar a nitidez da imagem.

Gire o anel de ampliação/redução para ajustar o tamanho da imagem.



Foco



Ampliação/redução

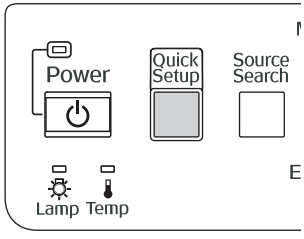
Se a imagem ainda não for grande o suficiente, pode ser necessário afastar mais o monitor da tela. Também é possível usar os botões E-Zoom do controle remoto para ampliar/reduzir partes da imagem. Consulte a página 32 para obter instruções.

Ajuste do formato da imagem

É possível obter uma imagem quadrada ou retangular colocando o projetor diretamente em frente da tela, mantendo-os no mesmo nível. Dessa forma também se obtém a melhor qualidade de imagem. Se o projetor estiver voltado para cima e posicionado em ângulo, será necessário corrigir a forma da imagem usando uma das funções descritas a seguir.

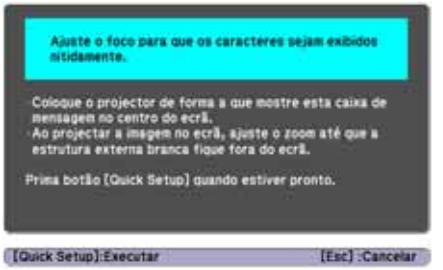
Ajuste automático de imagem

Use o recurso Quick Setup (Configuração rápida) do projetor para configurar uma apresentação rapidamente. Esta função corrige automaticamente a forma e a posição da imagem para ajustar-se a uma tela de proporção 4:3. Ela pode corrigir distorções da imagem quando o projetor for posicionado em ângulo de até 45° (verticalmente) e 20° (horizontalmente), em relação à tela.



1. Pressione o botão Quick Setup no painel de controle do projetor.

A seguinte mensagem será projetada:


Ajuste o foco para que os caracteres sejam exibidos nitidamente.
Coloque o projector de forma a que mostre esta caixa de mensagem no centro do ecrã.
Ao projectar a imagem no ecrã, ajuste o zoom até que a estrutura externa branca fique fora do ecrã.
Prima botão [Quick Setup] quando estiver pronto.
[Quick Setup]:Executar
[Esc] :Cancelar

2. Aponte o projetor para que a mensagem apareça próxima ao centro da tela. Depois use o anel de zoom para aumentar a imagem, até que o quadro branco (não exibido abaixo) fique exatamente além das margens da tela em todos os lados.
3. Pressione o botão Quick Setup novamente. Duas caixas brancas serão projetadas na tela, com isso o ajuste está finalizado. A imagem projetada se ajusta à tela.

Os ajustes Quick Setup permanecem quando o projetor é desligado. Se o projetor for instalado em um local fixo, não será necessário repetir os ajustes cada vez que ele for ligado. Para ajustar com precisão as configurações do Quick Setup, use o Quick Corner® (a seguir).

Uso do Quick Corner

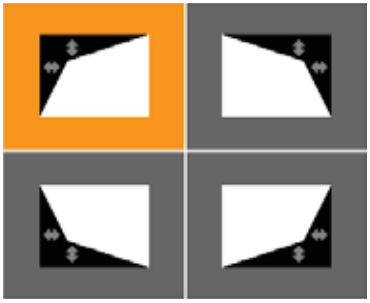
Use o Quick Corner para ajustar a forma e o tamanho da imagem quando ela estiver disforme em todos os lados ou para fazer ajustes precisos depois de realizar o Quick Setup. Caso tenha utilizado apenas o Quick Setup, é possível usar os botões de seta do projetor para realizar os ajustes Quick Corner. Caso contrário, será necessário selecionar Quick Corner, como a seguir:

observação

Caso o Quick Setup não detecte as bordas da tela (por exemplo, quando se projeta em uma parede), os botões de seta entrarão no modo de correção do efeito trapézio, depois de realizado o Quick Setup (consulte a página 25).

1. Pressione o botão Menu no controle remoto ou no painel de controle do projetor.
2. Selecione o menu Definição e pressione Enter.
3. No menu Definição, selecione Keystone e pressione Enter.
4. Selecione Quick Corner e pressione Enter.

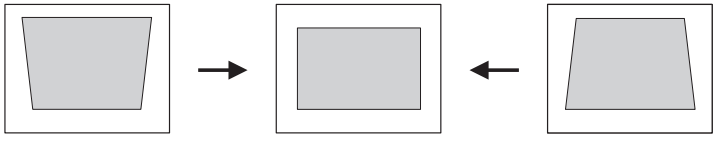
A seguinte tela será apresentada:



5. Use o botão de ponteiro no controle remoto (ou os botões de seta no projetor) para selecionar o canto que deseja ajustar e pressione Enter.
6. Use o botão do ponteiro no controle remoto (ou os botões de seta do projetor) para ajustar a forma.
7. Repita os passos 5 e 6 quanto necessário para ajustar qualquer outro canto.
8. Ao terminar, pressione o botão Menu para sair do sistema de menus.

Usando a correção de Keystone

O projetor automaticamente corrige o efeito trapézio vertical quando estiver em um ângulo de até 30° para cima ou para baixo.



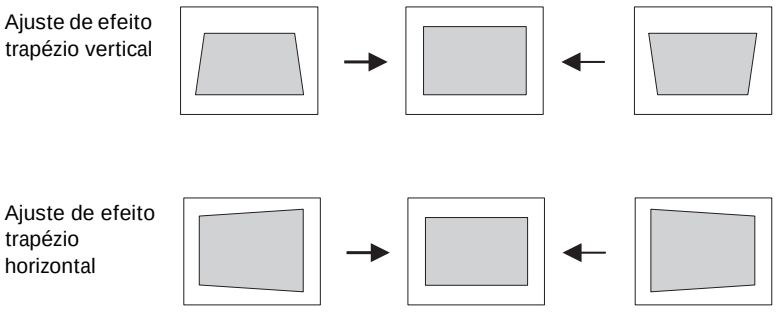
Leva cerca de um segundo depois do início da projeção para que a imagem seja corrigida. Durante este período, um indicador de correção do efeito trapézio aparece na tela. Se a correção do efeito trapézio vertical não for executada automaticamente, pode ser necessário ativar as configurações V-Keystone auto, no sistema de menus do projetor (consulte página 133).

observação

Os botões de seta do projetor podem já estar no modo de correção do efeito trapézio, caso o Quick Setup ou Quick Corner não tenham sido usados.

É possível ajustar manualmente a forma da imagem para compensar distorções em formato de trapézio verticais e horizontais. Primeiro verifique se o configuração Keystone no sistema de menu do projetor está configurada para H-Keystone ou V-Keystone:

1. Pressione o botão Menu no controle remoto (ou no painel de controle do projetor).
2. Selecione o menu Definição e pressione Enter.
3. No menu Definição, selecione Keystone e pressione Enter.
4. Selecione H/V-Keystone e pressione Enter.
5. Selecione H-Keystone (para ajuste horizontal) ou V-Keystone (para ajuste vertical) e use os botões de seta ▲ e ▼ para ajustar a forma da imagem.

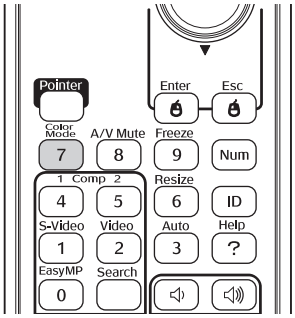


Caso a imagem fique menor, use o anel de zoom para aumentá-la, de forma que se encaixe na tela. Caso a imagem apresente linhas esmaecidas ou uma grade, diminua as configurações de nitidez (consulte a página 129).

Seleção de Modo de cor

A função Modo cor ajusta o brilho, o contraste e as cores para vários ambientes de exibição comuns. Utilize essa função para obter boas imagens rapidamente.

Pressione o botão Modo cor no controle remoto e depois selecione uma destas opções:

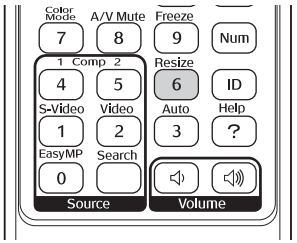


- Apresentação: Ideal para apresentações em ambientes bem iluminados.
- Texto:Ideal para apresentações em branco e preto em ambientes bem iluminados.
- Teatro: Para exibir filmes em salas escuras; proporciona tons naturais às imagens.
- Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.
- Desporto: Para imagens de TV vivas projetadas em ambientes iluminados.
- sRGB: Corresponde a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.
- Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).
- Personalizado: Para ajuste manual das cores (consulte a página 129).
- Jogo: Para maior brilho ao jogar vídeo games e assistir à TV em ambientes iluminados. Enfatiza graduações de escuro.

Redimensionamento de imagens de vídeo

Use o botão Resize (Redimensionar) no controle remoto para ajustar como a imagem vai se encaixar na área de exibição.

Pressione Resize para alternar a relação de aspecto entre 4:3 e 16:9. Isso permite a reprodução de determinadas imagens de vídeo digital ou filmes gravados em determinados DVDs no formato widescreen



16:9. Também é possível selecionar 16:9 (Up) (para cima) ou 16:9 (Down) (para baixo) para reposicionar vídeos de forma a acomodar legendas ou títulos na parte superior da imagem.

Para imagens de computador, selecione Normal, para redimensionar automaticamente a imagem e obter o melhor aproveitamento da área de exibição.

2 *Apresentação com o controle remoto*

O projetor contém uma série de ferramentas para melhorar sua apresentação. Todas essas ferramentas podem ser acessadas usando o controle remoto, que permite operar o projetor de qualquer ponto da sala (até 6 m de distância).

É possível ajustar o controle remoto para ajustar a imagem e o som (página 30) ou como um ponteiro para realçar sua apresentação (página 33). Também é possível utilizá-lo como mouse sem fio ao ser projetado de um computador (página 35) ou para controlar dois ou mais projetores ao mesmo tempo (página 36).

Este capítulo abrange:

- Uso do controle remoto
- Controle de imagens e som
- Realce da apresentação
- Operação do computador com o controle remoto
- Operação de dois ou mais projetores com o controle remoto

observação

Se um botão é pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto interrompe sua operação para economizar energia. Quando soltar o botão, a operação normal é retomada.

Uso do controle remoto

Certifique-se de que as baterias estão instaladas conforme descrito na página 171. Proceda da seguinte forma para usar o controle remoto:

- Aponte o controle remoto para a frente do projetor ou para a tela.
- Fique até 6 m do projetor.
- Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes claras ou sob a luz solar direta, pois o projetor pode não responder devidamente.

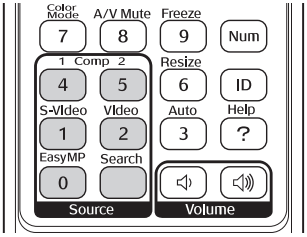
Controle de imagem e som

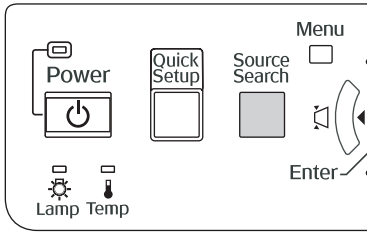
Use o controle remoto para visualizar e selecionar as fontes da imagem, desativar temporariamente a imagem e o som, congelar a ação, ampliar ou reduzir a imagem e ajustar o volume.

Alternância entre fontes de imagem

Se o projetor estiver conectado a mais de um computador e/ou fonte de vídeo, é possível alternar entre as diferentes fontes:

- A forma mais fácil de selecionar a fonte é pressionar o botão Search (Buscar) no controle remoto (ou o botão Source Search - Buscar Fonte - no projetor) repetidamente até que a imagem desejada seja apresentada na tela.





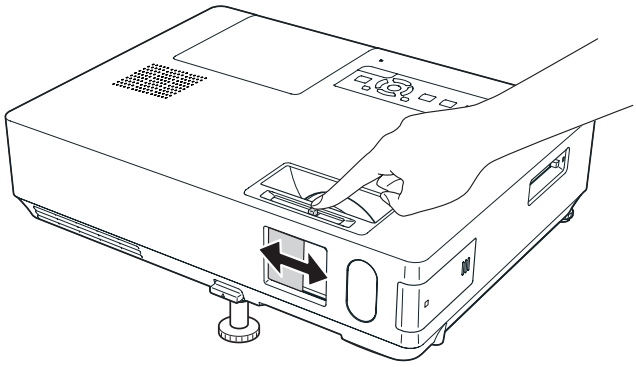
- No controle remoto, há quatro botões Source (Fonte). Use-os para comutar entre os equipamentos conectados às portas identificadas em cada botão.

Após selecionar a fonte, a tela ficará escura por um instante, antes de exibir a imagem.

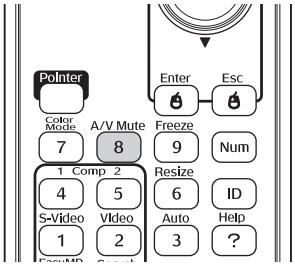
Desativação de imagem e som

É possível desativar temporariamente a imagem e o som caso deseje redirecionar a atenção da platéia. Há duas formas de se fazer isso:

- Feche a tampa deslizante da lente, como mostrado abaixo:



- Pressione o botão A/V Mute (Silenciar A/V) no controle remoto. Isso faz a tela ficar preta e interrompe o som. Para reativar a imagem e o som, pressione o botão novamente.



É possível deixar a tela azul ao pressionar o botão A/V Mute. Também é possível ter uma imagem, como o logotipo da empresa, exibida na tela (consulte a página 137).

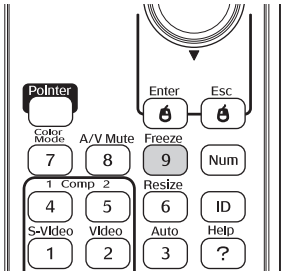
Interrupção da ação

É possível usar o controle remoto para interromper uma ação na imagem do vídeo ou do computador.

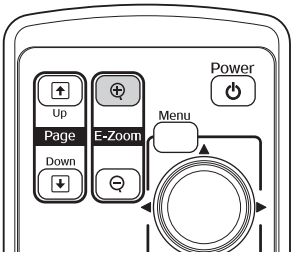
observação

Esta função interrompe a imagem, mas não o som. Como a fonte continua transmitindo sinais, a ação não poderá ser retomada a partir do ponto em que foi interrompida.

- Para interromper uma ação e manter a imagem atual na tela, pressione o botão Freeze (Congelar). O som continua.
- Para reiniciá-la, pressione o botão Freeze novamente.



Ampliação ou redução de parte da imagem



Use os botões E-Zoom do controle remoto para aumentar/reduzir partes da imagem.

1. Pressione o botão E-Zoom ⊕ do controle remoto.

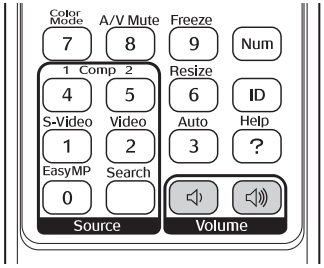
   Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.

2. Use o botão do ponteiro ⊹ para posicionar o cursos.
3. Mantenha o botão E-Zoom ⊕ pressionado para ampliar a área selecionada até 4 vezes o tamanho normal.
4. Enquanto a imagem é ampliada, é possível:
   - Use o botão do ponteiro ⊹ para mover em torno da tela.
   - Pressionar o botão E-Zoom ⊖ para reduzir a imagem.
5. Quando terminar, pressione o botão Esc para voltar a imagem a seu tamanho natural.

Controle de volume

Para alterar o volume, pressione o botão ◁) ou ◁)) no controle remoto ou projetor.

observação
Para desligar temporariamente o som e a imagem, pressione o botão A/V Mute *(Silenciar A/V).*



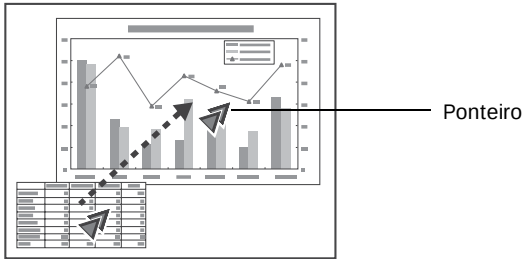
Também é possível ajustar o volume por meio do sistema de menus do projetor. Consulte a página 133.

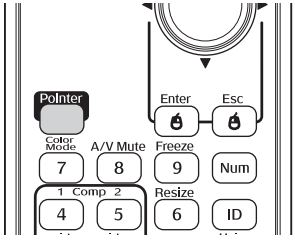
Realce da apresentação

É possível exibir um ponteiro para destacar informações importantes na tela. Se quiser personalizar a ferramenta ponteiro, escolha entre as três formas alternativas.

Uso da ferramenta ponteiro

1. Para ativar a ferramenta ponteiro, pressione o botão Pointer (Ponteiro) no controle remoto. Um ponteiro aparece na tela.





Se preferir usar um estilo diferente de ponteiro, consulte as instruções na próxima seção.

2. Use o botão de ponteiro no controle remoto para posicionar o ponteiro na tela.
3. Quando terminar de usar o ponteiro, pressione Esc para limpar a tela.

Personalização da ferramenta ponteiro

É possível mudar a aparência do ponteiro escolhendo entre três formas diferentes.

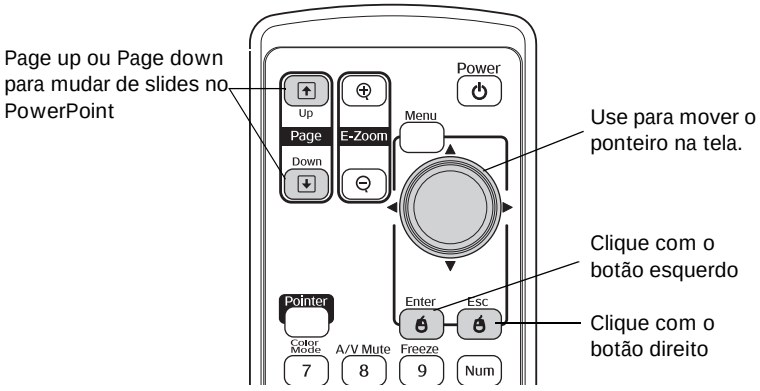
1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Definição, realce Forma do ponteiro e pressione Enter. É possível selecionar uma das formas de ponteiro mostradas à esquerda.

2. Selecione aquela que deseja e pressione Enter.
3. Realce Voltar e pressione Enter.
4. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Operação do computador com o controle remoto

Se conectar um computador ao projetor com um cabo USB, conforme descrito em página 43, selecione Rato sem fios para a configuração do USB Tipo B no menu Alargado (consulte a página 140) e é possível utilizar o controle remoto ao invés do mouse do computador. Isso dá mais flexibilidade ao oferecer apresentações como exibição de slides, pois não terá que ficar próximo ao computador para mudar os slides.

- Use os botões Up e Down para movimentar-se por uma apresentação de slides em PowerPoint® da Microsoft.



- Use o botão do ponteiro para movimentar o cursor pela tela.
- Pressione o botão Enter uma vez para clicar com o botão esquerdo, ou duas vezes para dar um duplo-clique. Pressione o botão Esc para dar um clique com o botão direito.
- Para arrastar e soltar, mantenha o botão Enter pressionado. Em seguida, use o botão do ponteiro para arrastar o objeto. Quando estiver onde deseja, solte o botão Enter.

Operação de dois ou mais projetores com o controle remoto

Se estiver utilizando mais de um projetor, é possível controlar todos os projetores, ou selecionar somente alguns, usando o sistema de ID do projetor. Para operar um projetor, é preciso configurar o ID do controle remoto de acordo com o do projetor. Ou é possível controlar todos os projetores simultaneamente ajustando o ID do controle remoto para zero.

Configuração do ID do projetor

O ID padrão do projetor está configurado como Desactivado. Isso permite que ele responda aos comandos de qualquer controle remoto. Para alterar o ID, proceda da seguinte forma:

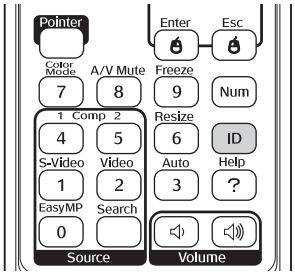
1. Pressione o botão Menu do controle remoto. A tela do menu do projetor será exibida.
2. Selecione Alargado e ID do Projector.

3. Use o botão do ponteiro para destacar o novo ID e pressione Enter para selecioná-lo.
4. Quando terminar, aperte o botão Menu para sair do sistema de menus do projetor.

Configuração do ID do controle remoto

O padrão do ID do controle remoto é zero. Isso permite a operação de qualquer projetor. Para configurá-lo de modo que opere um projetor específico, proceda da seguinte forma:

1. Aponte o controle remoto para o projetor que quiser operar.
2. Pressione e mantenha pressionado o botão ID do controle remoto.



3. Enquanto estiver pressionando o botão ID, pressione um botão numerado do controle remoto (de 0 a 9) para selecionar o ID desejado. Selecione zero para controlar todos os projetores, ou selecione um número de acordo com o ID do(s) projetor(es) que deseja operar.

Após configurar o ID, é possível verificar se o controle remoto funciona com um projetor específico.

1. Aponte o controle remoto para o projetor que deseja verificar.
2. Pressione o botão ID do controle remoto. Aparecerá uma mensagem com esta na tela:

Se a mensagem disser que o controle remoto está “Activado”, será possível utilizar o controle remoto para operar o projetor. Se disser que está “Desactivado”, será preciso alterar o ID do controle remoto e/ou projetor para tornar possível a operação.

observação

Se estiver utilizando um ID de controle remoto com padrão diferente de zero, é preciso configurar o ID cada vez que ligar o projetor.

3 *Conexão a computadores, câmeras e outros equipamentos*

Este capítulo dá informações sobre como conectar o projetor a um notebook ou computador de mesa e/ou equipamento de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD ou câmeras de vídeo. É possível, também, conectar o projetor a um dispositivo de armazenamento USB ou câmera digital, use-o com um cartão de memória CompactFlash ou conecte à rede local.

Siga as instruções deste capítulos sobre:

- Conexão ao computador
- Conexão a equipamento de vídeo
- Conexão de monitor externo
- Reprodução de sons pelo projetor
- Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo USB
- Inserção de um cartão CompactFlash
- Inserção do módulo Sem fio 802.11g/b/a
- Conexão com um cabo de rede

Conexão ao computador

É possível conectar o projetor a qualquer computador que tenha uma saída de vídeo padrão (monitor), incluindo modelos de mesa, notebooks PC e notebook MacBooks, PowerBooks e iBooks, além de dispositivos portáteis.

Também é possível conectar um computador Windows® à porta USB Tipo B no projetor (consulte a página 41). Isso permite a conexão de um computador adicional ao projetor. Se quiser usar o controle remoto do projetor como um mouse sem fio para operar o computador durante as apresentações, consulte a página 43.

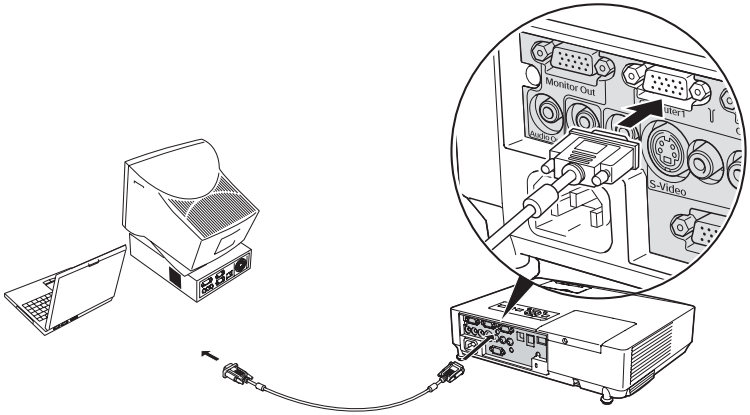
Conexão a uma porta de computador

É possível se conectar ao projetor.usando o cabo VGA do computador que acompanha o projetor (a porta do monitor no computador deve ser uma porta mini-D sub de 15 pinos).

1. Se estiver usando um cabo VGA de computador, conecte uma extremidade à porta azul Computer1 (Computador1) ou Computer2 (Computador2) do projetor e a outra, à porta do monitor do computador.

cuidado

Não tente forçar um conector para encaixar na porta com um formato ou número de pinos diferentes. Isso pode danificar a porta ou o conector.



2. Pode ser necessário alterar a configuração de Entrada Computador1 ou Entrada Computador2 no menu Sinal do projetor para RGB (consulte a página 132).

3. É possível conectar um cabo de áudio estéreo opcional mini-tomada para reproduzir sons através do projetor (consulte a página 50) ou conectar a um cabo USB para usar o controle remoto como um mouse (consulte a página 43).
4. Quando terminar de fazer as conexões, consulte a página 15 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem.

Conexão a uma porta USB

É possível conectar um computador Windows XP ou Windows 2000 (SP4) à porta USB Tipo B de projetor (quadrado) e projetar a exibição de seu computador. Uma conexão USB 2.0 fornece melhor qualidade de imagem e resposta que USB 1.1.

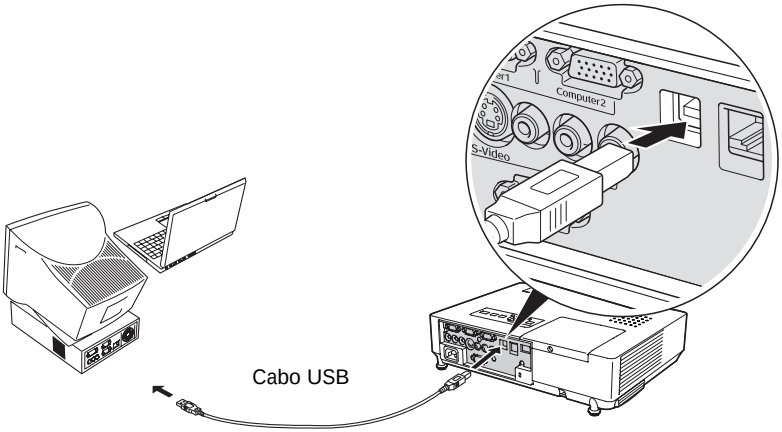
A primeira vez que conectar um computador à porta USB do projetor, o software deste se instala no computador.

1. Siga as instruções, começando na página 15 para ligar o projetor e ajustar a imagem.
2. Verifique se a configuração do USB Type B no menu Alargado do projetor está configurada para a USB Display (consulte a página 140).
3. Ligue o computador.
4. Localize o cabo USB fornecido com o projetor.

observação

Não é possível usar a função de controle de mouse remoto ao usar a porta USB para projetar a imagem do computador.

5. Conecte a extremidade quadrada do cabo à porta USB Tipo B (quadrada) do projetor.



6. Conecte a extremidade achatada do cabo a qualquer porta USB disponível no computador de mesa ou notebook.

   As mensagens são exibidas conforme o projetor é reconhecido e a instalação do software se inicia.

7. Siga as instruções na tela do computador para instalar o software USB Display da Epson. Caso o sistema exiba uma advertência de assinatura digital, selecione Continuar. Só será necessário instalar o software na primeira vez em que se conectar.

   Após a instalação do software, a área de trabalho do computador é exibida pelo projetor. Pode-se trocar o projetor por outras fontes de imagens usando os botões Source no controle remoto e depois trocar de volta à área de trabalho pressionando EasyMP.

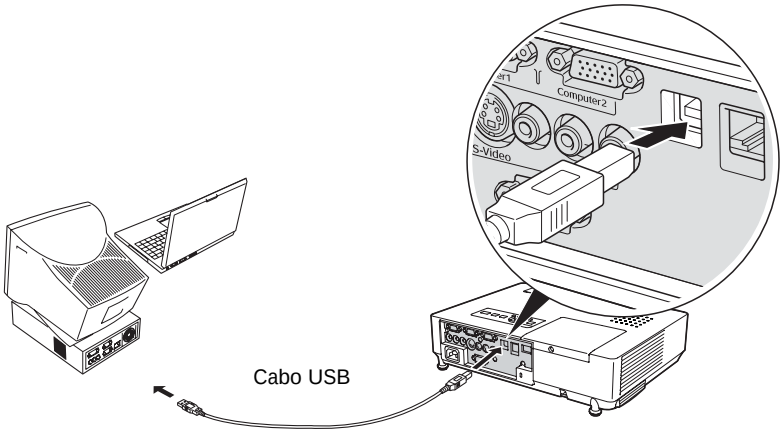
   Ao terminar a projeção do computador, desconecte o cabo USB.

Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse

Se tiver conectado um computador como descrito neste capítulo (usando a porta Computer 1 ou Computer 2) e configurado o USB Type B no menu Alargado do projetor Rato Sem Fios (consulte a página 140), pode-se usar o controle remoto do projetor como um mouse sem fio. Isso permite controlar o computador e clicar na apresentação de slides, como o PowerPoint, de até 6 m de distância.

A função de mouse sem fio é suportada nos sistemas com uma porta USB que execute Windows Vista, Windows XP, 98SE, Me ou 2000, ou Mac OS® X 10.2.x a 10.4.x.

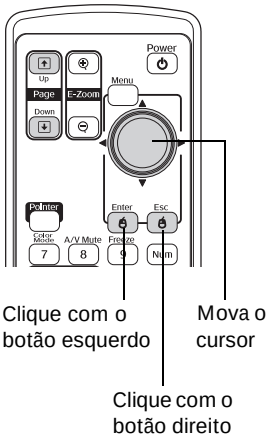
1. Conecte a extremidade quadrada do cabo USB à porta ⇢ USB do projetor.



2. Conecte a extremidade achatada do cabo a qualquer porta USB disponível no computador de mesa ou notebook.
3. Se necessário, configure o computador para trabalhar com um mouse USB externo. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

observação

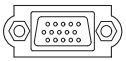
Para obter detalhes sobre como usar o controle remoto no lugar do mouse do computador, consulte a página 35.



Conexão a equipamento de vídeo

Conector RCA
(vídeo composto)

Conector de
S-Video



Conector VGA
(vídeo RGB)

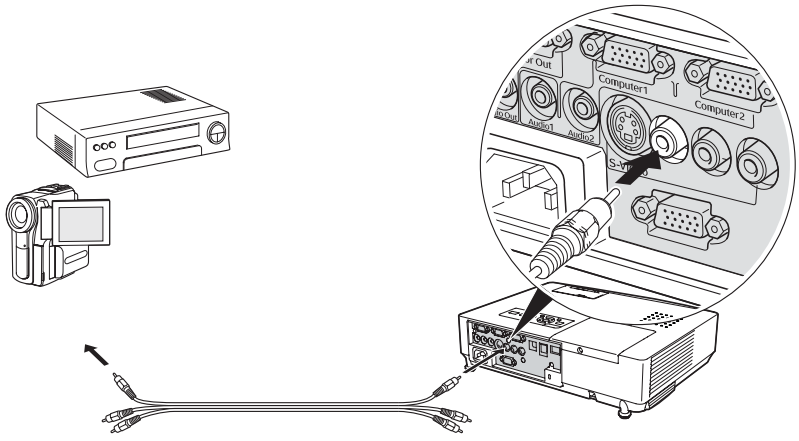
É possível conectar várias fontes de vídeo ao projetor simultaneamente. Antes de começar, olhe seu equipamento de vídeo para determinar quais conexões de saída de vídeo estão disponíveis:

- Se seu aparelho de vídeo tiver um conector de saída de vídeo amarelo, tipo RCA, consulte “Conexão de fontes de vídeo composto” na página 45.
- Se seu aparelho de vídeo possui um conector de S-Video, consulte “Conexão de fontes S-Video” na página 46.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo componente (três conectores identificados como Y/Cb/Cr ou Y/Pb/Pr), consulte “Conexão de fontes de vídeo componente” na página 47.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo RGB (um único conector para cabo de monitor tipo VGA ou três conectores identificados como R/G/B), consulte “Conexão de fontes de vídeo RGB” na página 48.

Depois de conectar os cabos de vídeo, também é possível conectar um cabo de áudio para reproduzir sons através do projetor; consulte a página 50.

Conexão de fontes de vídeo composto

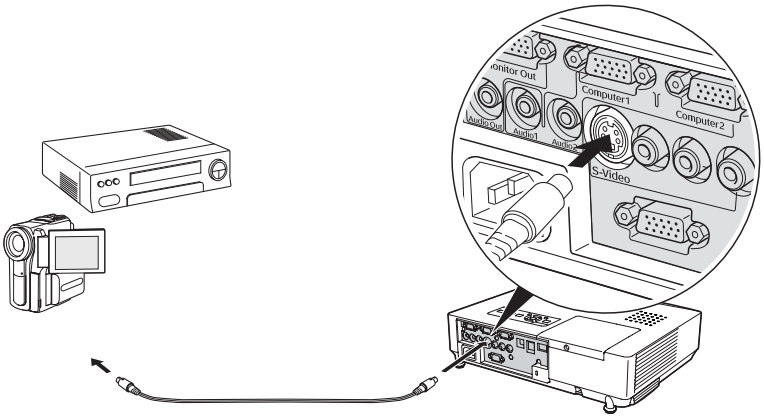
1. Localize um cabo de vídeo tipo RCA (normalmente é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquiri-lo em lojas de produtos eletrônicos).
2. Conecte o cabo ao conector de saída de vídeo amarelo no aparelho e o conector amarelo Video no projetor:



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 50 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 15 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes S-Video

1. Localize um cabo de vídeo tipo S-Video (normalmente é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquiri-lo através da Epson; consulte a página 12).
2. Conecte o cabo ao conector S-Video no aparelho e o conector S-Video no projetor:

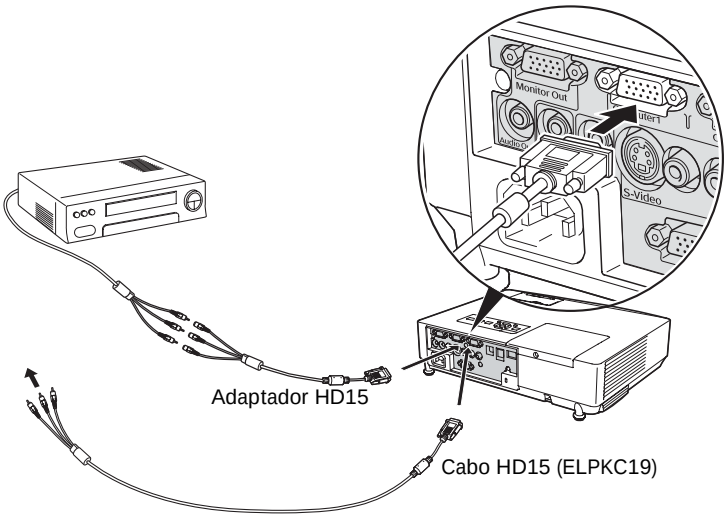


3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 50 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 15 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes de vídeo componente

Será necessário um cabo especial para conectar o equipamento de vídeo componente ao conector HD15 (VGA-style) no projetor. É possível solicitar o cabo HD15 (ELPKC19) através da Epson; consulte a página 12 para obter mais informações.

1. Localiza um cabo de vídeo HD15 um adaptador.
2. Conecte o cabo a seu aparelho e ao conector Computer1 (Computador1) ou Computer2 (Computador2) no projetor.



3. Pode ser necessário mudar as configurações de Entrada Computador1 ou Entrada Computador2 no menu Sinal do projetor para Vídeo Componente (consulte a página 132).
4. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 50 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
5. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 15 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

observação

Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo RGB. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

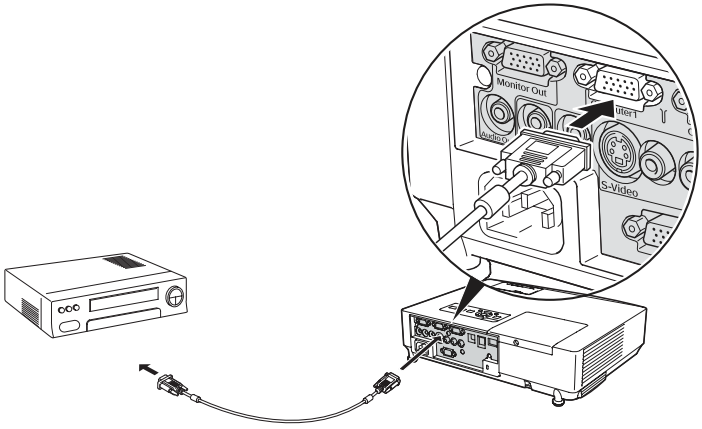
Além disso, verifique se a configuração Entrada Computador no menu Sinal está definida como Automático ou Vídeo Componente (consulte a página 132).

Conexão de fontes de vídeo RGB

observação

Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo componente. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

1. Localize o cabo VGA do computador fornecido com o projetor.
2. Conecte o cabo à porta de vídeo no aparelho ea porta Computador1 ou Computador2 do projetor.

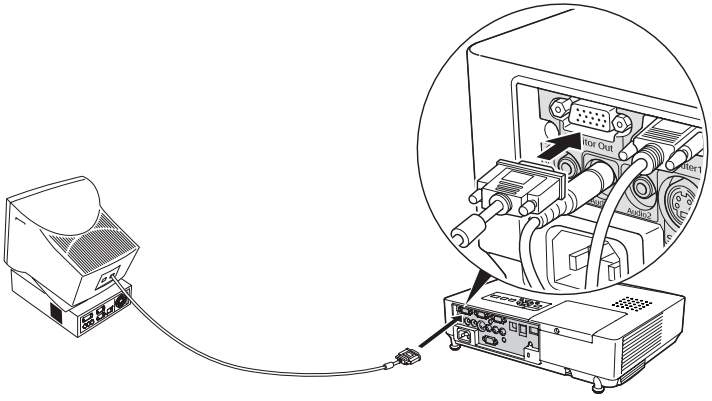


3. Talvez seja necessário alterar a configuração Entrada Computador1 ou Entrada Computador2 no menu Sinal do projetor para RGB (consulte a página 132).
4. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 50 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
5. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 15 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de monitor externo

Se quiser acompanhar a apresentação de perto (em um monitor colocado ao lado do projetor) e também na tela, é possível conectar um monitor externo ao projetor. Pode-se usar isso para verificar a apresentação mesmo que tenha pressionado o botão A/V Mute (Silenciar A/V) ou trocado para uma fonte de imagem diferente.

Primeiro, verifique se o cabo VGA do computador está conectado à porta do Computer1 (Computador1) (consulte a página 40). Em seguida, conecte o cabo do monitor à porta Monitor Out (Saída de Monitor) do projetor, como indicado:



observação

O monitor não pode exibir o vídeo componente, nem o computador as imagens através da porta Computer2 (Computador2) ou USB.

É possível que alguns monitores LCD não exibam a imagem corretamente. Se tiver problemas para visualizar a imagem, conecte um monitor multiscan. Se estiver projetando imagens do computador, certifique-se de que a taxa de atualização do computador seja de 65 Hz ou superior.

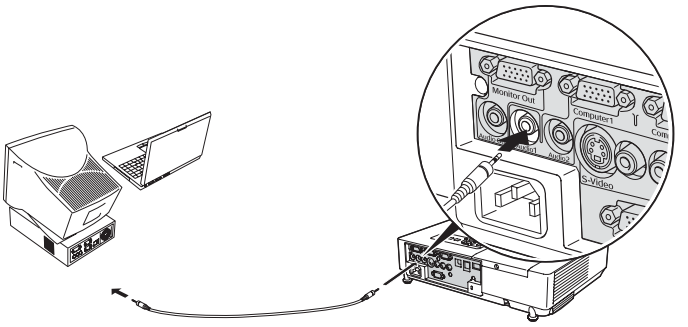
Reprodução de sons pelo projetor

É possível reproduzir sons através do sistema de alto-falantes do projetor ou anexar um sistema externo.

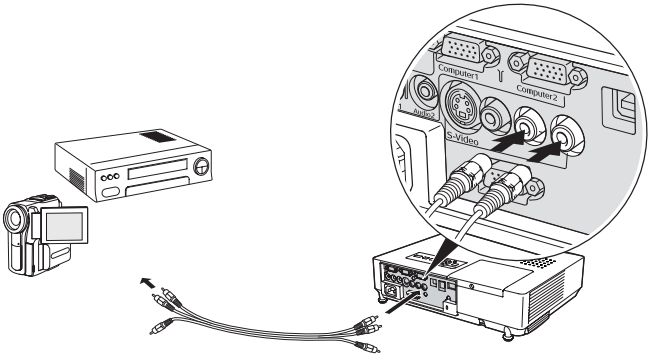
Para reproduzir sons através do projetor, siga estas etapas:

1. Localize o cabo correto e conecte-o à tomada Audio no projetor.

   - Se tiver um conector ligado à porta azul Computer 1 (Computador 1) ou Computer 2 (Computador 2), use um cabo minitomadas estéreo. Conecte o cabo à porta Audio1 (para Computador1) ou à porta Audio2 (para Computador2).



   - Se houver equipamento conectado à porta Vídeo ou S-Video, conecte um cabo de áudio RCA-style ao L-Audio-R.



2. Conecte a outra extremidade do cabo ao conector de saída de áudio no computador ou equipamento de vídeo.

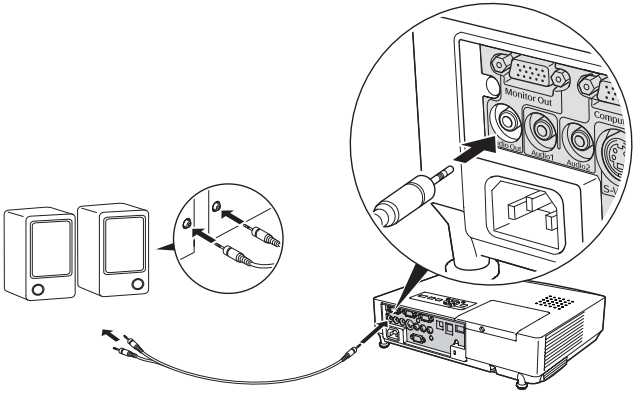
Conexão de alto-falantes externos

É possível transmitir a alto-falantes externos com amplificadores internos. Ao reproduzir sons através de alto-falantes externos, o sistema de alto-falantes internos do projetor é desativado

1. Localize o cabo correto para conectar os alto-falantes.

   Dependendo do alto-falante, pode ser possível usar um cabo de áudio disponível comercialmente com um conector mini tomadas estéreo em uma extremidade e tomadas de pinos na outra. Para alguns alto-falantes, pode ser necessário adquirir um cabo especial ou usar um adaptador.

2. Conecte a extremidade com a mini tomada do cabo de áudio à porta Audio Out (Saída de áudio) do projetor.



3. Conecte a(s) outra(s) extremidade(s) do cabo aos alto-falantes.

O alto-falante embutido do projetor fica desativado quando o som é enviado para os alto-falantes externos. É possível ajustar o volume usando o controle remoto.

Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo

observação

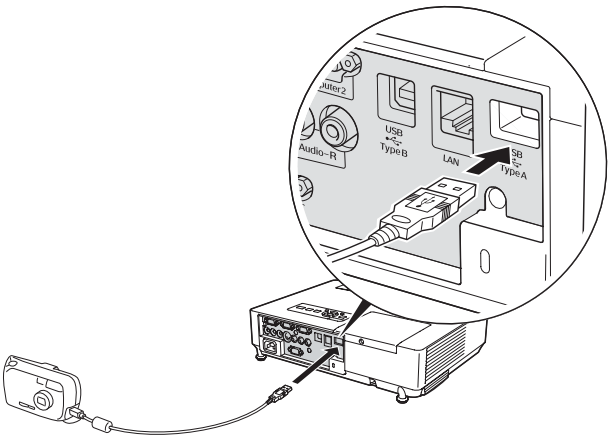
Use um cabo de menos de 3 m de comprimento e conecte a câmera diretamente ao projetor. O projetor pode não funcionar corretamente se usar um cabo mais longo ou conectar a câmera a um hub USB.

Se conectar a um disco rígido USB, use um adaptador AC para alimentar a unidade.

A função slideshow em alguns dispositivos pode não funcionar com a conexão USB.

É possível conectar câmeras digitais, unidades de memória flash USB, discos rígidos USB ou visualizadores de armazenamento multimídia, como o Epson P-5000 ou iPod da Apple®. Use o cabo USB especificado para seu dispositivo. Em seguida, é possível usar a função de apresentação de slides do dispositivos ou o recurso EasyMP PC Free do projetor (consulte a página 99) para apresentar imagens.

1. Conecte a extremidade plana do cabo USB à porta plana USB no projetor, como indicado.



2. Conecte a outra extremidade do cabo à câmera ou outro dispositivo.

Remoção do cabo USB

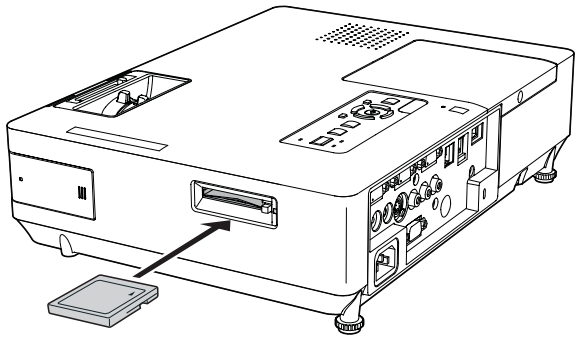
Se estiver usando o modo PC Free para projetar imagens, feche antes de remover o cabo USB do projetor.

1. Posicione o cursor sobre o botão Exit no canto superior direito da tela PC Free.
2. Pressione o botão Enter no controle remoto para fechar o modo PC Free.
3. Desconecte o cabo USB.

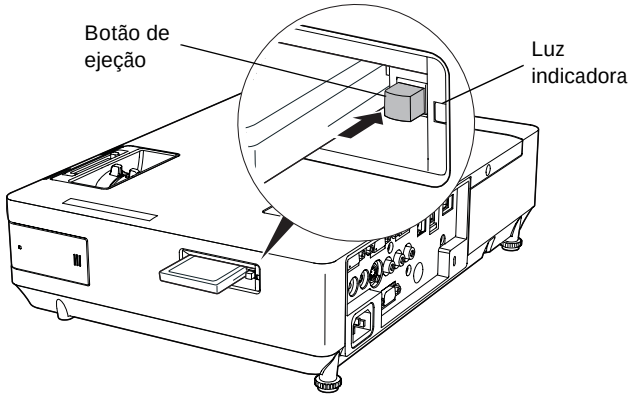
Inserção de um cartão CompactFlash

É possível usar um cartão CompactFlash para armazenar imagens, filmes e arquivos de cenário. Isso permite que os arquivos sejam projetados sem conectar com um laptop ou PC. Para colocar seus arquivos no cartão, copie-os do computador no cartão usando um leitor de cartão.

Insira o Cartão CompactFlash virado para cima no slot conforme mostra:



A luz indicadora próxima ao slot acende ou pisca quando o cartão CompactFlash está em uso. Não remova o cartão quando a luz está ligada ou piscando.



Para remover o cartão, pressione o botão Eject próximo ao slot do cartão. O botão se solta. Pressione o botão novamente para retirar o cartão.

observação

O slot do cartão de memória também aceita cartões Microdrive™. Também é possível usar um cartão SD™, um Memory Stick,® ou um Cartão xD-Picture™ inserindo-o em um adaptador CompactFlash.

cuidado

Não remova o cartão enquanto a luz indicadora estiver acesa ou piscando, ou danos podem ser causados ao cartão ou ao projetor.

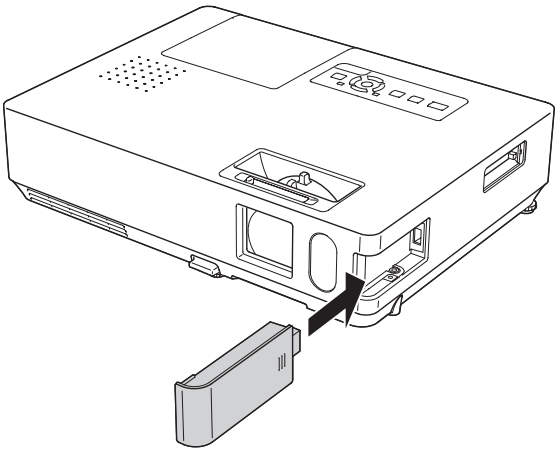
cuidado

Use somente o módulo sem fio Epson 802.11g/b/a no projetor.

Inserção do módulo sem fio 802.11g/b/a

Para usar o projetor em uma rede sem fio, é necessário instalar o módulo LAN sem fio do projetor. Uma vez instalado, consulte a página 57 para configurar o projetor e a rede.

1. Insira o módulo LAN sem fio como exibido



cuidado

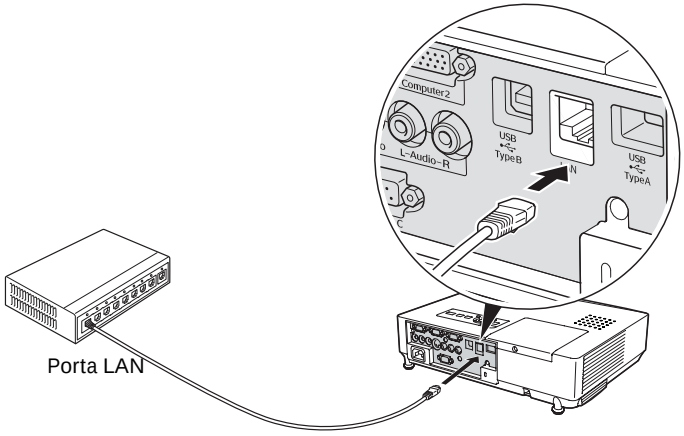
Nunca remova o módulo enquanto a luz indicadora estiver verde ou quando estiver projetando sem fio. O módulo pode ser danificado ou dados podem ser perdidos.

2. Vire o projetor e insira o parafuso incluso para segurar o módulo e impedir que seja removido com facilidade.

Conexão com um cabo de rede

Para conectar o projetor à rede local (LAN), use um cabo de rede 100BaseTX ou 10BaseT comercialmente disponível. Para assegurar transmissão de dados apropriada, use cabos blindados categoria 5 ou melhor.

Conecte o cabo ao projetor e a porta da rede será exibida:



4 Apresentações através de redes sem fio

Este capítulo ensina como enviar imagens ao projetos através de uma rede sem fio. Usando o EMP NS Connection, é possível projetar imagens exibidas na tela de seu computador — incluindo texto, gráficos e vídeos— diretamente para seu público. Caso tenha o Windows Vista, também é possível usar o recurso Projeção em rede para realizar a comunicação com o projetor sem a nececissade de instalação de softwares.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Inicialização do EasyMP
- Definição de configurações básicas
- Conexão com o projetor em modo Ad Hoc (computador-a-computador) ou modo Access Point (infra-estrutura)
- Uso de opções de segurança sem fio
- Projeção sem fio
- Projeção em múltiplas telas
- Projeção de vídeo clipes
- Uso de modos de apresentação especiais
- Usando o Windows Vista para realizar a conexão ao projetor

Antes de iniciar, assegure-se de instalar o módulo de rede sem fio como descrito na página 54. Também é preciso ter instalado o EMP NS Connection, como descrito na página 191, para cada computador que deseja conectar ao projetor. Depois, siga as etapas descritas neste capítulo para iniciar o EasyMP, configure o projetor e computador e execute o EMP NS Connection.

Inicialização do EasyMP

observação

Use somente o módulo sem fio Epson 802,11a/b/g no projetor.

Caso o sistema exiba uma mensagem pedindo a inserção de uma placa de LAN ou cartão de memória, verifique se a placa 802,11 a/b/g está inserida corretamente (consulte a página 54).

Antes de conectar ao projetor, é preciso alterná-lo para o modo EasyMP. Proceda da seguinte forma:

1. Aponte o controle remoto para o projetor e pressione o botão ⏻ Power.
2. Pressione o botão EasyMP no controle remoto para selecionar EasyMP como fonte.

   A seguinte tela é apresentada. As configurações da rede aparecem no canto inferior esquerdo da tela.

3. Se tiver configurado o computador e projetor para o modo que deseja usar — modo Ad Hoc (também chamado modo computador-a-computador) ou modo Access Point (também chamado de modo de infra-estrutura) — passe para “Projeção por meio de uma rede” na página 78.

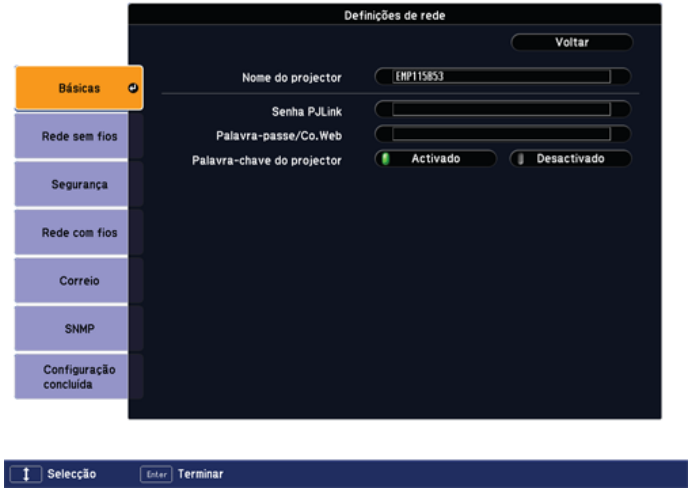
   Caso contrário, continue com a próxima seção.

Definição de configurações básicas

É possível dar ao projetor um nome exclusivo, habilitar uma palavra-chave para o projetor ou criar uma senha para controlá-lo o projetor através da Web.

1. Pressione o botão Menu, depois escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Escolha Básico e pressione Enter.

   O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Verifique se o projetor possui um nome exclusivo, para que possa identificá-lo ao se conectar do computador.

   Se precisar renomeá-lo, realce a caixa de texto Nome do projetor depois pressione Enter.

5. Pressione o botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

6. Se desejar criar uma senha para acesso remoto ao projetor, realce Palavra -passe/Co. Web, pressione Enter e digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.
7. Se desejar configurar uma palavra-chave de segurança de forma que apenas pessoas que estejam na mesma sala que o projetor possam acessá-lo, ative Palavra-chave do projetor. Em seguida, quando desejar conectar ao projetor, ele exibe um número aleatório de quatro dígitos ou "palavra-chave" na tela. Quando solicitado pela NS Connection (Conexão NS), é possível digitar a palavra-chave no computador para conectar (consulte a página 79).
8. Se desejar evitar que outras pessoas sobrescrevam ou excluam arquivos de um cartão de memória CompactFlash sem permissão, digite uma senha de até 16 caracteres para Senha para unidade de rede.
9. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

observação

É possível interromper a projeção sempre que uma palavra-chave for usada. Pressione o botão Esc *no controle remoto e selecione a opção Fechar.*

Configuração da conexão

É possível usar a NS Connection (Conexão NS) para conectar ao projetor e enviar imagens sem fio em dois modos: modo Ad Hoc ou modo Access Point.

- O modo Ad Hoc (modo computador-a-computador) permite conectar somente um computador ao projetor de cada vez; é fácil de configurar e o único equipamento necessário é um computador com uma placa de rede sem fio (802.11g ou 802.11b) ou adaptador, ou um Macintosh® com AirPort® ou placa AirPort Extreme. Ao conectar-se por esse modo, qualquer outra conexão de rede sem fio fica interrompida; só é possível conectar-se ao projetor.
- O modo Access Point (modo de infra-estrutura) permite que vários computadores acessem o projetor ao mesmo tempo e facilmente alternem o controle do projetor. Para usar o modo Access Point, é necessário ter um ponto de acesso sem fio (802.11g, 802.11b, ou 802.11a) ou uma estação base AirPort Extreme (ou AirPort) e um ou mais computadores com placas ou adaptadores de rede sem fio.

Siga as instruções abaixo para o modo que deseja usar.

Uso do modo Ad Hoc

Para usar o modo Ad Hoc (computador-a-computador), ajuste o projetor e a placa ou adaptador sem fio conforme descrito nesta seção.

Configuração do projetor

1. Pressione o botão Menu, depois escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Escolha Rede sem fios e pressione Enter.

observação

Verifique se o software NS Connection está instalado como descrito na página 191.

Para conectar ao projetor através de uma rede sem fio, o computador deve estar executando Windows 2000, XP ou Vista. O Mac® deve estar executando Mac OS X 10.3 ou posterior. Consulte a página 191 para obter os requisitos de sistema completos para projeção sem fio.

O modo Access Point (modo de infra-estrutura) é necessário para alcançar velocidades de transferência de até 54MB/s em uma rede de 802.11g. O modo Ad Hoc (modo computador-a-computador) limita as conexões de rede a 11MB/s. Essa é uma especificação padrão para redes 802.11g.

O modo Ad Hoc não é compatível com Windows Vista.

A seguinte tela será apresentada:

4. Verifique se Rápido está selecionado para Modo de ligação. Caso não esteja, use o botão do ponteiro ⊕ no controle remoto para realçar Rápido, depois pressione Enter para selecioná-lo.

5. Se a rede estiver usando 802.11a, use o botão do ponteiro ⊕ no controle remoto para realçar 802.11a, depois pressione Enter para selecioná-lo.

6. Se a placa de rede é compatível com um nome SSID ou ESSID, realce a caixa de texto SSID, pressione Enter e digite um nome.

   Pressione o ⊕ botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

observação

Caso esteja utilizando um ponto de acesso compatível com WPS, consulte a página 66 para obter informações sobre a conexão.

Observe que o SSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas (se digitar um nome em letras maiúsculas no projetor, deve digitá-lo da mesma forma no computador que for conectar ao projetor).

7. Se desejar evitar que o SSID seja exibido na tela de espera, defina a opção Visualização SSID para Desactivado.
8. Para evitar que o endereço IP seja exibido na tela de espera, defina a opção Exibir endereço IP para Desactivado.
9. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Agora está pronto para configurar o computador para uma projeção sem fio. Antes de conectar ao projetor, verifique se as configurações da placa de rede do notebook ou PC correspondem às configurações definidas para o projetor.

observação

Quando conectado no modo Ad Hoc, o computador fica desconectado de qualquer outra rede sem fios. Caso queira permanecer conectado a sua rede sem fio, use o modo Access Point, como descrito na página 63. Reconecte-se a sua rede sem fio original quando terminar de usar o projetor.

Uso do modo Access Point

Para usar o modo Access Point (infra-estrutura), primeiro ajuste as configurações do projetor e do ponto de acesso sem fio ou estação base AirPort conforme descrito nesta seção.

Configuração do projetor

1. Pressione o botão Menu, depois escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.

3. Escolha Rede sem fios e pressione Enter. A seguinte tela será apresentada:

4. Verifique se Avançado está selecionado para Modo de ligação. Caso não esteja, use o botão do ponteiro ◌ no controle remoto para realçar Advançado, depois pressione Enter para selecioná-lo.

observação

Caso esteja utilizando um ponto de acesso compatível com WPS, consulte a página 66 para obter informações sobre a conexão.

5. Se a rede estiver usando 802.11a, use o botão do ponteiro ◌ no controle remoto para realçar 802.11a, depois pressione Enter para selecioná-lo.

6. Para habilitar o computador a encontrar o projetor na rede, é necessário digitar um SSID, que é o nome do ponto de acesso ou o nome da rede AirPort contido na caixa de texto SSID. O nome da rede AirPort pode ser diferente do nome da estação base AirPort; selecione a estação base no utilitário AirPort Admin e clique em Configurar para verificar o nome da rede.

   Realce a caixa de texto SSID, pressione Enter e digite um nome, conforme apresentado a seguir.

   Pressione o ◌ botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as

configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

Observe que o SSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas (se digitar um nome em letras maiúsculas no projetor, deve digitá-lo da mesma forma no computador que for conectar ao projetor).

7. Se o ponto de acesso atribui endereços de IP automaticamente, ative o DHCP. Caso contrário, desative o DHCP e digite as seguintes informações:
   - Endereço de IP: Digite o endereço de IP que deseja atribuir ao projetor. Ele precisa ter o mesmo formato dos outros endereços da rede. A última seção precisa ser única.
   - Máscara de sub-rede: Por exemplo: 255.255.255.000, mas isso depende de como sua rede está configurada.
   - Endereço de gateway: Digite o endereço de IP que foi atribuído ao ponto de acesso ou estação base AirPort quando o mesmo foi configurado.
8. Se desejar evitar que o SSID seja exibido na tela de espera, defina a opção SSID Display para Desactivado.
9. Para evitar que o endereço IP seja exibido na tela de espera, defina a opção Exibir endereço IP para Desactivado.
10. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

observação

Para obter detalhes específicos sobre sua rede, consulte o administrador de sua rede.

Se não souber o endereço do gateway ou ponto de acesso. Se estiver usando AirPort, inicie o utilitário AirPort Admin, selecione sua estação base e clique em Configurar. *Depois clique na guia* Rede *para ver o endereço de IP da estação base.*

Agora está pronto para configurar o computador para uma projeção sem fio. Antes de conectar ao projetor, verifique se as configurações da placa de rede sem fio de seu computador correspondem às configurações definidas para o projetor.

observação

Se não conseguir identificar o endereço do gateway usando esse utilitário do Windows, use o software utilitário do administrador fornecido com o ponto de acesso.

Se estiver digitando endereços de IP manualmente e precisar descobrir o endereço IP do gateway (o endereço de IP do access point), verifique se a conexão com o access point está atualmente ativa, como descrito na seção anterior.

Como fazer uma conexão sem fio WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Caso esteja utilizando um ponto de acesso compatível com WPS; será possível configuarar as definições de conexão entre o projetor e seu respectivo ponto de acesso através do menu Configuração, por meio dos métodos a seguir:

- Métidi de carregar no botão
  Pressione o botão Enter no projetor e o botão do ponto de acesso para fazer as configurações SSID e de segurança. Esse método é recomendado quando o projetor e o ponto de acesso estão próximos.
- Método de código PIN
  Com o Método de códico PIN , é possível inserir um código de 8 dígitos do computador para habilitar o SSID e as configurações de segurança. Com isso, a conexão entre o computador e ponto de acesso já deve ter sido estabelecida. Para obter instruções para a conexão, consulte o manual fornecido com o ponto de acesso. Esse método permite que as configurações sejam feitas sem a necessidade de apertar botões no projetor e é recomendada para os casos em que o projetor está montado no teto.

Para abrir a tela de conexão WPS, proceda da seguinte maneira:

1. Pressione o botão Menu para abrir o menu do projetor.
2. Selecione Rede, Para configuração de rede e pressione Enter.

A tela Configuração de rede será exibida.

3. Selecione Rede sem fios e pressione Enter.

4. Selecione Configurar Assistente e, em seguida, pressione Enter. A tela de conexão WPS (Wi-Fi Protected Setup) será exibida:

5. Para o Método de carregar no botão, proceda da seguinte maneira: Para o Método do código PIN, siga as instruções contidas na página 70.

Uso do Método de carregar no botão

1. Selecione Método de carregar no botão e pressione Enter. A seguinte tela será apresentada:

2. Pressione o botão Enter no projetor.

3. Quando solicitado pela tela, pressione o botão WPS no ponto de acesso.

Será exibida uma mensagem informando que a instalação do WPS foi concluída.

4. Pressione os botões Enter ou Esc para voltar à página de configuração LAN sem fio.
5. Selecione Configuração concluída e pressione Enter.

6. Certifique-se de que a opção Sim está selecionada e pressione Enter.
7. Pressione o botão Menu para sair.

Uso do Método do código PIN

Antes de realizar uma conexão usando o Método do código PIN, a conexão entre o computador e o ponto de acesso deve ser estabelecida. Para obter detalhes sobre como fazer essa conexão, consulte o manual fornecido com o ponto de acesso.

1. Siga as etapas de 1 a 4 descritas na página 67 para acessar a tela de conexão WPS.
2. Selecione Método do código PIN e pressione Enter.
   A seguinte tela será apresentada:

3. A partir do computador, insira o código PIN exibido para o ponto de acesso, selecione Iniciar configuração e, em seguida, pressione Enter.

   Um medidor da evolução será exibido na tela.

4. Quando for exibida uma mensagem informando que a instalação do WPS foi concluída, pressione os botões Enter ou Esc.

5. Quando for exibida a página de configuração da LAN sem fio, selecione Configuração concluída e pressione Enter. A seguinte tela será apresentada:

6. Selecione Sim e pressione Enter para confirmar a seleção.
7. Pressione o botão Menu e, em seguida, feche o menu de configuração para sair.

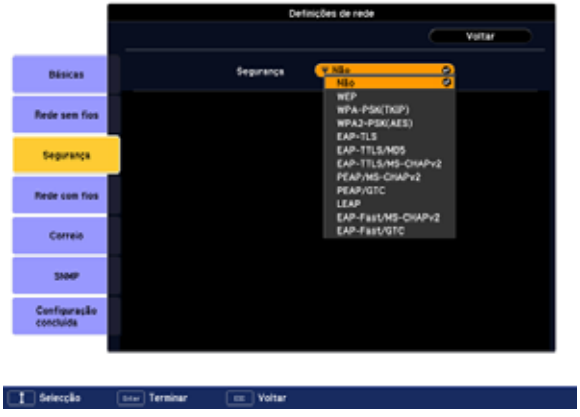
Uso de opções de segurança sem fio

É possível usar as seguintes opções de segurança ao conectar sem fio ao projetor: Criptografia WEP, segurança WPA, validação de certificado EAP-TLS ou autenticação LEAP, EAP ou PEAP. Para configurar esses recursos na rede sem fio, consulte a documentação de sua rede ou obtenha ajuda do seu administrador de rede. Consulte as seções a seguir para habilitar a opção de segurança no projetor:

- "Ativação da criptografia WEP" (a seguir)
- "Ativação da segurança WPA" na página 74
- "Ativação da autenticação EAP, LEAP ou PEAP" na página 75
- "Ativação da validação de certificado EAP-TLS" na página 77

Ativação da criptografia WEP

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Realce Segurança e pressione Enter. Em seguida, pressione Enter novamente para exibir as opções de segurança:



4. Realce WEP e pressione Enter.

5. Para a configuração de criptografia WEP, realce 128Bit ou 64Bit e pressione Enter.
6. Para Formato, selecione ASCII para habilitar entrada de texto ou HEX para habilitar entrada hexadecimal. Em seguida, pressione Enter.
7. Se escolher 64Bit, escolha Key ID 1 (Chave), 2, 3 ou 4.

   Realce a caixa de texto Chave de criptografia e pressione Enter. Pressione o botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

8. Fale com o seu administrador de rede para obter orientação sobre como digitar uma chave para sua rede e siga as seguintes orientações gerais:
   - Para criptografia WEP de 128 bit com entrada hexadecimal, digite 26 caracteres, de 0 a 9 e de A a F.
   - Para criptografia WEP de 64 bit com entrada hexadecimal, digite 10 caracteres, de 0 a 9 e de A a F.
   - Para criptografia WEP de 128 bit com entrada ASCII ou texto, digite 13 caracteres alfanuméricos.
   - Para criptografia WEP de 64 bit com entrada ASCII ou texto, digite 5 caracteres alfanuméricos.

observação

A entrada de texto para criptografia WEP varia para diferentes pontos de acesso; verifique com seu administrador de rede. Tente primeiro ASCII. *Se não funcionar, tente* Text2 *e depois* Text3.

9. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Ativação da segurança WPA

1. Pressione Menu. Selecione Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Realce Segurança e pressione Enter. Em seguida, pressione Enter novamente para exibir as opções de segurança:

4. Escolha WPA-PSK(TKIP), WPA-PSK(AES), WPA2-PSK(TKIP) ou WPA2-PSK(AES) e pressione Enter.

   Realce a caixa de texto PSK (pre-shared key) e pressione Enter. Pressione o botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e

pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

5. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Ativação da autenticação EAP, LEAP ou PEAP

1. Pressione Menu. Selecione Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Realce Segurança e pressione Enter. Em seguida, pressione Enter novamente para exibir as opções de segurança:

4. Escolha EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 ou EAP-FAST/GTC. Em seguida, pressione Enter.

5. Digite o nome de usuário e senha que correspondem às configurações de seu servidor de autenticação.

   Realce a caixa de texto Nome do usuário e pressione Enter. Pressione o botão de ponteiro para selecionar letras individuais; depois pressione Enter para inserir o caractere. Para adicionar um espaço em branco ou para ir para frente ou para trás, realce as setas e pressione Enter. Para alternar entre as configurações de símbolos e letras maiúsculas, realce a opção e pressione Enter. Quando terminar, realce Finish (Terminar) e pressione Enter.

   Realce a caixa de texto Password e pressione Enter. Insira a senha da mesma forma que inseriu o nome do usuário.

6. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Ativação da validação de certificado EAP-TLS

Após ter criado um certificado EAP-TLS, siga as etapas descritas a seguir para ativá-lo. Entre em contato com o seu administrador de rede para obter mais informações sobre como criar o certificado.

1. Pressione Menu. Selecione Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.
3. Realce Segurança e pressione Enter. Em seguida, pressione Enter novamente para exibir as opções de segurança:

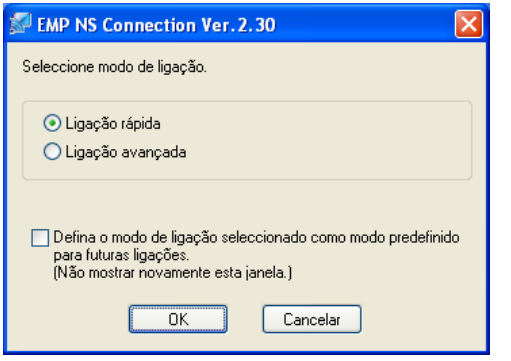
4. Escolha EAP-TLS e pressione Enter. As informações do certificado aparecem a tela.
5. Quando terminar, selecione Voltar, Configuração concluída, e, em seguida, Sim para confirmar que deseja salvar as alterações. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Projeção por meio de uma rede

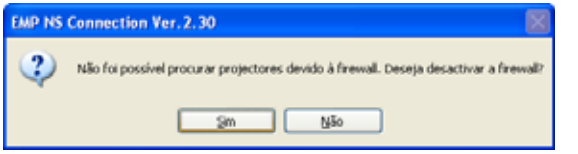
Depois de iniciar o EasyMP e configurar o projetor e o computador para os modos Ad Hoc (Quick) ou Access Point (Advanced) ou para o modo opciomal de LAN com fio, conforme descrito em página 144, siga os seguintes passos para iniciar o NS Connection (Conexão NS) e projetar em rede sem fios:

1. Verifique se configurou o projetor (consulte a página 58).
2. Windows: Selecione Iniciar > Programas ou Todos os programas > EPSON Projector > EMP NS Connection.

   Macintosh: Clique duas vezes no ícone EMP NS Connection na pasta Aplicativos.
3. Na primeira vez que iniciar a NS Connection, essa caixa de diálogo será exibida. Escolha um modo de conexão e clique em OK.



4. Se for exibida uma mensagem solicitando que o firewall seja desativado, clique em Sim para ativar uma exceção e permitir a projeção.


EMP NS Connection Ver.2.30
Não foi possível procurar projectores devido à firewall. Deseja desactivar a firewall?
Sim
Não

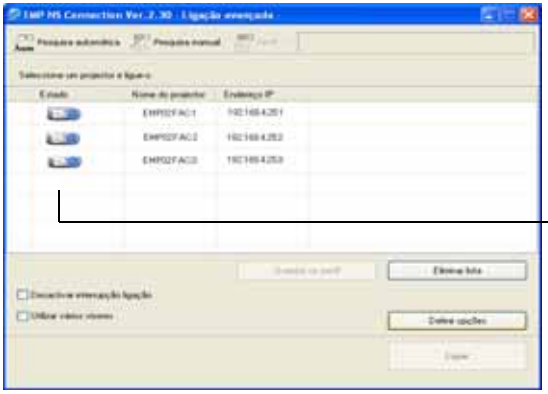
observação

Se não visualizar o endereço de IP de seu adaptador de rede, aguarde um minuto para que ele apareça. Se o ponto de acesso ou estação base de AirPort usa DHCP (configuração Distribute IP addresses *(Distribuir endereços de IP) ativada para AirPort), às vezes demora um minuto para que o servidor obtenha o endereço de IP.*

Depois que selecionar o endereço IP para seu adaptador de rede, não será possível visualizar a caixa diálogo de rede Switch quando iniciar a NS Connection. Se desejar alternar para um adaptador de rede diferente, clique em Extension *na caixa de diálogo EMP NS Connection, depois clique em* Switch LAN *na caixa de diálogo extensão.*

No Windows Vista, clique em Continuar quando a tela Controle de Conta do Usuário for exibida.

A tela abaixo será apresentada Se iniciou a NS Connection anteriormente, esta é a primeira tela apresentada:



Se a conexão estiver funcionando adequadamente, o projetor aparece na lista. Se houver projetores Epson adicionais na rede, eles também aparecem na lista, junto com seus status.

O status é indicado ao lado do nome de cada projetor.

5. Quando o nome do projetor aparecer, selecione-o e clique em Ligar. Se houver mais do que um projetor na lista, é possível selecionar projetores adicionais e conectar a eles (até quatro) ao mesmo tempo.

   Se o projetor selecionado já está sendo usado por outra pessoa, ainda é possível conectar a ele (a menos que ele esteja "bloqueado"); fazer isso automaticamente desconecta o outro usuário. Se um projetor estiver bloqueado, não será possível conectar-se a ele enquanto ele estiver em uso.

   Se não visualizar o projetor, siga as sugestões da página 80.

6. Se o projetor for configurado para solicitar uma palavra-chave antes de conectar, o sistema exibirá uma tela.

   Digite o número de quatro dígitos exibido na tela do EasyMP Network e clique em OK.

observação

Se um projetor estiver em uso e estiver "bloqueado", não será possível selecioná-lo.

Para impedir que o projetor seja acessado por outros usuários enquanto está conectado, clique na caixa de seleção Desactivar interrupção ligação. *Retire a seleção para desfazer o bloqueio e permitir a conexão de outros usuários.*

Se o PowerPoint já estiver sendo executado quando iniciar a projeção e o sistema exibir uma mensagem que o PowerPoint deve ser reiniciado, feche o PowerPoint e volte a abri-lo depois que ativar a NS Connection.

7. Quando a conexão for estabelecida, a imagem do computador aparecerá transmitida para a tela e uma barra de controle flutuante aparecerá na área de trabalho do computador:

8. Se necessário, é possível arrastar a barra de controle para fora da imagem da tela.
9. Quando terminar a apresentação, clique em Desconectar na barra de controle.

Solução de problemas

Se não visualizar o projetor, verifique o seguinte:

1. Verifique se o sinal sem fio é forte o bastante para estabelecer a conexão. Se tiver um Mac, verifique o ícone do AirPort na barra de menu Mac. Para o Windows, verifique a documentação para o ponto de acesso ou placa de rede sem fio ou adaptador.
2. Verifique se está tentando conectar à rede certa. No Windows, verifique se ativou a conexão do computador para o ponto de acesso ou se sua placa ou adaptador sem fio está ativado e se o SSID corresponde ao SSID do projetor (ou ESSID). No Macintosh, verifique o menu de status do AirPort (clique no ícone AirPort da barra de menu) para verificar se o AirPort está ligado e o SSID do projetor ou da rede AirPort está selecionado.
3. Verifique se não está projetando uma das telas de configuração do EasyMP. Uma mensagem dizendo que o projetor está pronto para a conexão é exibida. É necessário sair da tela de configuração e reiniciar a NS Connection.
4. Verifique se o SSID para o projetor corresponde ao SSID para a placa sem fio, adaptador ou ponto de acesso. Se tiver uma estação base AirPort, verifique se o SSID do projetor corresponde ao nome da rede do AirPort. Lembre-se que o SSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas.

observação

Se nenhuma dessas sugestões funcionar, consulte as informações sobre solução de problemas na página 184.

observação

O nome da rede AirPort pode ser diferente do nome da estação base AirPort. Para verificar o nome da rede, inicie o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base e clique em Configure. *Em seguida, clique em* Mostrar todas as configurações. *O nome da rede aparece na guia AirPort.*

5. Verifique o endereço de IP para o projetor e a placa sem fio, adaptador, ponto de acesso ou estação base AirPort. Os três primeiros segmentos devem ser idênticos. O último segmento do endereço de IP do projetor deve ser parecido, mas não idêntico ao último segmento do endereço de IP da interface sem fio, ponto de acesso ou estação base.
6. Reinicie o computador e inicie novamente a NS Connection.
7. Se ainda não visualizar o projetor, siga as instruções em "Conexão no modo avançado" na página 82 para conectar ao projetor.

Uso da barra de controle

A partir da barra de controle, é possível acessar os recursos da NS Connection:

	Exibe a caixa de diálogo que permite que selecione o projetor alvo.
	Pára a projeção de imagens do computador enquanto conecta ao projetor.
	Projeta a imagem do computador.
	Pausa a projeção das imagens do computador. Clique novamente para reiniciar a projeção.
	Inicia o modo Apresentação para o projetor selecionado. No modo Apresentação apenas as imagens de sua apresentação são projetadas. Consulte a página 91.
	Exibe a tela Projector control, que permite ativar A/V Mute (Silenciar A/V), alternar o PC fonte ou alternar a fonte do vídeo.
	Permite configurar telas múltiplas e ter uma pré-visualização de como as imagens parecerão em cada tela. Consulte a página 85.
	Exibe a caixa de diálogo de configurações do projetor.
	Inicia o modo de filme para projeção de vídeos MPEG2 e WMV a partir do computador. Consulte a página 90.
	Desativa a conexão com o projetor.

observação

O modo de filme não funciona com filmes no formato DVD.

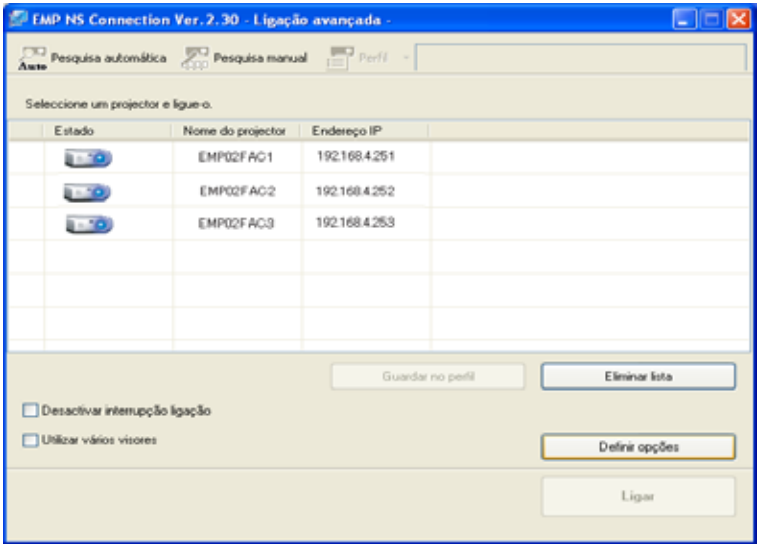
	Altera os botões exibidos na barra de controle.

Clicar em um dos botões da barra de controle pode fazer com que um submenu apareça acima da barra de controle.

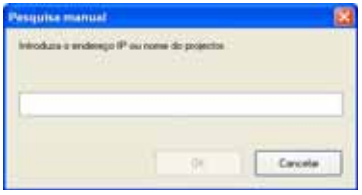
Quando terminar, clique na seta no canto superior direito para fechar o submenu.

Conexão no modo avançado

1. Clique em Pesquisa manual na tela NS Connection.



2. Digite o endereço de IP ou o nome do projetor para o projetor ao qual deseja se conectar e clique em OK.



O projetor é acrescentado à tela do EMP NS Connection.

Se a busca não localizar um projetor com o endereço de IP especificado, o ícone de busca vira um ponto de interrogação. Se isso acontecer, execute o EasyMP no projetor (consulte a página 58) para verificar o endereço de IP do projetor e, em seguida, repita este procedimento.

3. Clique no projetor ao qual deseja se conectar e clique no botão Ligar. Se houver mais do que um projetor na lista, é possível selecionar projetores adicionais e conectar a eles ao mesmo tempo.
4. Se for solicitada uma palavra-chave, digite o número de quatro dígitos exibido na tela do EasyMP Network e clique em OK.

   A imagem do computador é exibida para o projetor e aparece na tela. Consulte a página 80 para obter detalhes sobre como usar a barra de controle flutuante na área de trabalho do computador.

Ativação da segurança da rede

O projetor inclui as seguintes opções de segurança de rede que podem ser ativadas para a projeção por rede:

- Criptografia de dados
  Codifica e transmite dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Consulte a página 84 para ativar a criptografia.
- Limitação de conexão (Autenticação)
  Um nome de usuário e senha são registrados previamente, o que significa que apenas o ponto sem fio registrado pode ser conectado à rede e impede que terceiros não autorizados conectem à rede.
- Firewall
  Impede o acesso não autorizado, fechando as portas que não estão sendo usadas. As funções de segurança que podem ser usadas com esse projetor variam dependendo do modo de conexão da LAN sem fio. Use a função firewall fornecida com o sistema operacional.

observação

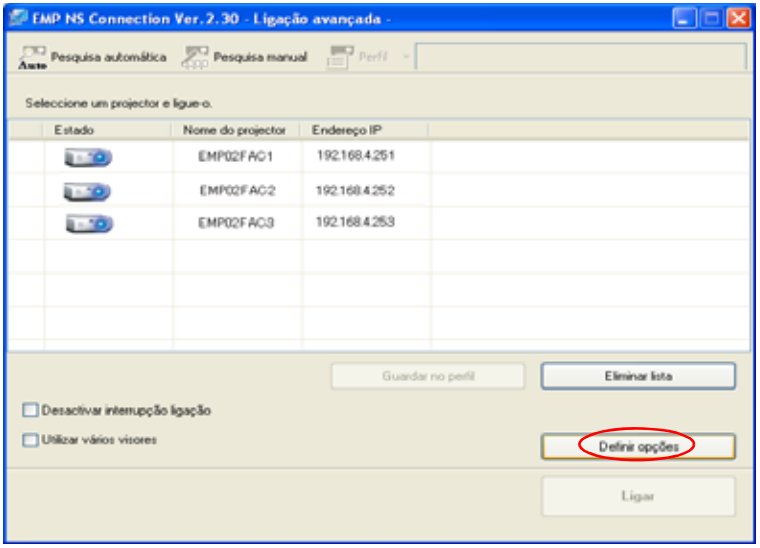
Os recursos de autenticação e firewall são eficientes somente quando o ponto de acesso para o destino da conexão é compatível com as mesmas funções.

As funções de segurança que podem ser usadas com o projetor podem variar dependendo do modo de conexão:

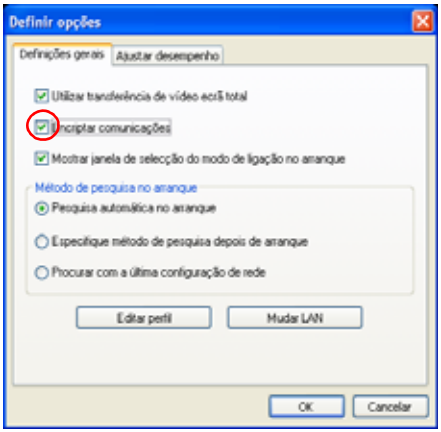
- Modo Ligação rápida
  Comunicação criptografada.
- Modo Ligação avançada
  Comunicações criptografadas, WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES), WPA2-PSK (TKIP), WPA2-PSK (AES), EAP-TLS, EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-FAST/MS-CHAPv2, EAP-FAST/GTC

Ativação da criptografia de dados

1. Clique em Definir opções na tela principal.



2. Clique na guia Definições gerais e selecione a opção Encriptar comunicações.
3. Clique em OK.



Ativação de opções de segurança da rede

É necessário ativar a segurança da rede, incluindo configurações de WEP, WPA, EAP, LEAP, ou PEAP, na rede e no projetor (consulte a página 72). Para obter detalhes de configuração da rede, siga as instruções do seu administrador de rede.

Se usar EAP, é necessário fazer configurações no projetor que correspondam às configurações do servidor de autenticação. Verifique com seu administrador de rede para obter detalhes sobre a definição de RADIUS.

Projeção em múltiplas telas

Ao usar a exibição em múltiplas telas, é possível configurar cada projetor para exibir uma seção da tela ou imagem para criar uma imagem única que cobre uma grande área. Verifique se os projetores estão a pelo menos 1,10 m de distância um do outro para evitar superaquecimento.

O Windows Vista não oferece suporte à projeção em múltiplas telas.

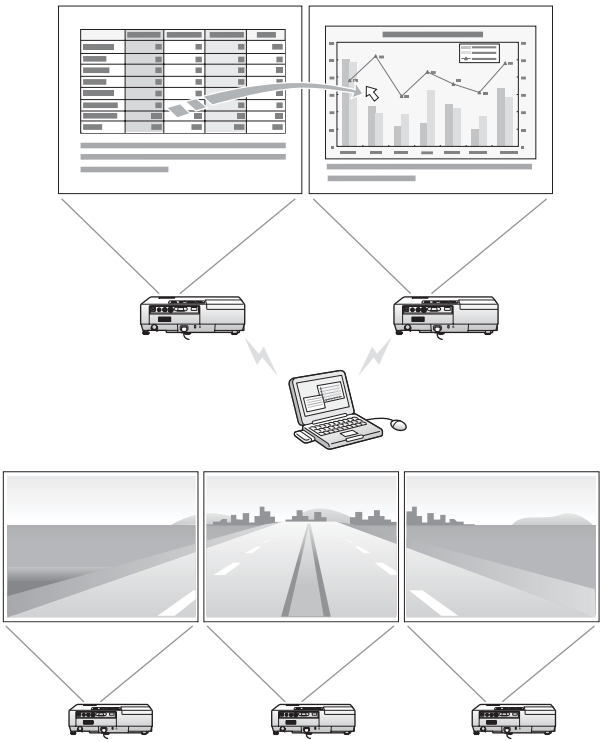
observação

Para um Mac, é necessário conectar um monitor ao computador e usar a função de exibição em várias telas. Para Windows, mesmo sem conectar um monitor, é possível configurar uma exibição virtual instalando o driver de exibição virtual preparado no EMP NS Connection. Consulte a página 193.

Para Windows, quando o monitor real é conectado como um monitor secundário, a imagem para aquela terra não pode ser projetada.

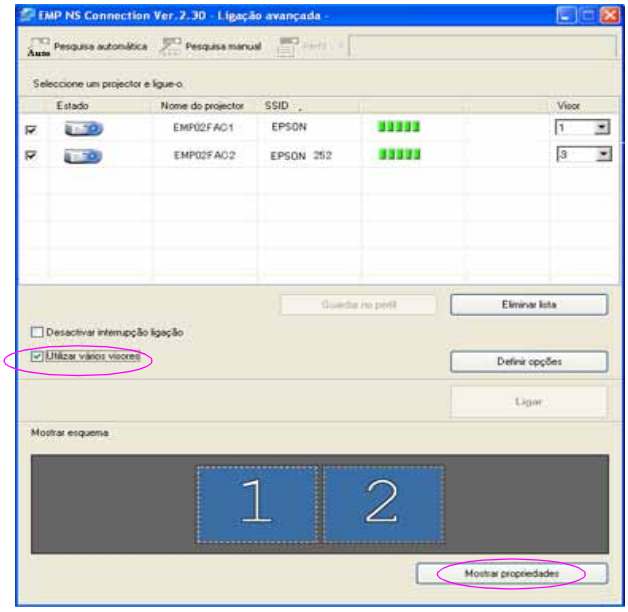
É possível ajustar a cor de cada monitor para que fiquem o mais similares possível. Consulte a página 141.

Observe a seguir alguns exemplos:



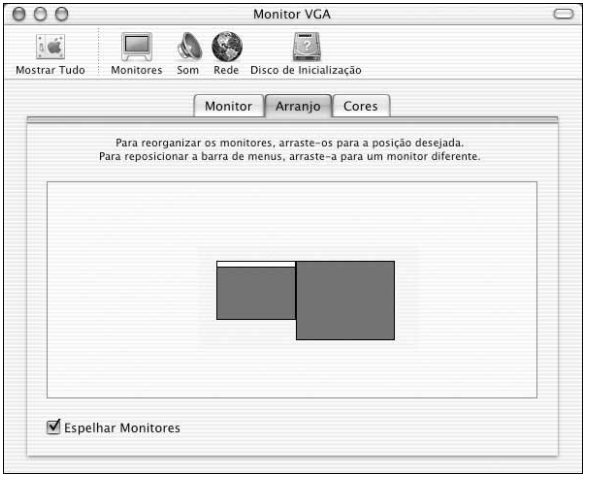
Para configurar uma exibição de múltiplas telas na NS Connection, proceda da seguinte forma:

1. Selecione a opção Utilizar vários visores e, em seguida, clique em Mostrar propriedades(Windows) ou Preferenças do monitor (Macintosh).

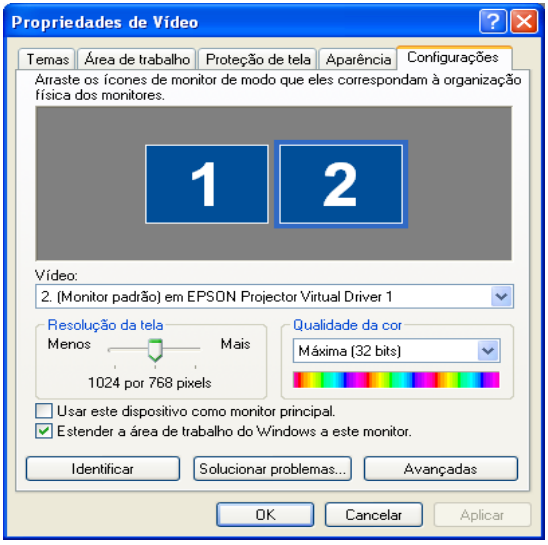


2. Windows: Na guia Configurações, arraste o ícone do monitor para organizar as posições de exibição.

Macintosh: Clique no botão Arranjar ou Arranjo, e desmarque a opção Espelhar monitores. Arraste o ícone do monitor exibido e posicione-o no local desejado.



3. Feche a janela Propriedades de Vídeo (Windows) ou Preferências do sistema (Macintosh) quando terminar de organizar os números de exibição.
4. Para alocar projetores para cada exibição, escolha um número do menu em Vídeo.

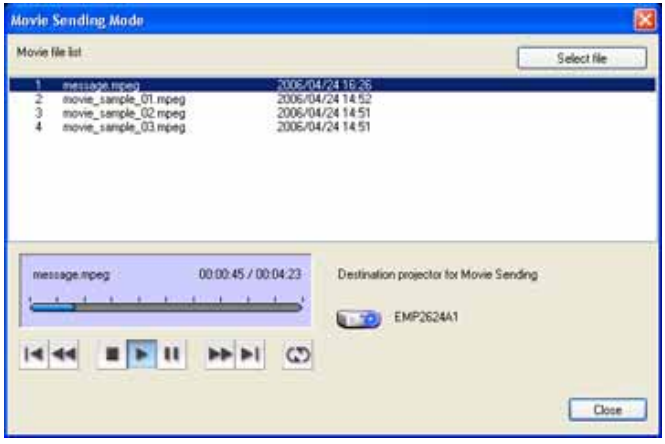


5. Clique no botão Ligar quando estiver pronto para exibir a imagem.
6. É possível usar o botão de pré-visualização da tela na barra de ferramentas NS Connection para verificar a imagem em cada tela.

Projeção de vídeo clipes

É possível projetar vídeo clipes em MPEG2 e WMV em tela cheia e tempo real (30 frames por segundo). Para melhor desempenho, recomenda-se o uso do modo sem fio avançado 802.11g ou 802.11a.

1. Clique no botão de modo de filme na barra de ferramentas NS Connection.
2. Caso esteja conectado a mais de um projetor, selecione aquele que deseja usar para o vídeo.
3. Clique no botão Select file (Selecionar arquivo). Localize o vídeo que deseja projetar e clique em Open (Abrir).



4. Use os botões de reprodução padrão na tela para iniciar, pausar, retornar e outras funções de controle de vídeo.
5. Ao final da projeção do vídeo, clique no botão Close (Fechar) da tela.

observação

Compatibilidade apenas com áudio MPEG1-Layer2. A resolução máxima de vídeo MPEG2 suportada é 720 × 480 NTSC ou 720 × 756 PAL (com áudio).

observação

O vídeo será projetado na tela mas não aparecerá no computador host.

Uso de modos de apresentação especiais

O projetor oferece diversos recursos que permitem exibir uma apresentação de slides para o público e ocultar outras atividades no laptop. Ambos trabalham com o PowerPoint no Windows e o Keynote® no Macintosh.

- O modo de apresentação exibe apenas slides para o público e oculta outras atividades do computador.
- Presenter View (Visualização do apresentador) permite ver as anotações e os controles da apresentação de slides durante a projeção.

Uso do modo de apresentação

No modo de apresentação, o projetor exibe um tela preta (ou uma imagem a sua escolha) enquanto procura arquivos ou executa outras atividades no laptop. Ao iniciar uma apresentação do PowerPoint (Windows) ou Keynote (Mac), o projetor exibe os slides.

1. Clique no botão do modo de apresentação na barra de ferramentas NS Connection. O projetor exibe uma tela preta com o logo Epson.
2. Abra sua apresentação no PowerPoint ou Keynote.
3. No PowerPoint, abra o menu suspenso Slide Show e selecione Set Up Show (Configurar apresentação). Configure a caixa Multiple monitors para Display slide show on Monitor 2 (Exibir show de slide no monitor 2). Em seguida, clique em OK.
4. No Keynote, selecione Preferences (Preferências). Configure o modo Apresentação para Present on secondary display (Exibir no monitor secundário).
5. Inicie a apresentação. O projetor exibe os slides. Ao término da apresentação, o monitor exibe novamente a tela preta.
6. Para sair do modo de apresentação, clique no botão do modo de apresentação na barra de ferramentas NS Connection.

observação

Caso queira exibir uma imagem ou logotipo ao invés de uma tela preta, é possível substituir o arquivo de imagem .jpg na pasta EMP NS Connection V2.30 Image. No windows, ela está localizada em C:\Arquivos do programas\Epson Projector\EMP NS Connection V2.30\image. No Mac, ela está localizada em \Aplicativos\EMP NS Connection V2.30\Imagem. Desconecte e reconecte o projetor depois de substituir a imagem.

Uso do Presenter View

O Presenter View (Visualização do apresentador) permite ver as anotações e controles do PowerPoint no laptop, enquanto se projeta apenas a seqüência de slides para o público. Proceda da seguinte forma para usar o Presenter View:

1. Verifique se há pelo menos um EPSON Virtual Display (Monitor virtual) habilitado.

   Caso Virtual Displays (Monitores virtuais) não tenha sido habilitado na instalação do NS Connection, selecione EPSON Projector em Iniciar > Programas ou Todos os programas. Selecione Adicionar/Remover EPSON Virtual Display, depois selecione EPSON Virtual Display 1. Se for exibida uma mensagem afirmando que não passou no teste de logotipo do Windows, clique em Continuar mesmo assim. Reinicie o computador.

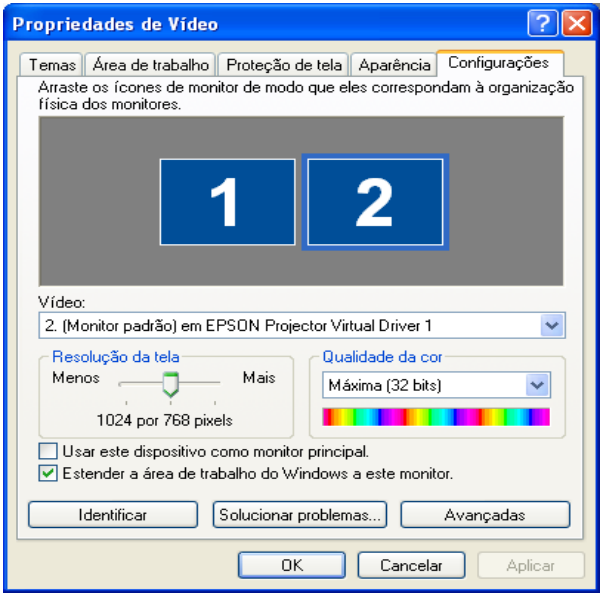
2. Inicie o NS Connection como descrito na página 78.

3. Clique em Use vários vídeos, depois em Propriedades de Vídeo.

4. Na tela Propriedades de Vídeo no Windows, verifique se o driver Epson Projector Virtual Display está selecionado, depois selecione Extener a área de trabalho do Windows a este monitor e clique em OK.

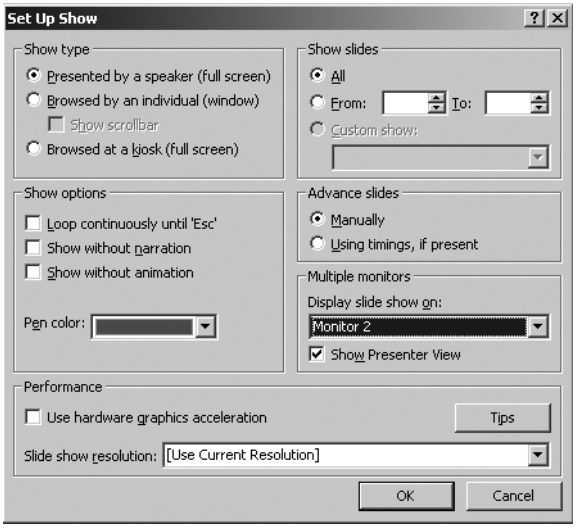
No programa Mac Displays, selecione a guia Arranjar ou Arranjo e desmarque a configuração Espelhar monitores para desfazer sua seleção.

5. Configure o projetor para Display 2(Monitor2) (ou o driver Virtual Display selecionado na etapa 4) em NS Connection, depois clique em Ligar.



6. Abra sua apresentação no PowerPoint ou Keynote.
7. No Keynote, selecione Preferences (Preferências).

No PowerPoint, abra o menu suspenso Slide Show e selecione Set Up Show (Configurar apresentação).



8. No Keynote, configure o modo Apresentação para Present on secondary display (Exibir no monitor secundário).

   No PowerPoint, configure a caixa Multiple monitors para Display slide show on Monitor 2 (Exibir show de slide no monitor 2) (ou o monitor associado ao Epson Virtual Display) e marque Show Presenter View (Exibir visualização do apresentador). Em seguida, clique em OK.

9. Inicie a apresentação.

   O projetor exibirá os slides e o laptop exibirá as anotações e controles.

Conexão no Windows Vista

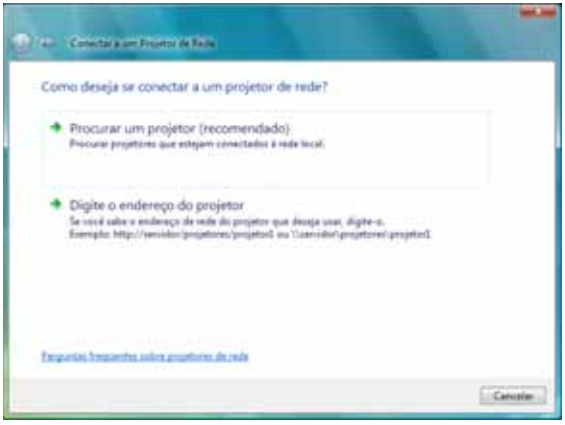
observação

Use somente o módulo sem fio Epson 802,11a/b/g no projetor. Caso o sistema exiba uma mensagem pedindo a inserção de uma placa de LAN ou cartão de memória, verifique se a placa 802,11 a/b/g está inserida corretamente (consulte a página 54).

Se tiver o Windows Vista, é possível usar o recurso Projeção em rede para conectar o projetor sem instalar o software EasyMP. Isso garante uma forma rápida e fácil de realizar a conexão sem fio, porém com recursos limitados. Nem todos os recursos disponíveis para o EMP NS Connection ficam disponíveis quando a conexão é realizada com a função de projeção em rede do Windows Vista. O desempenho é aumentado de modo geral quando o EMP NS Connection é utilizado.

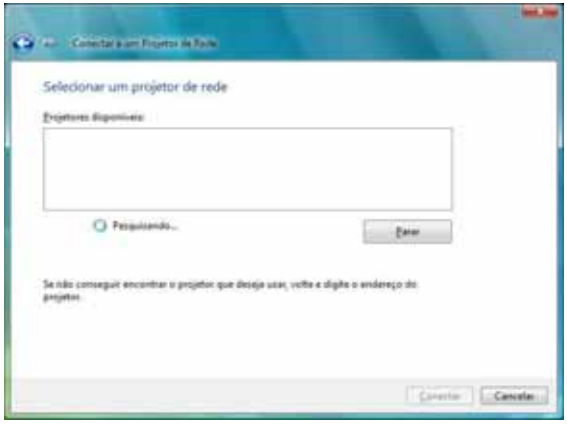
Proceda da seguinte forma:

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão EasyMP no controle remoto. A tela de espera é exibida.
3. No menu Iniciar, selecione Todos os programas, Acessórios e Conectar a um Projetor de Rede. A seguinte tela será apresentada:



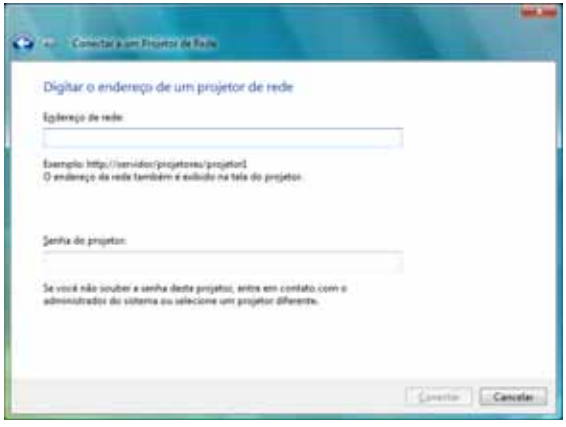
4. É possível selecionar o projetor de modo automático ou manual:

   - Para permitir que o computador localize o projetor automaticamente, selecione Procurar um projetor. A seguinte tela será apresentada:



     Após localizar os projetores conectados, o computador os exibirá na tela em uma lista. Selecione o projetor e clique em Connect.

   - Para localizar o projetor por meio de seu endereço IP, selecione Enter the projector address. A seguinte tela será apresentada:



Insira o endereço IP para o projetor no formato exibido. Digite a senha do projetor, caso tenha sido predefinida. Em seguida, clique em Conectar.

5. Se precisar fazer uma pausa na apresentação, pressione o botão Parar. Clique em Reanudar quando estiver pronto para prosseguir.

6. Quando desejar desconectar o projetor, clique no botão Desconectar.

Limitações da projeção em rede no Windows Vista

Ao realizar a conexão sem fio ao projetor usando o Windows Vista, esteja ciente das seguintes limitações:

- É possível conectar-se a apenas um projetor por vez.
- Não é possível conectar o projetor a um PC com resolução de vídeo maior do que 1024 × 768 (XGA).
- Não é possível projetar uma apresentação de slides do Windows Photo Gallery no modo de tela cheia.
- Ao usar o recurso opcional de projeção em rede da função Meeting Space, defina a qualidade de cores de seu PC para o valor mais alto (32 bits).
- Não é possível realizar projetar uma apresentação via rede sem fio ad-hoc.

5 Apresentações a partir de dispositivos USB, Câmeras ou cartões de memória CompactFlash

O recurso EasyMP PC Free do projetor permite fazer apresentações a partir de um dispositivo de armazenamento USB, de câmera digital, de um leitor de múltiplos cartões de memória USB ou de um cartão de memória CompactFlash. É possível reproduzir filmes, exibir gráficos ou reproduzir um *cenário*, um formato que permite criar sua própria apresentação de slides usando arquivos do PowerPoint, de imagens e vídeos MPEG.

Quando o cartão de memória CompactFlash é inserido e o projetor está em uma rede, também é possível transferir arquivos para o cartão através da rede. Consulte a page 53 para obter instruções.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Apresentações a partir de dispositivos USB ou cartões de memória CompactFlash
- Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais
- Criação de apresentações de slides rapidamente
- Criação de cenários
- Transferência de cenários para dispositivos USB
- Apresentação de cenários
- Formatos de arquivos suportados

observação

Instale o software EMP SlideMaker (disponível somente para Windows), como descrito na page 193.

Apresentações a partir de dispositivos USB, ou cartões de memória CompactFlash

Esta seção explica como projetar imagens individuais ou arquivos de filmes a partir de um disco rígido USB, de um dispositivo de memória portátil ou de um cartão de memória CompactFlash usando o EasyMP. Consulte a page 123 para obter uma lista dos formatos de arquivos suportados.

Proceda da seguinte forma para exibir imagens ou filmes:

1. Conecte o dispositivo externo ou insira o cartão de memória CompactFlash (consulte a page 52 ou 53).

   Caso esteja usando um disco rígido externo, conecte seu cabo de alimentação.

2. Ligue o projetor, se ainda não estiver ligado.

3. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto.

   Se houver mais de um cartão inserido em um leitor de múltiplos cartões, use o botão de ponteiro do controle remoto para selecionar o cartão que deseja utilizar e pressione Enter.

   Suas pastas e arquivos serão exibidos na tela:

4. Para abrir uma pasta, use o botão de ponteiro do controle remoto para selecionar a pasta e pressione Enter. Ou pressione Esc e selecione Abrir pasta no menu pop-up.
5. Posicione o cursor sobre o arquivo de filme ou imagem que deseja projetar e pressione Enter. Ou pressione Esc e selecione Ver Imagm ou Ver Vídeo.

   Caso tenha selecionado uma imagem, ela será projetada na tela. Se desejar, pressione o botão de ponteiro para cima ou para baixo para girar a imagem enquanto a visualiza.

   Caso tenha selecionado um filme, ele começará a ser exibido. É possível usar o botão de ponteiro para controlar a exibição, como indicado na parte inferior da tela.
6. Para parar a visualização de uma imagem ou um filme, pressione a tecla Esc. Em seguida, selecione Sair no alto da tela e pressione Enter.

Consultel a page 103 para obter instruções sobre como executar uma apresentação de slides.

observação

Se sair do modo PC Free no projetor, desconecte e reconecte o dispositivo USB antes de reiniciar.

Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais

Esta seção explica como projetar arquivos de imagens individuais em sua câmera digital usando o modo EasyMP PC Free e um conexão de cabo USB.

Proceda da seguinte forma:

1. Conecte a câmera digital (consulte page 52).
2. Ligue a câmera digital.
3. Ligue o projetor, se ainda não estiver ligado.
4. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto. Se a câmera for compatível com o padrão DCIM, uma pasta DCIM será exibida na tela do EasyMP PC Free.

observação

A maioria das câmeras digitais também pode reproduzir apresentações de slides internas. Dependendo do tipo de cabo que possui, é possível conectar a câmera a um vídeo ou porta de saída de áudio e vídeo à porta Video *ou* S-Video *e transmitir a apresentação de slides da câmera diretamente no projetor. Pressione o botão* Video *ou* S-Video *no controle remoto para selecionar a fonte de sinal correta. Consulte as páginas 45 ou 46 para obter detalhes.*

5. Use o botão do ponteiro no controle remoto para posicionar o cursor sobre a pasta e pressione Enter ou Esc e selecione Abrir pasta no menu pop-up.

   Quando a pasta se abre, uma pasta com o nome do fabricante é exibida.

6. Selecione a pasta e pressione Enter ou Esc e selecione Abrir pasta. Os arquivos de imagem são exibidos quando a pasta se abre.

7. Posicione o cursor sobre o arquivo que deseja projetar e pressione Enter ou Esc e selecione Ver imagem.

   Enquanto a imagem for projetada na tela, é possível:

   - Pressionar o lado direito do botão de ponteiro para selecionar a próxima imagem.
   - Pressionar o lado esquerdo do botão de ponteiro para selecionar a próxima imagem.
   - Pressionar o lado direito do botão de ponteiro para selecionar a próxima imagem.
   - Pressionar Enter para iniciar a impressão.
   - Pressione Esc para retornar à tela de pastas.

8. Para parar a visualização de imagens na pasta, selecione Sair no alto da tela e pressione Enter.

observação

Verifique se a câmera aparece na área de trabalho como uma letra de unidade. Se aparecer, provavelmente é um dispositivo USB e funcionará com o software do projetor. O software EasyMP não é compatível com câmeras digitais compatíveis com TWAIN.

Criação de uma apresentação de slides

Se tiver uma pasta contendo uma seleção de imagens, poderá apresentá-las como uma apresentação de slides. Consulte a page 123 para obter uma lista dos formatos de arquivos suportados.

Exibição de apresentações de slides

Verifique se as imagens estão armazenadas em uma pasta na unidade USB ou no cartão de memória CompactFlash. Em seguida, proceda da seguinte forma:

1. Conecte o dispositivo externo (consulte a page 52) ou insira o cartão de memória CompactFlash (consulte page 53).

   Caso esteja usando um disco rígido externo, conecte seu cabo de alimentação.

2. Ligue o projetor, se ainda não estiver ligado.

3. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto.

   Se houver mais de um cartão inserido em um leitor de múltiplos cartões, use o botão de ponteiro do controle remoto para selecionar o cartão que deseja utilizar e pressione Enter.

   Seus arquivos serão exibidos na tela:

4. Use o botão do ponteiro para realçar a pasta que contém as imagens. Em seguida, pressione Esc e selecione Ver apresentação no menu pop-up ou realce o botão Apresentação na parte inferior da tela e pressione Enter.

As imagens contidas na pasta são mostradas como uma apresentação de slides. Use o controle remoto para fazer a apresentação como descrito na próxima seção.

Controle da apresentação

Enquanto acontece a apresentação, use o controle remoto da seguinte forma:

- Pressione Enter ou ⊡ para exibir o próximo slide ou imagem, ou para reproduzir um filme. Também é possível pressionar o lado direito do botão do ponteiro.
- Pressione ⊡ Page up para exibir o slide ou imagem anterior, ou para reproduzir novamente um filme. Também é possível pressionar o lado esquerdo do botão do ponteiro.
- Pressione o botão do ponteiro para cima ou para baixo para girar um slide ou imagem na tela.
- Para sair da apresentação de slides em qualquer ponto, pressione o botão Esc. Selecione Exit e pressione o botão Enter.

Alteração da temporização e de outras configurações

Para cada pasta no dispositivo USB ou no cartão de memória, é possível ajustar o tempo de exibição para os slides e alterar várias outras configurações de exibição.

1. Selecione a pasta contendo as imagens para as configurações de apresentação que deseja alterar e pressione Enter.
2. No menu suspenso, use o ponteiro para selecionar Opção e pressione Enter.

observação

Também é possível exibir a tela Option selecionando Option *na parte inferior da tela PC Free e pressionando* Enter.

A seguinte tela será apresentada:

3. Use o botão de ponteiro ◌ para escolher entre as seguintes configurações. Depois de fazer uma seleção, pressione Enter para salvar a alteração.

   - Ordem de visualização
     Permite escolher entre a exibição em ordem alfabética pelo nome do arquivo ou pela data do arquivo.
   - Ordem
     Determina a ordem em que as imagens são exibidas, da primeira para a última (Crescente) ou da última para a primeira (Decrescente).
   - Executção contínua
     Determina se a exibição de imagens na pasta será repetida.
   - Tempo comutação ecrã
     Determina o tempo de exibição de cada imagem. Escolha Não se deseja alterar os slides manualmente.
   - Efeito
     Permite escolher entre várias transições entre slides, como Dissolve ou Wipe.

4. Quando terminar, realce OK e pressione Enter. Suas alterações são salvas permanentemente com cada pasta — mesmo se desligar o projetor ou remover o dispositivo ou a câmera.

Criação de cenários

Um cenário é uma combinação de arquivos de imagens, filmes e/ou áudio que podem ser apresentados de um dispositivo USB. A forma mais fácil de criar um cenário é arrastar e soltar um arquivo do PowerPoint no ícone EMP SlideMaker2 na sua área de trabalho. Isso converte automaticamente o arquivo para um cenário que pode ser salvo na unidade. Use esse método se tiver uma apresentação de PowerPoint existente que deseja transferir ao projetor.

Se preferir, crie um cenário do zero combinando uma seleção de slides de PowerPoint, outros gráficos e, até mesmo, filmes (consulte page 108).

observação

Para criar cenários, é necessário uma unidade USB conectada ao computador. Instale o software EMP SlideMaker (disponível somente para Windows), como descrito na page 191.

Conversão de arquivos do PowerPoint em cenários

Proceda da seguinte forma para converter um arquivo de PowerPoint em um cenário. Depois de criar um cenário, é possível definir transições como descrito na page 112.

1. Verifique se o programa EMP SlideMaker está fechado.
2. Localize o arquivo do PowerPoint que deseja usar no Meu computador ou Windows Explorer.
3. Arraste o ícone do arquivo sobre o ícone do EMP SlideMaker2 na área de trabalho.
4. Quando aparecer uma mensagem sobre conversão de arquivo, clique em Continue (Continuar).
5. Ao visualizar a próxima mensagem, clique em Start (Iniciar).

   O EMP SlideMaker 2 inicia e os slides do PowerPoint vão se abrindo um a um conforme são convertidos. Não interrompa esse processo ou o arquivo do PowerPoint não será completamente convertido.

6. Quando o cenário estiver concluído, clique na tela. A apresentação de slides se fecha é a seguinte mensagem aparece:

7. Conecte um dispositivo USB e arraste até a unidade, em seguida, clique em OK para transferir o arquivo de cenário.

Quando a transferência estiver completa, aparecerá uma mensagem perguntando se deseja que o cenário seja executado automaticamente. Consulte a page 118 para obter instruções sobre as configurações de execução automática.

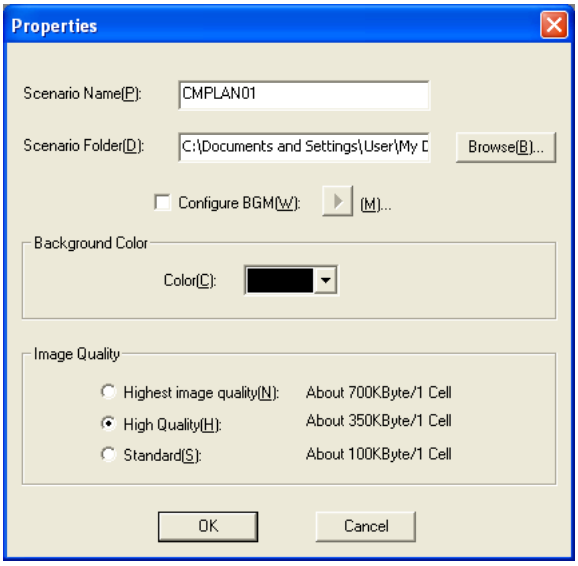
Criação de cenários do zero

Use este método quando desejar criar um cenário de uma seleção de arquivos de slides do PowerPoint, gráficos ou filmes. É necessário configurar um arquivo e pasta de cenário, criar o cenário, definir transições e verificar o cenário.

Configuração do arquivo e da pasta de cenário

1. Clique duas vezes no ícone do EMP SlideMaker2 na área de trabalho do computador (ou clique em Iniciar > Programas ou Todos os programas > Epson Projector > EMP SlideMaker2).

   A tela EMP SlideMaker 2 aparecerá com a janela Properties (Propriedades) aberta, como mostra a figura:



2. Digite um nome para o arquivo e a pasta do cenário que seja fácil de lembrar, usando até oito letras maiúsculas e números. Em seguida, escolha entre as seguintes opções:

   - O local padrão para o arquivo e a pasta do cenário é a pasta \Arquivos de programas\EMP SlideMaker2. Clique em Browse (Procurar) para escolher um outro local.
   - Clique em Configure BGM(W) (Configurar BMG(W)) para reproduzir um arquivo de áudio durante o cenário. Uma tela de seleção aparece, permitindo que escolha um arquivo .WAV. Depois de selecionar o arquivo desejado, clique no botão de seta à direita da opção para reproduzi-lo.
   - A cor de fundo aparece em torno das imagens que não preencham toda a tela. Selecione uma nova cor, se desejar.
   - Selecione a qualidade da imagem (Image quality) para os slides do PowerPoint importados. Imagens de qualidade mais alta têm melhor aparência na tela, mas demoram mais para aparecer.

3. Clique em OK. A tela do EMP SlideMaker 2 é apresentada.

Continue com as instruções da próxima seção para montar seu cenário.

observação
O nome do cenário também é o nome da pasta para o cenário no disco rígido.

Criação de cenários a partir de diferentes arquivos

É possível montar um cenário de qualquer um dos seguintes tipos, quer sozinhos ou em combinações com outros tipos de arquivos:

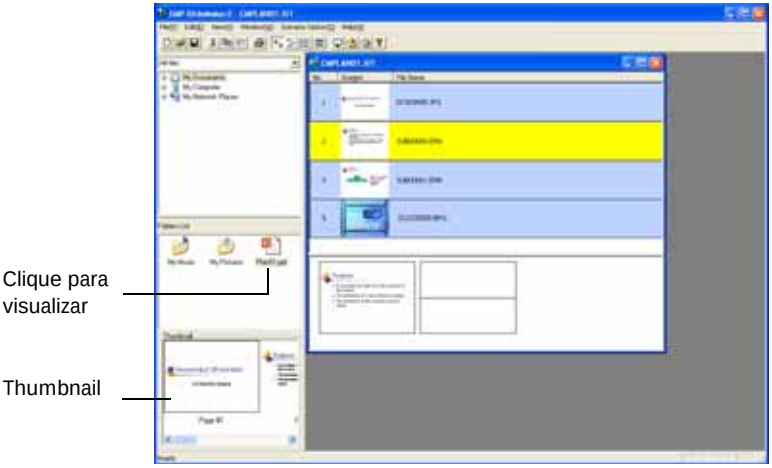
- Slides do PowerPoint, versão 2000 a 2003 (os nomes do arquivo têm extensão PPT)
- Arquivos JPEG (com extensão JPG).
- Arquivos Bitmap (com extensão BMP ou DIB).
- Arquivos de filme (com extensão MPG, MP4, WMV ou ASF); os arquivos MPG devem ser MPEG2 ou MPEG4 (MPEG1 não é compatível)

observação
Use também as instruções nesta seção para adicionar arquivos a um cenário existente.

Proceda da seguinte forma:

1. Use a ferramenta de navegação no lado esquerdo da tela do EMP SlideMaker 2 para localizar os arquivos que deseja incluir no cenário.

   Arquivos PowerPoint, JPEG, bitmap e de filme aparecem como ícones na janela de arquivos.

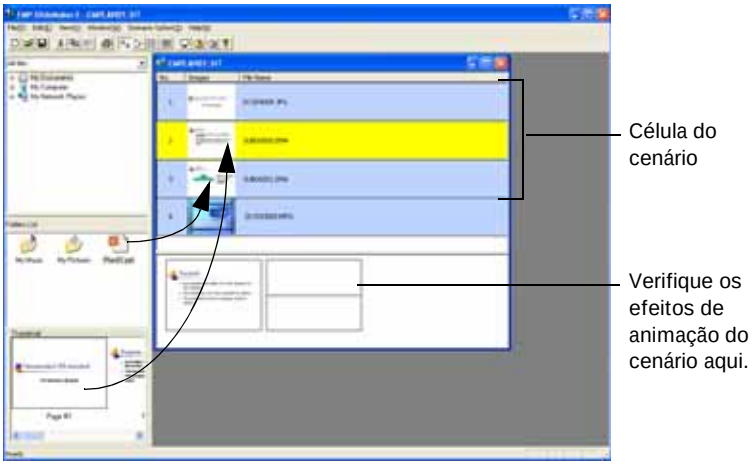


2. Clique no ícone para cada arquivo que deseja visualizar. A visualização aparece em miniatura na janela de visualização. Se clicar em um ícone do PowerPoint, as imagens em miniatura serão geradas para todos os slides no arquivo PowerPoint. Se clicar em um arquivo de filme, uma ilustração de fita de filme aparecerá.

observação

As visualizações em miniatura para slides do PowerPoint não aparecerão se o PowerPoint não estiver instalado no computador.

3. Arraste e solte os arquivos que deseja incluir no cenário da janela de arquivos ou de miniaturas para a janela de cenários. Também é possível clicar duas vezes em uma miniatura para adicionar o arquivo ao cenário.



Para incluir um arquivo do PowerPoint inteiro (em vez de arquivos individuais), arraste o próprio ícone do PowerPoint na janela de cenários. O arrasto de um arquivo inteiro mantém as transições definidas no PowerPoint.

observação

Os efeitos de transição criados no PowerPoint parecem mais suaves que aqueles adicionados no EMP SlideMaker 2.

4. Continue arrastando filmes para a janela de cenários para montar sua apresentação. Cada slide aparece em uma célula numerada. A cor de fundo da célula varia de acordo com o tipo de arquivo na célula.

5. Se desejar, será possível fazer alterações ao cenário:

   - Para rearranjar células, arraste e solte-as conforme a necessidade dentro da janela de cenários.
   - Para excluir uma célula, clique com o botão direito e selecione Cut (Cortar).
   - Para ver a animação de um slide, clique em sua célula. Uma seção aparece na parte de baixo da janela de cenário exibindo cada operação de animação. Os slides com animação possuem uma extensão .EMA.

observação

A menos que mude a configuração de transição, seus slides avançarão automaticamente após 30 segundos.

Também é possível criar transições entre slides, como descrito na próxima seção.

6. Quando terminar, clique no botão Save (Salvar) ou escolha Save (Salvar) no menu File (Arquivo). Em seguida, consulte a page 117 para transferir o cenário à unidade USB ou cartão de memória CompactFlash.

Configuração de transições

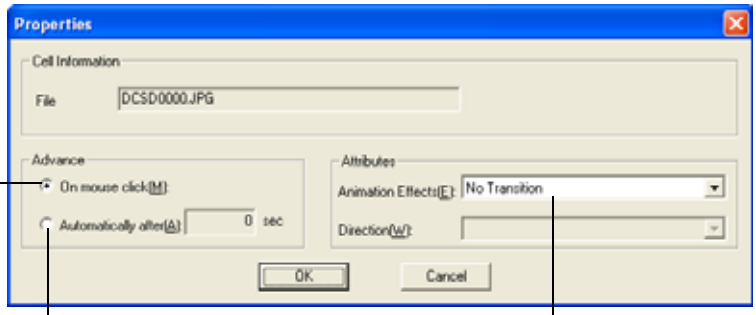
O EMP SlideMaker 2 permite configurar os slides para avançar manual ou automaticamente depois de um determinado período de tempo. Também é possível escolher entre vários efeitos de transição entre slides.

1. Clique na célula ou células que deseja configurar na janela de cenários.

   Para selecionar mais de uma célula, mantenha pressionada a tecla Ctrl enquanto clica. Para selecionar todas as células, escolha Select All (Selecionar tudo) no menu Edit (Editar). As células escolhidas ficam amarelas.

2. Clique com o botão direito na célula ou nas células selecionadas. O menu da célula aparece:

3. Clique em Cell Properties (Propriedades da célula). A caixa de diálogo a seguir é apresentada:



4. Escolha como deseja avançar para a próxima célula:
   - Se deseja mudar os slides manualmente com o controle remoto, selecione On mouse click (Com o clique do mouse).
   - Se deseja mudar os slides para avançar automaticamente, ajuste a temporização na caixa Automatically after (Automaticamente depois). É possível definir qualquer período de tempo entre 1 e 1800 segundos (30 minutos). Mesmo se selecionada essa configuração, ainda assim será possível mudar os slides manualmente usando o controle remoto.
5. Para adicionar um efeito de transição (como dissolver, desaparecer ou limpar), selecione uma das configurações de Animation Effects (Efeitos de animação) e escolha uma configuração de Direction (Direção), se aplicável.
6. Quando tiver terminado de configurar a transição para a célula ou células selecionadas, clique em OK.
7. Clique no botão Save (Salvar) ou escolha Save (Salvar) no menu File (Arquivo).

Continue com as etapas da próxima seção quando estiver pronto para transferir o cenário para uma unidade USB.

observação

Os efeitos de transição parecem mais suaves quando são criados no PowerPoint e esse arquivo é usado para criar o cenário.

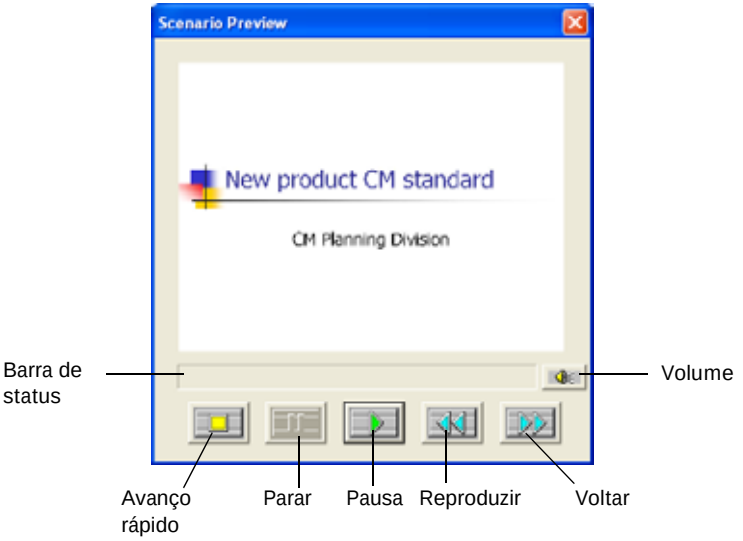
Verificação do cenário

É possível reproduzir seu cenário antes de transferi-lo para uma unidade USB para certificar-se de que tem imagens e sons como desejado.

1. Use as ferramentas de navegação da janela de pastas para localizar o arquivo de cenário que deseja revisar. Clique no arquivo e, em seguida, selecione File (Arquivo) > Open (Abrir) para abrir o cenário.

2. Clique em Scenario Option(s) (Opções de cenário) > Scenario Preview (Pré-visualização de cenário). A janela Scenario Preview (Pré-visualização de cenário) é exibida.

   Se o cenário estiver configurado para avançar automaticamente (consulte page 113), a reprodução começará. Se estiver configurado para avançar sempre que clicar o mouse, clique o botão de reprodução para avançar pelos slides um a um.



3. Use os controles na janela Scenario Preview para colocar em pausa, parar, voltar, avançar rapidamente o cenário. Quando terminar, feche a janela.

Edição de cenários

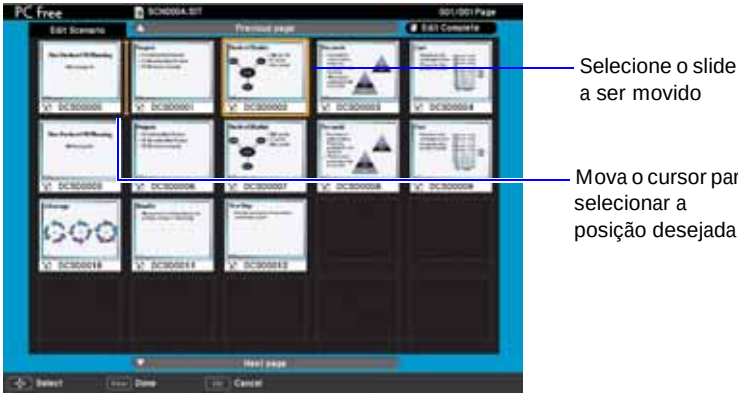
É possível editar um cenário contido em um dispositivo de armazenamento USB ou cartão de memória CompactFlash para alterar a ordem de projeção das imagens ou selecionar para imagens individuais.

1. Pressione o botão do ponteiro no controle remoto para posicionar o cursor sobre o ícone do cenário que deseja editar e pressione o botão Esc. A seguinte tela será apresentada:

2. Selecione Edit Scenario (Editar cenário) e pressione o botão Enter.

3. Use o cursor para selecionar o slide desejado e, em seguida, pressione Esc.

- Para optar pela não apresentação de algum slide, selecione Show/Hide (Mostrar/Ocultar) e pressione Enter.
- Para alterar a ordem dos slides, selecione Move Files (Mudar arquivos), pois mova o cursor para a posição desejada. Em seguida, pressione Enter.



4. Quando finalizar a edição, use o controle remoto para selecionar o botão Edit Complete e pressione Enter.

O conteúdo editado pode ser acessado apenas enquanto o cartão de memória CompactFlash ou o dispositivo de armazenagem USB estiverem conectados ao projetor.

Transferência de cenários para unidades USB ou cartão de memória CompactFlash

Depois que o cenário estiver salvo, é possível transferi-lo para uma unidade USB ou cartão de memória CompactFlash. Use o processo de transferência descrito abaixo para garantir que o cenário seja reproduzido corretamente:

1. Conexão do dispositivo USB. Caso esteja utilizando um cartão CompactFlash, insira-o no computador ou em um leitor de cartão e conecte o leitor ao computador.
2. Inicie o EMP SlideMaker 2 (consulte a page 108).
3. Use as ferramentas de navegação da janela de pastas para localizar o arquivo de cenário que deseja revisar. Clique no arquivo e, em seguida, selecione File (Arquivo) > Open (Abrir) para abrir o cenário.
4. No menu Scenario Option(s) (Opções de cenário), escolha Send Scenario (Enviar cenário). Uma janela de seleção de unidades é apresentada:

5. Escolha a unidade (e a pasta) e clique em OK.
6. Clique em OK novamente para confirmar. O cenário é transferido para a unidade especificada.

observação

Não use o Windows para copiar o cenário para a unidade USB ou cartão de memória pois ele não será reproduzido corretamente.

É preciso conectar o dispositivo USB (ou leitor de cartão) antes de selecionar Send Scenario *(Enviar cenário) no menu Scenario Option(s) (Opções de cenário). Caso contrário, não será possível visualizar a unidade na janela de seleção de unidades. Se isso ocorrer, feche e reinicie o EMP SlideMaker 2.*

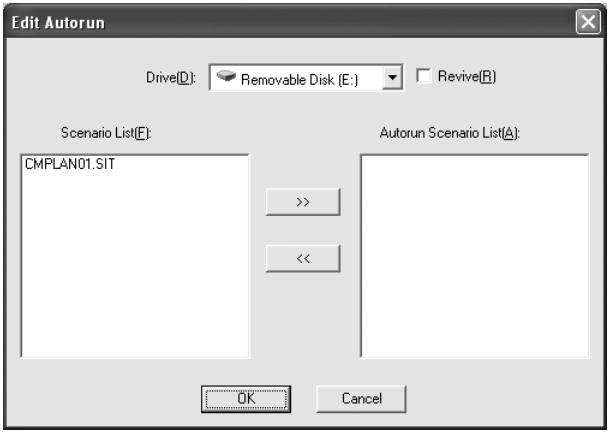
Após a transferência, a mensagem abaixo, sobre a configuração de execução automática do cenário, é apresentada:

A configuração de execução automática significa que o cenário começará a ser reproduzido sempre que o projetor for ligado (com o dispositivo conectado ao projetor).

7. Execute um dos seguintes procedimentos:

   - Se não quiser que o cenário seja executado automaticamente, clique em Cancel (Cancelar). Pule para step 11 para remover a unidade e inseri-la no projetor.
   - Se quiser que seja reproduzido automaticamente, clique em OK e continue com as seguintes instruções.

   A janela Edit Autorun é apresentada:



observação

Se mais de um cenário é configurado para ser executado automaticamente, eles serão reproduzidos na ordem apresentada na tela.

8. Para definir um cenário para ser executado automaticamente, selecione-o da lista à esquerda da tela e use >> o botão de seta para movê-lo para a lista à direita.

9. Clique na caixa Revive se quiser que o cenário seja repetido continuamente. Desmarque a caixa de verificação se quiser reproduzi-lo apenas uma vez.
10. Quando terminar, clique em OK.
11. Desconecte o dispositivo USB ou leitor de cartão ou remova o cartão CompactFlash. Consulte a documentação do computador se precisar de instruções. Se estiver usando o Windows XP, 2000 ou Me, poderá ser necessário clicar primeiro no ícone para parar ou desconectar a unidade.

Apresentação de cenários

Antes de iniciar, conecte o dispositivo USB (consulte a page 52) ou insira o cartão de memória CompactFlash que contém o cenário para o projetor (consulte a page 53).

Proceda da seguinte forma para apresentar o cenário:

1. Ligue o projetor, se ainda não estiver ligado.
   - Se o cenário estiver configurado para execução automática, a reprodução começará assim que o projetor aquecer-se.
   - Se o cenário não estiver configurado para execução automática, precisará iniciá-lo manualmente. Continue com as seguintes etapas.
2. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto.

   Os arquivos JPEG são exibidos como miniaturas. Outros arquivos ou pastas são exibidos como ícones. Um ícone de cenário identifica um arquivo de cenário.
3. Use o botão do ponteiro ◌ no controle remoto para realçar o arquivo de cenário e pressione Enter. Após alguns momento, o cenário começa a ser reproduzido.

observação

Os arquivos podem ocupar mais de uma tela. Se isso ocorrer, use os botões Page up *(Anterior) e* Page down *(Próximo) no controle remoto para ver todos os arquivos.*

Controle do cenário

Enquanto o cenário é apresentado, use o controle remoto da seguinte forma:

- Pressione Enter ou para exibir a próxima animação, slide ou imagem, ou para reproduzir um filme.
- Pressione Page up para exibir o slide ou imagem anterior, ou para reproduzir novamente um filme.
- Pressione o lado correto do botão do ponteiro para girar um slide ou uma imagem na tela.
- Para sair do cenário em qualquer ponto, pressione o botão Esc. Selecione Exit e pressione o botão Enter.

observação

Mesmo que o cenário esteja configurado para apresentar slides automaticamente, ainda é possível mudar de slide manualmente, como descrito aqui.

Cópia e exclusão de arquivos dos cartões de memória CompactFlash

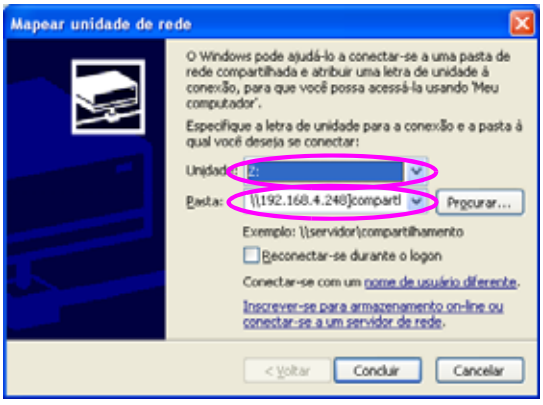
É possível utiliza o computador para fazer a cópia e exclusão de arquivos de um cartão de memória CompactFlash inserido no projetor mesmo que o equipamento esteja montado no teto ou em um local remoto. Nesse caso, não é possível copiar ou excluir arquivos em um dispositivo de armazenamento USB.

Proceda das seguintes formas de acordo com seu sistema operacional quando a tela de espera EasyMP for exibida.

Windows

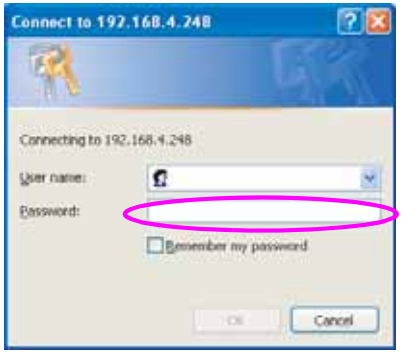
1. Clique com o botão direito do mouse Meu computador e selecione Mapear unidade de rede.

2. Para Unidade, digite um nome que não esteja sendo usado. Para Pasta, digite o endereço IP, seguido por \compartilhamento, conforme exibido abaixo. Clique em Concluir.


Mapear unidade de rede
O Windows pode ajudá-lo a conectar-se a uma pasta de rede compartilhada e atribuir uma letra de unidade à conexão, para que você possa acessá-la usando 'Meu computador'.
Especifique a letra de unidade para a conexão e a pasta à qual você deseja se conectar:
Unidade:
Pasta:
\\192.168.4.248\compartl
Procurar...
Exemplo: \\servidor\compartilhamento
Reconectar-se durante o logon
Conectar-se com um nome de usuário diferente.
Inscrever-se para armazenamento on-line ou conectar-se a um servidor de rede.
< Voltar
Concluir
Cancelar

A pasta CompactFlash será exibida.

3. Clique duas vezes na pasta CompactFlash. Para a senha, digite a Network Drive Password definida para o projetor. Em seguida, clique em OK.



4. Copie a(s) pasta(s) de destino ou arquivo(s) para a cartão de memória CompactFlash.

Macintosh

1. Clique no ícone Finder.
2. No menu Transfer (Transferir), selecione Connect to Server (Conectar ao servidor).
3. No campo endereço, digite smb://Projector IP address/CompactFlash.

4. Clique em Connect (Conectar).

Formatos de arquivos suportados

Os seguintes tipos de arquivos podem ser projetados a partir de uma câmera digital, unidade de disco rígido externa, unidade de memória flash ou cartão de memória CompactFlash:

Tipo de arquivo	**Extensão**	**Observações**
Cenário	.sit	São arquivos de cenário criados com o programa EMP SlideMaker 2 que acompanha o projetor.
Gráficos	.bmp	Imagens com resoluções maiores que 1024 × 768 não podem ser projetadas.
	.gif	Imagens com resoluções maiores que 1024 × 768 não podem ser projetadas.
	.jpg	A projeção não é possível para formatos de cores CMYK, formatos progressivos e imagens com uma resolução maior que 4608 × 3072.
	.png	A projeção não é possível para imagens com resoluções maiores que 1024 × 768.

Tipo de arquivo	Extensão	Observações
Filme	.mpg	MPEG2-PS O formato de áudio reproduzível é MPEG1 Layer 1/2. Os áudios PCM linear e AC- 3 não podem ser reproduzidos, mas conteúdos MPEG sem áudio podem ser reproduzidos.
	.mp4	MPEG4, ASP/MPEG-4 AVC O formato de áudio reproduzível é MPEG4 AAC-LC.
	.mp4	MPEG4, ASP/MPEG-R, AVC O formato de áudio reproduzível é MPEGR AAC-LC.
	.mov	Arquivos JPEG de movimento formato QuickTime®.
	.wmv, .asf	WMV8, WMV9 O formato de áudio reproduzível é wma.
DPOF	.mrk	Para DPOF versão 1.10, somente arquivos chamados AUTPLAYx.mrk (onde x é um número entre 0 e 9) podem ser projetados.

Arquivos com extensão JPEG e MPEG não podem ser projetados. Renomeie ou salve os arquivos como JPG ou MPG. Os arquivos com alta compressão não terão boa aparência e os arquivos de filmes podem não ter boa aparência vindos de mídias com baixa velocidade de acesso. Arquivos protegidos por DRM (digital rights management) não podem ser projetados. Arquivos protegidos por DRM (digital rights management) não podem ser projetados.

6 *Ajuste do projetor*

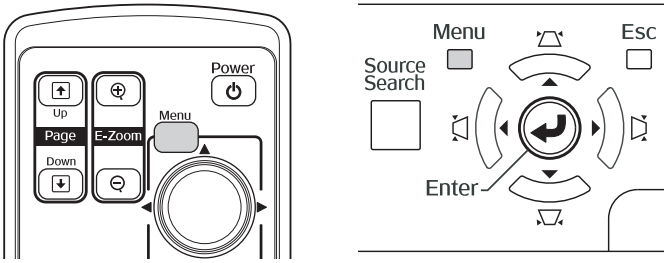
É possível usar os menus de tela do projetor para ajustar a imagem, o som e outros recursos. Este capítulo contém as seguintes informações:

- Uso do sistema de menus
- Ajuste da imagem
- Ajuste das configurações do sinal
- Personalização dos recursos do projetor
- Uso dos recursos de segurança do projetor
- Personalização da energia e da operação
- ajuste de cores em múltiplas telas

Uso do sistema de menus

É possível usar o controle remoto ou o painel de controle do projetor para acessar os menus e alterar as configurações. Proceda da seguinte forma:

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor para exibir a tela de menus.



Uma tela de menus similar à tela abaixo é apresentada:

Os menus estão listados à esquerda e as opções disponíveis para o menu realçado são mostradas à direita.

2. Use o botão do ponteiro ⊕ no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para percorrer a lista de menus. Quando o menu desejado estiver selecionado, pressione o botão Enter para selecioná-lo.

3. Depois de haver selecionado o menu, use o botão do ponteiro para rolar pela lista de opções. Algumas das opções podem estar acinzentadas ou indisponíveis, dependendo da fonte selecionada.

4. Depois de realçar a opção que deseja ajustar, use o botão do ponteiro para alterar a configuração. Em alguns casos, talvez seja necessário pressionar o botão Enter para ver uma subtela na qual será possível alterar a configuração.

   - Pressione o lado esquerdo ou direito do botão de ponteiro para ajustar a barra deslizante.

   - Quando houver duas ou mais opções, use o botão do ponteiro para realçar a opção desejada e, em seguida, pressione Enter.

5. Depois de alterar as configurações, pressione o botão Esc para salvar suas alterações e voltar para o menu anterior, ou pressione-o repetidamente para sair do sistema de menus.

   Também é possível pressionar o botão Menu para sair.

Restauração das configurações padrão

É possível usar as opções Reiniciar do sistema de menus para restaurar configurações padrão de fábrica para todas as configurações listadas em um menu específico ou todas as configurações em todos os menus.

Para restaurar as configurações em um menu específico, entre no menu cujas configurações deseja alterar, selecione Reiniciar e confirme se necessário. O exemplo abaixo mostra como reiniciar o menu Imagem.

observação

Ao selecionar Reiniciar tudo *no menu Reiniciar, as configurações Entrada Computador, Logótipo utilizador, Tela Múltipla, Língua, Horas da Lâmpada e Rede não são restauradas.*

Para restaurar todas as configurações do projetor para os valores padrão de fábrica, selecione o menu Reiniciar, realce Reiniciar tudo e pressione Enter.

Ajuste da imagem

É possível usar o menu Imagem para ajustar brilho, nitidez, cor, matiz e contraste.

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor e selecione o menu Imagem. O menu Imagem será exibido.

2. Use o botão do ponteiro para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

observação

As configurações disponíveis variam de acordo com a fonte de entrada selecionada.

- Modo Cor

  Permite ajustar rapidamente a cor e o brilho para vários ambientes. Use o controle remoto ou a configuração Modo cor no menu Imagem. É possível salvar uma configuração diferente para cada fonte. Selecione entre as seguintes configurações:

  Jogo: Ideal para ambientes iluminados e para jogar video game, este modo oferece imagens mais brilhantes e cores vivas.

  Apresentação: Para apresentações de materiais coloridos em ambientes bem iluminados.

  Texto: Ideal para apresentações de material em branco e preto em ambientes bem iluminados.

Teatro: Para exibir filmes em salas escuras; proporciona tons naturais às imagens.

Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.

Desporto: Para imagens de TV vivas projetadas em ambientes iluminados.

sRGB: Para corresponder a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.

Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).

Personalizado: Para ajuste manual das cores (veja abaixo).

- Brilho
  Clareia ou escurece toda a imagem.
- Contraste
  Ajusta a diferença entre áreas claras e escuras.
- Color Saturation
  Ajusta a profundidade de cores da imagem.
- Cor
  Ajusta o equilíbrio dos tons de verde a magenta da imagem.
- Nitidez
  Ajusta a nitidez da imagem.
- Temp. abs. da cor
  Ajusta uma temperatura de cor entre 5000 e 10000 °K. (Não disponível se for selecionado sRGB nas configurações Modo cor.)
- Color Adjustment (Ajuste de cor)
  Ajusta os valores de cores. Para o modo de cor Personalizado, selecione RGBCMY para ajustar matizes individuais e valores de saturação de vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo. Para outros modos de cores, o RGB pode ser selecionado para ajustar matizes e valores de saturação de vermelho, verde e azul. (Não disponível se sRGB estiver selecionado na configuração Modo cor.)

observação

A configuração Brilho *altera a opacidade da tela de LCD do projetor. Também é possível alterar o brilho da lâmpada. Selecione* Controlo de brilho *no menu Definição e, em seguida, escolha* Elevado *ou* Baixo *(a configuração padrão é* Elevado*).*

Ajuste de cores de seis eixos

Para projeção de materiais especiais, tais como fotografias de alta qualidade e reproduções artísticas, é possível ajustar a matiz e a saturação para seis eixos de cores diferentes.

1. Consulte a página 128 para obter instruções sobre como abrir o menu Imagem e selecionar Modo cor.
2. Pressione o botão Enter para selecionar Personalizado, depois pressione Esc para voltar ao menu Imagem.
3. Selecione Ajuste de cor e pressione Enter. Aparecerão os controles de matiz e saturação para seis cores na tela: RGBCMY (vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo).
4. Selecione o eixo de cor desejado e pressione Enter. O controle de ajuste de saturação e balanço de cores aparecerá.

   Esses controles alteram o balanço e intensidade da cor.
5. Use o botão de ponteiro ⊕ para ajustar hue e saturation. Os efeitos dos ajustes aparecerão na tela. Quando a cor desejada for alcançada, pressione Esc.
6. Repita as etapas 4 e 5 para cada eixo de cor que deseje ajustar.

Pode ser necessário reajustar as cores à medida que a lâmpada do projetor vai mudando, ao longo do tempo.

Ajuste das configurações de sinal

Embora o projetor normalmente detecte e otimize automaticamente o sinal de entrada, é possível usar o menu Sinal para efetuar ajustes manuais. Além de modificar a posição da imagem projetada, é possível corrigir o alinhamento e a sincronização de imagens de computador ou alterar a relação de aspecto para o formato widescreen, para as imagens de vídeo.

1. Pressione o botão Menu e selecione o menu Sinal.

   Uma tela similar à tela abaixo é apresentada. As configurações serão diferentes dependendo da fonte da projeção.

Computador/Vídeo RGB

Vídeo composto/S-Vídeo

2. Use o botão do ponteiro para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

   - Auto Ajuste
     Deixe esta configuração na opção Activado para otimizar automaticamente imagens de computador. Desative-a quando quiser salvar os ajustes aplicados às configurações Alinhamento, Sinc e Posição.
   - Alinhamento
     Ajuste este valor para eliminar faixas verticais em imagens de computador.
   - Sinc
     Ajuste este valor se as imagens de computador aparecerem borradas ou trepidantes.

observação

Também é possível usar o botão Auto *do controle remoto para restaurar automaticamente as configurações Alinhamento, Sinc e Posição. Consulte a página 182 para obter informações detalhadas.*

- Progressivo
  Somente para vídeo composto e S-video Ajuste esta configuração para Activado para converter os sinais de vídeo entrelaçados em sinais progressivos (melhor para imagens fixas). Selecione Desactivado para imagens em movimento.

- Posição
  Se a imagem estiver ligeiramente cortada de um ou mais lados, pode não estar devidamente centralizada. Selecione essa configuração e use o botão do ponteiro para centralizá-la.

- Entrada Computador1
  Entrada Computador2
  Se as cores não parecem certas na configuração Automático, selecione a configuração para o tipo de equipamento que conectou à porta Computer1 ou Computer2:

  RGB: Para uma conexão com computador ou vídeo RGB.

  Componente: Para equipamentos de vídeo com sinal de saída vídeo componente (com conectores denominados Y/Cb/Cr ou Y/Pb/Pr).

- Sinal Vídeo
  Deixe esta configuração no modo Automático, a menos que esteja usando um sistema PAL a 60 Hz (selecione PAL60).

- Redimensionar
  Escolha uma relação de aspecto de 4:3 ou 16:9. Também é possível selecionar 16:9 (Cima) ou 16:9 (Baixo) para reposicionar vídeos de forma a acomodar legendas ou títulos na parte superior da imagem. Normal é a configuração padrão para uma conexão de computador.

Personalização dos recursos do projetor

É possível usar o menu Definição para bloquear os botões no projetor, ajustar o volume de áudio e personalizar vários outros recursos.

- Keystone
  Ajusta a forma da imagem se o projetor estiver inclinado ou posicionado em ângulo em relação a tela.

  Selecione H/V-Keystone para corrigir distorções em forma de trapézio horizontais e verticais, ou ative/desative Auto V-Keystone (consulte a página 25).

  Selecione Quick Corner para ajustar a forma e a posição da imagem projetada (consulte a página 24).

- Bloqueio de operação
  Possibilita desativar todos os botões no projetor, exceto o botão ⏻ Power. Consulte a página 139 para obter mais informações.

- Forma do ponteiro
  Possibilita selecionar uma entre três formas de ponteiro. Consulte a página 33 para obter mais informações.

- Controlo de brilho
  Permite selecionar entre dois níveis de brilho. A configuração Baixo reduz o consumo de energia e o ruído, e estende a vida útil da lâmpada.

- Volume
  Aumenta ou abaixa o volume do alto-falante do projetor.

observação

Também é possível ajustar o volume usando o controle remoto.

- Receptor do controle remoto
  Desativa os sensores frontais e/ou traseiros do projetor que detectam os sinais do controle remoto. Este recurso impede que o controle remoto seja usado ou elimina interferências de luzes fluorescentes brilhantes.
- Testar modelo
  Exibe um teste padrão para ser usado no ajuste de ampliação/redução e de foco, além de executar uma correção do efeito trapézio.

Uso dos recursos de segurança do projetor

observação
Também é possível instalar um cabo de segurança no projetor para impedir roubos
(consulte a página 196).

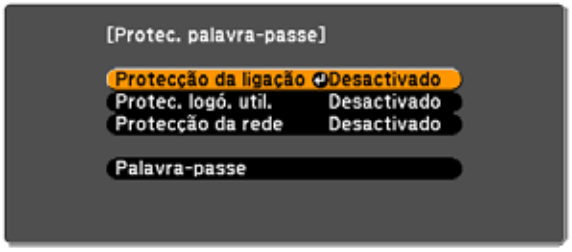
Execute um ou mais dos seguintes procedimentos para impedir o uso não autorizado do projetor:

- Determinar uma senha. É possível inserir uma senha para impedir que o projetor seja ativado, para impedir que a tela de inicialização personalizada seja alterada e para travar as configurações de rede.
- Crie uma tela personalizada que será exibida na inicialização e/ou quando se pressiona o botão A/V Mute (Silenciar A/V). A tela pode ser bloqueada com uma senha para inibir roubos e permitir a identificação do projetor caso ele seja furtado. Consulte a página 137.
- Desative os botões do projetor: é útil, por exemplo, ao realizar uma projeção em uma sala de aula e se deseja garantir que ninguém tocará nos botões do projetor enquanto estiver usando o controle remoto. Consulte a página 139.

Ativação da senha de proteção

A configuração padrão da senha é 0000. Siga estas instruções para criar uma nova senha:

1. Pressione o botão Freeze (Congelar) no controle remoto por cerca de cinco segundos. A seguinte tela será apresentada:



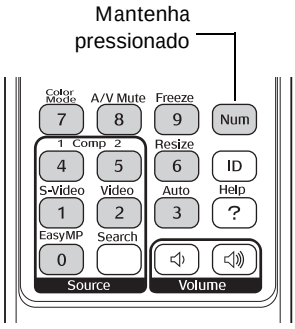
2. Use o botão de ponteiro para selecionar Palavra-passe e pressione Enter.
3. Quando aparecer uma mensagem perguntando se deseja alterar a senha, selecione Sim e pressione Enter.
4. Mantenha pressionado o botão Num do controle remoto e use o teclado numérico para inserir uma senha de quatro dígitos. A configuração padrão é 0000.
5. Quando uma mensagem de confirmação for apresentada, digite novamente a senha. Em seguida, pressione o botão Menu para sair da tela.

Para configurar as opções de segurança, acesse a tela Protec. palavra-passe, como descrito acima, em seguida ative qualquer das seguintes opções:

- Protecção da ligação: para evitar uso não autorizado do projetor. Depois que o monitor for conectado e ligado, é preciso inserir a senha para usá-lo. Para obter mais detalhes, consulte a página 136.
- Protec. logó. util.: evita que a tela personalizada e as configurações de exibição sejam alteradas. Nenhum dos recursos do logotipo do usuário poderá ser alterado no menu Alargado

cuidado

Se perder o controle remoto, não será possível inserir a senha. Mantenha o controle remoto em um local seguro sempre. Também é uma boa idéia anotar a sua senha.



enquanto a função Protec. logó. util. estiver ativa. Para obter mais detalhes sobre como criar uma tela personalizada. Consulte a página 137.

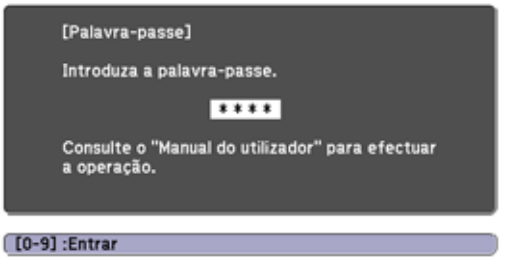
- Protecção da rede: bloqueia as configurações de rede no sistema de menu (consulte a página 59).

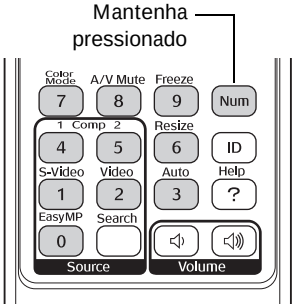
observação

Quando deixar o projetor conectado, a tela Protec. palavra-passe Release não aparece. Ela só aparece caso o cabo de alimentação seja desconectado e depois reconectado.

Ativação do projetor com senha

Quando o recurso de senha estiver ativo, a seguinte tela será exibida quando o projetor for conectado e ligado:





Mantenha o botão Num pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar a senha de quatro dígitos. A tela de senha desaparece e inicia-se a apresentação.

Se a senha não estiver correta, será apresentada uma mensagem solicitando que a senha seja inserida novamente. Se digitar a senha incorreta três vezes seguidas, aparece a mensagem O projector será bloqueado e o monitor entra em modo de espera. Desconecte o cabo de alimentação do projetor da tomada, conecte-o novamente e ligue o projetor.

Quando a tela Palavra-passe for exibida novamente, tente digitar a senha correta.

Se digitar a senha incorreta 30 vezes seguidas, o projetor permanecerá bloqueado e será necessário entrar em contato com a Epson para desbloqueá-lo.

Se tiver esquecido a senha, entre em contato com a Epson com o número do código de solicitação que aparece na tela Palavra-passe para obter assistência. Consulte a seção “Onde obter ajuda”, na página 190.

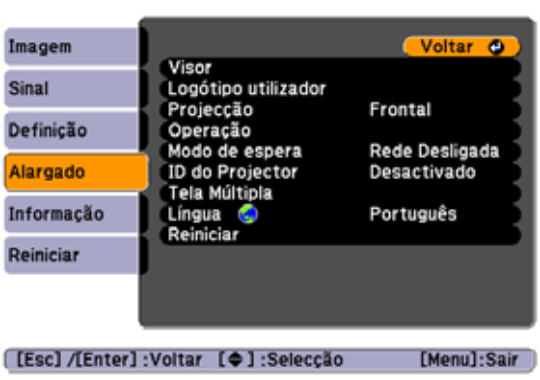
Criação da tela inicial personalizada

É possível transferir qualquer imagem do computador ou da fonte de vídeo para o projetor e, em seguida, usá-la como uma tela inicial. Também é possível usá-la como a tela exibida quando o projetor não está recebendo um sinal ou quando o botão A/V Mute é pressionado. A imagem pode ser o logotipo de empresa, um slogan, uma fotografia ou qualquer outra imagem que deseja usar.

Captura da imagem

Comece exibindo a imagem que deseja usar de um computador ou de uma fonte de vídeo, como um reprodutor de DVD3 ou câmera digital. Em seguida, proceda da seguinte forma para capturar a imagem e transferi-la para o projetor:

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Alargado e pressione Enter.
2. Realce Logótipo utilizador e pressione Enter.



3. Quando vir a mensagem Deseja seleccionar esta imagem?, selecione Sim e pressione Enter. Surge uma caixa de seleção sobre a imagem.
4. Use o botão do ponteiro para selecionar a área da imagem que deseja utilizar. Em seguida, pressione Enter.
5. Quando a mensagem Selecionar imagem? for exibida, realce Sim e pressione Enter.

observação

A escolha de uma imagem como logotipo do usuário apaga qualquer imagem anteriormente utilizada. É possível salvar uma imagem de até 300 × 400 pixels.

6. Use os botões de seta para selecionar um fator de ampliação (tamanho da exibição) e pressione Enter.
7. Quando a mensagem Deseja guardar a imagem como logo do utilizador? for exibida, selecione Sim e pressione Enter. O logotipo demora alguns minutos para ser salvo. Não use o projetor, o controle remoto ou a fonte de vídeo enquanto o logotipo está sendo salvo.
8. Quando a mensagem Terminado for exibida, pressione Menu para sair do sistema de menu.

Como decidir quando exibir a imagem

Depois que uma imagem é salva, é possível exibi-la na tela inicial, na tela exibida quando não há sinal ou na tela exibida quando se pressiona o botão A/V Mute (Silenciar A/V). Consulte a página 31.

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Alargado e pressione Enter.
2. Selecione Visor e pressione Enter.
3. Escolha entre as seguintes opções de exibição:
   - Selecione Visualizar fundo como opção de Logo para que sua imagem seja exibida quando não há sinal.
   - Ative a opção de Ecrã inicial para On para exibir sua imagem durante o aquecimento do projetor.
   - Selecione A/V Mute (Silenciar A/V) como opção de Logo para exibir sua imagem quando o botão A/V Mute for pressionado.
4. Quando concluir a configuração, pressione Menu para sair.

observação

É possível bloquear essas configurações para evitar que sejam modificadas sem uma senha (consulte a página 135).

Desativação dos botões do projetor

Quando a função Travar Operação é ativada, é possível bloquear todos os botões do projetor ou todos os botões, exceto o botão Power. O controle remoto pode continuar sendo usado para operar o projetor.

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Definição e pressione Enter.
2. Selecione Travar Operação e pressione o botão Enter.
3. Selecione Trava Geral (para bloquear todos os botões do projetor) ou Trava parcial (para bloquear todos os botões exceto o botão Power) e pressione Enter.
4. Selecione Sim e pressione Enter para confirmar a seleção.
5. Pressione o botão Menu para sair.

Para desativar a função Travar Operação, selecione Desactivado no menu Travar Operação. Ou pressione e segure o botão Enter do painel de controle do projetor por 7 segundos. Uma mensagem será exibida e o bloqueio liberado.

Personalização da energia e da operação

É possível usar o menu Alargado para personalizar a forma como o projetor apresenta imagens, ativa o início rápido, liga ou desliga o modo de repouso e personalizar outras operações do projetor.

- Visor
  Use esta configuração para desativar a exibição de mensagens, alterar a cor de fundo, ativar a apresentação do logotipo ou desativar a exibição da tela inicial.

- Logótipo utilizador
  Crie uma tela inicial personalizada, como descrito na página 137.

- Projection
  Selecione Frontal (para projeção a partir da frente de uma tela e para cima), Frontal/Tecto (quando o projetor estiver montado de cabeça para baixo, no teto), Posterior (para retroprojeção em uma tela transparente) ou Posterior/Tecto (para retroprojeção em uma tela transparente, quando o projetor está montado de cabeça para baixo, no teto).

- Operação
  Ative Força Direta On se desejar que o projetor inicie quando o cabo de alimentação estiver conectado (sem pressionar o botão Power). Ative o Modo Repouso se desejar que o projetor seja desligado automaticamente se estiver ocioso (e nenhum sinal for recebido) por 30 minutos ou quando a tampa deslizante da lente estiver fechado. Ative Modo Alta Altitude quando estiver usando o projetor acima de 1500 m.

- Modo de espera
  Selecione Rede Ligada para ativar a monitoração do projetor por uma rede quando estiver no modo de espera (a luz de energia fica laranja).

- USB Type B
  Selecione Easy MP para projetar a tela de seu computador pela porta USB tipo B do projetor (consulte a página 41). Escolha Rato Sem Fios caso queira que o controle remoto sirva como um mouse wireless para um computador conectado por USB (consulte a página 43).

- ID do Projector
  Permite definir um ID numérico para cada projetor. Ao utilizar diversos projetores, o ID pode ser usado para selecionar aquele que deseja operar com o controle remoto. Consulte a página 36 para obter instruções.

observação

Se a opção Força Direta On estiver ativa, o cabo de alimentação estiver conectado e ocorrer uma queda de energia, o projetor iniciará quando a energia for restaurada.

Não use o projetor em altitudes superiores a 2,286 m.

- Multi-screen
  Use esta opção caso queira efetuar correspondência de cores em dois ou mais monitores usados para exibir imagens próximas ou quando usar o recurso Tela Múltipla para projetar a partir de uma fonte (uma imagem) com múltiplos projetores (consulte a página 85). É possível realizar ajustes de imagens em cada um dos cinco níveis de ajuste. Primeira escolha um Nível de Ajuste e depois faça os ajustes de cada nível: Correcção de Brilho para corrigir o brilho, Correcção Cor para corrigir o equilíbrio entre vermelho e verde, ou azul e amarelo. Consulte a página 141 para obter mais informações sobre ajustes de cor em múltiplas telas.
- Língua
  Escolha entre 20 idiomas para serem usados nos menus do projetor.

Ajuste de cores em múltiplas telas

É possível efetuar correspondência das cores das imagens projetadas quando dois ou mais projetores estão sendo usados para exibir imagens próximas uma da outra ou quando se utiliza o recurso Tela Múltipla para projetar a partir de uma fonte (uma imagem) como descrito na página 85. Para cada tela, é possível configurar cinco níveis de correção de brilho e cor.

observação

Caso utilize dois ou mais projetores lado a lado, a exaustão dos projetores adjacentes pode causar superaquecimento. Deixe pelo menos 60 cm de espaço entre os projetores.

1. Antes de iniciar, é possível determinar um ID numérico para cada projetor. Isto possibilita usar o controle remoto para selecionar o projetor que será ajustado. Consulte a página 36 para obter instruções.

   Para fazer com que as cores de exibição sejam o mais similares possíveis, assegure-se de que todos os projetores foram configurados no mesmo modo de cor, antes de iniciar. Consulte a página 128 para obter instruções.
2. Pressione o botão Menu do controle remoto. A tela do menu do projetor será exibida.
3. Selecione Alargado > Tela Múltipla.

4. Comece configurando Nível de Ajuste como 1 para dois monitores. Depois use Correcção de Brilho. para realizar a correspondência entre o projetor mais claro e mais escuro. Pressione Enter para ver os efeitos dos ajustes.
5. Depois, ajuste o brilho do nível 5 para os mesmos dois projetores. Deixe correspondentes os projetores mais claro e o mais escuro.
6. Ajuste e deixe correspondentes o brilho dos níveis 2, 3 e 4.
7. Ajuste e deixe correspondentes a correção de cor G/R em todos os níveis. Depois ajuste e deixe correspondente a correção B/Y de todos os níveis.
8. Caso esteja utilizando três ou mais projetores, repita os passos 4 a 7 para deixar o projetor 3 correspondente com o projetor 2, depois o 4 com o 3, e assim sucessivamente.

7 Gerenciamento de projetores

O software que acompanha o projetor permite monitorar e controlar os projetores de um computador remoto:

- Use o EMP Monitor (disponível somente para Windows) para ver o status do projetor, alternar entre fontes de imagens e controlar as configurações básicas.
- Use a função de notificação por e-mail para receber alertas sobre possíveis problemas.

Também é possível usar o NS Connection (Conexão NS) para registrar até 16 projetores como um grupo. Isso possibilita um acesso rápido e fácil a esses projetores a partir de outros computadores.

Para usar o software para gerenciar seus projetores, instale primeiro o EMP Monitor como descrito na página 193. Se planeja criar grupos de projetores, instale também o EMP NS Connection. Depois, conecte e configure cada projetor que deseja monitorar. É possível conectar o projetor sem fio no modo Access Point (consulte a página 63) ou em uma rede com fios como descrito aqui.

Este capítulo contém as seguintes informações:

- Conexão do projetor a uma rede com fios
- Monitoramento e controle do projetor com o EMP Monitor
- Uso de alertas por e-mail para avisar sobre problemas
- Uso do navegador para monitorar o projetor

Conexão a uma rede com fios

Proceda da seguinte forma para conectar o projetor a uma rede e configurá-lo com um endereço IP:

1. Conecte o projetor à rede usando cabos de rede 100BaseTX ou 10BaseT, disponíveis comercialmente. Conecte o cabo à porta LAN do projetor. Consulte a página 55.
2. Aponte o controle remoto para o projetor e pressione o botão ⏻ Power.
3. Pressione o botão EasyMP no controle remoto para selecionar EasyMP como fonte.
4. Pressione o botão Menu no controle remoto, selecione o menu Rede e pressione Enter.
5. Escolha To Network Configuration (Para configuração de rede) e pressione Enter.
6. Escolha Wired LAN (LAN com fios) e pressione Enter. O sistema exibirá a seguinte tela:

7. Execute um dos seguintes procedimentos:

   - Caso a rede determine um endereço automaticamente, ative a opção DHCP.
   - Caso a rede não determine um endereço automaticamente, desative a opção DHCP e insira o Endereço de IP, a Máscara de sub-rede, Endereço de Gateway e servidor DNS, como necessário.

     Para inserir números, use o botão de ponteiro no controle remoto para realçar o número que deseja inserir e pressione o botão Enter.

8. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecioneSim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

observação

Caso seja um administrador de rede, é possível usar a opção SNMP para inserir um endereço trap IP. Este procedimento permite a recepção de alertas trap dos projetores que esteja monitorando.

Uso de alertas do projetor por e-mail

Quando este recurso está habilitado, o projetor envia um e-mail de alerta caso ocorra algum problema.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, selecione o menu Rede e pressione Enter.
2. Escolha Para configuração de rede e pressione Enter.

observação

Também é possível configurar alertas por e-mail pelo monitor EMP (consulte a página 157).

3. Selecione Correio e pressione Enter. O sistema exibirá a seguinte tela:

4. Realce Activado para receber notificações por e-mail, depois pressione Enter.
5. Insira o endereço IP para o servidor SMTP do projetor

   É possível inserir números de 0 a 255 em cada campo de endereço. Entretanto, os seguintes endereços IP não poderão ser usados: 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).
6. Insira o número da porta do servidor SMTP. O valor padrão é 25. É possível inserir valores numéricos de 1 a 65535.
7. Escolha um dos campos Endereço Email e insira o endereço de e-mail que deve receber uma mensagem em caso de problemas. É possível registrar até três endereços. É possível inserir até 32 caracteres alfanuméricos para o endereço de e-mail.
8. Selecione problems or warnings para ser notificado por e-mail. Os números 1 a 3 nesta seção correspondem ao endereço de e-mail inserido.

observação

A ocorrência de um problema grave, que faça o projetor parar de funcionar de repente, pode impedir o envio de uma mensagem.

Se o modo de espera no menu Alargado estiver configurado como Rede Ligada*, o projetor pode ser monitorado mesmo se estiver no modo de espera (quando o botão Power está desligado).*

9. Quando todas as alterações necessárias tiverem sido efetuadas, selecione Voltar, Configuração concluída e depois selecione Sim para confirmar que as alterações devem ser salvas. Pressione Menu para sair do sistema de menus.

Quando ocorrer o problema ou a advertência selecionada, uma mensagem de e-mail será enviada para os endereços especificados para receber a notificação. A linha assunto do e-mail será EPSON Projector (Projetor Epson). O e-mail incluirá a seguinte informação:

- Linha 1: O nome do projetor onde o problema ocorreu.
- Linha 2: O endereço IP do projetor onde o problema ocorreu.
- Linha 3: Detalhes do problema.

Uso do EMP Monitor

O EMP Monitor permite usar um computador remoto para gerenciar seus projetores, quer estejam conectados com ou sem fio em uma rede. Permite ligar e desligar facilmente os projetores (juntos ou individualmente), alternar entre fontes de imagem e verificar seu status.

Antes de usar o EMP Monitor, verifique se o software (disponível somente para Windows) está instalado como descrito na página 193. O computador usado para monitorar o projetor já deve estar conectado à rede.

observação

Se desejar monitorar os projetores enquanto estiverem em modo de espera, selecione Modo de espera *no menu Alargado e selecione* Rede Ligada. *Consulte a página 140.*

Abertura e fechamento do EMP Monitor

Para iniciar o EMP Monitor, clique em Iniciar > Programas ou Todos os programas > EPSON Projector > EMP Monitor.

Se tiver adicionado o programa à pasta de programas Inicializar, então ele pode já estar aberto. Se tiver feito isso, clique no ícone da bandeja do sistema no canto inferior direito da tela para exibir a janela do EMP Monitor:

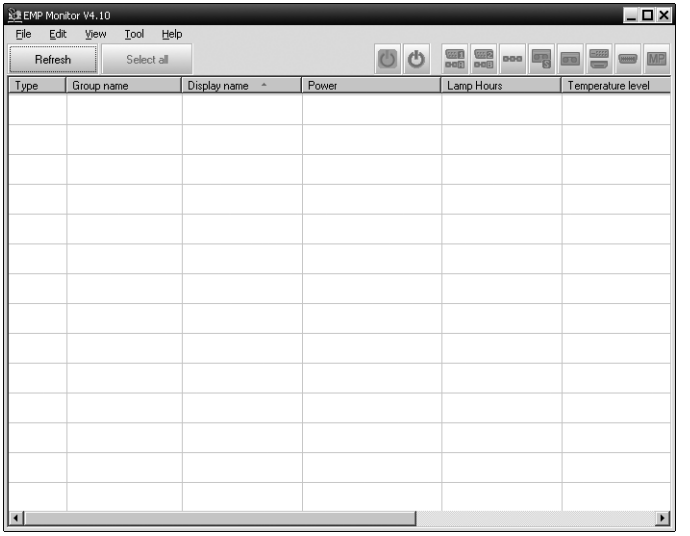
Clique aqui para iniciar o EMP Monitor.

Para fechar o EMP Monitor, selecione Sair no menu Arquivo ou clique com o botão direito no ícone do programa mostrado acima e, em seguida, selecione Sair.

Registro do projetor

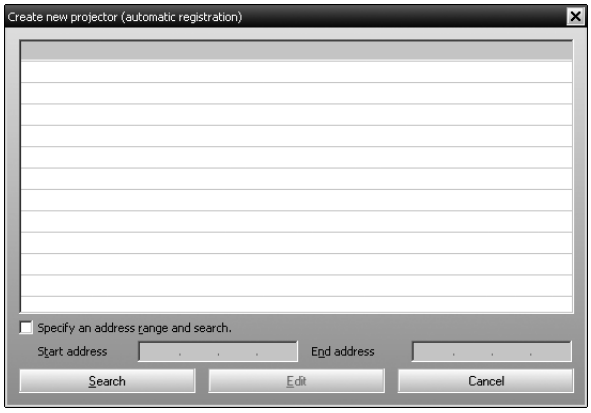
Antes de monitorar um projetor, é necessário registrá-lo. Proceda da seguinte forma para procurar automaticamente seu projetor:

1. Abra o EMP Monitor como descrito acima. A seguinte tela será apresentada:



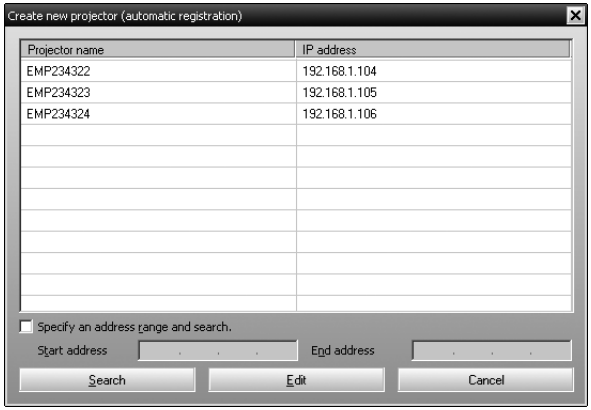
2. Selecione Edit (Editar) > New (Novo) > Projector (automatic search) (Projetor - busca automática).

   A seguinte tela será apresentada:



3. Clique em Search (Buscar) para localizar os projetores atualmente em operação na rede.

   Todos os projetores encontrados na rede são listados como indicado a seguir:

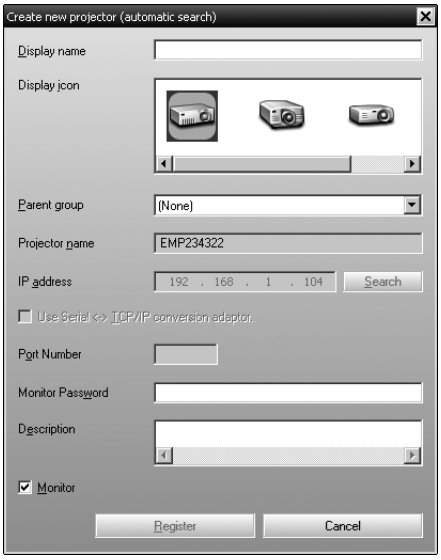


4. Selecione o projetor que deseja adicionar clicando em seu nome, depois clique no botão Edit (Editar).

observação

Se o projetor não for encontrado automaticamente, pode não estar conectado ou configurado corretamente na rede. Consulte a página 61.

A seguinte tela será apresentada:

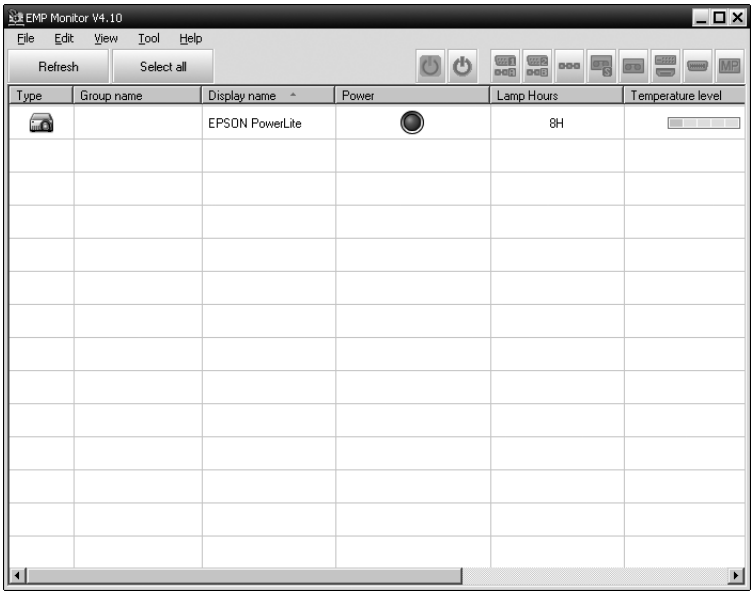


5. Escreva um nome de exibição, selecione um grupo principal (se necessário), introduza uma senha de monitoramento (se necessário) e uma descrição para o projetor. Em seguida, clique no botão Register (Registrar).

   Para registrar projetores adicionais no EMP Monitor, repita as etapas de 2 a 5.

6. Quando terminar de adicionar projetores, clique em Cancel (Cancelar).

Uma tela com a lista de todos os projetores registrados é apresentada:



observação

Para excluir o projetor da lista, clique com o botão direito do mouse no nome do projetor e selecione Deletar.

Monitoramento dos projetores

A tela do EMP Monitor permite monitorar os projetores usando os ícones Status (Estado), Video Source (Fonte de vídeo) e Error (Erro) mostrados abaixo. Isso permite a visualização de quais projetores estão atualmente em uso, de quais fontes (ou portas) estão projetando uma imagem e se ocorrer um problema.

Para obter informações de talhadas sobre status, clique com o botão direito no projetor em questão e clique em Property (Propriedade).

observação

Para monitorar um projetor quando estiver no modo de espera (conectado mas não ligado), selecione Rede Ligada *como a configuração de* Modo de espera *no menu Alargado do projetor (consulte a página 140).*

As tabelas a seguir descrevem os ícones de status exibidos na tela EMP Monitor.

Ícones de status dos grupos

	Sem advertências ou problemas. Todos os projetores no grupo estão operando normalmente.
	Advertência ou problema. Um projetor no grupo tem um problema ou uma advertência.
	Monitoramento desativado. Clique com o botão direito no ícone e selecione Monitoring Enabled (Monitoramento ativado) para iniciar o monitoramento do grupo.
	Há dados sendo atualizados no momento.

Ícones de status dos tipos

	Sem advertências ou problemas.
	Advertência ou problema.
	Erro de senha de monitoramento. Nenhuma senha de monitoramento foi introduzida quando o projetor foi registrado, ou uma senha incorreta foi inserida.
	Monitoramento desativado. Clique com o botão direito no ícone e selecione Monitoring Enabled (Monitoramento ativado) para iniciar o monitoramento do projetor.
	Há dados sendo atualizados no momento.
	Erro de rede (por exemplo, o projetor não está conectado à rede ou o cabo de alimentação está desconectado). Esse erro também é apresentado se Rede Desligada for selecionado no Modo de espera.
	Erro de rede (erro de comunicação Esc/VP.net).

Ícone de status da alimentação

	O projetor está ligado e seu status é normal.
	O projetor está desligado e seu status é normal.
	O projetor está ligado e seu status é anormal.
	O projetor está desligado e seu status é anormal.

Ícones de status do nível de temperatura

	A temperatura interna do projetor está normal (baixa).
	A temperatura interna do projetor está normal (média).
	A temperatura interna do projetor está normal (alta).
	A temperatura interna do projetor está alta (aviso de temperatura alta).
	A temperatura interna do projetor está alta demais (erro de temperatura interna). O projetor é desligado automaticamente.

Ícones de status de erros

	Alerta de fim de vida útil da lâmpada. A lâmpada está aproximando-se do fim de sua vida útil.
	Alerta de alta temperatura. O projetor está ficando muito quente, mas continua a funcionar.
	Substitua o filtro de ar.
	Não há filtro de ar. O filtro de ar não está instalado ou está instalado incorretamente.
	Fluxo de ar baixo. O filtro de ar precisa ser limpo ou substituído.

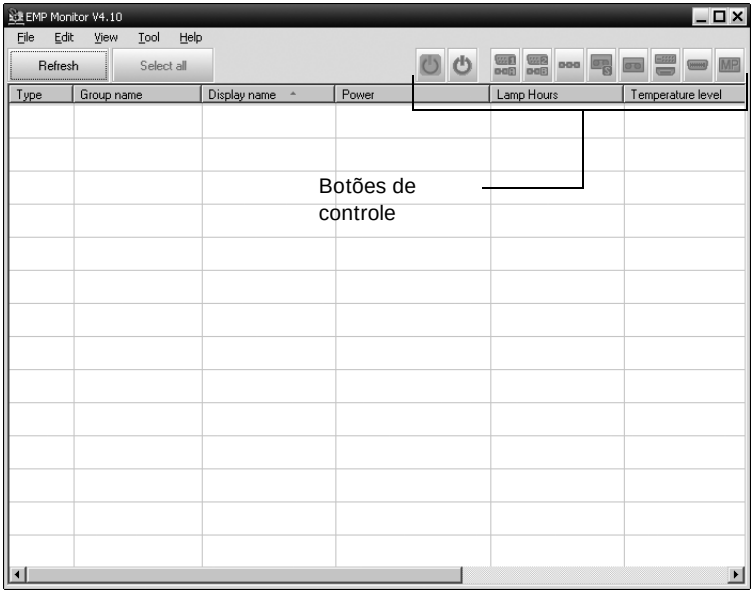
Ícones de status de erros (continued)

	Erro do sensor do fluxo de ar. Há um problema com o sensor de fluxo de ar do projetor, entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.
	Porta da tampa da lâmpada aberta. Feche a porta da tampa da lâmpada.
	Lâmpada defeituosa. A lâmpada atingiu o fim de sua vida útil.
	Falha da lâmpada na ligação. A lâmpada atingiu o fim de sua vida útil ou está instalada incorretamente.
	Erro de alta temperatura interna. O projetor é desligado automaticamente.
	Erro interno (sistema). Entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.
	Erro do ventilador. Entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.
	Erro de sensor. Entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.
	Outro erro. Entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.

Consulte a página 173 para obter soluções recomendadas para os problemas.

Controle dos projetores

Os botões de controle no canto superior direito permitem ligar e desligar o projetor e selecionar fontes de vídeo. Mantenha o ponteiro do mouse sobre o botão para ver uma descrição de seu significado. Verifique se selecionou o projetor que deseja operar (com o ponteiro do mouse) antes de clicar em um dos botões.



observação

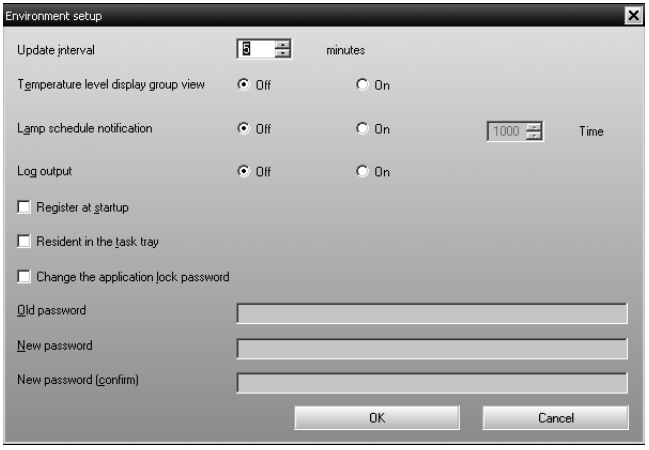
Para ligar um projetor quando estiver no modo de espera (conectado mas não ligado), deve-se selecionar Rede ligada *como a configuração de* Standby Mode *no sistema de menus do projetor (consulte a página 140).*

Configuração do intervalo de monitoramento

Se precisar das informações de status mais atuais sobre os projetores, clique no botão Refresh (Restaurar) no EMP Monitor.

Para selecionar com que freqüência o EMP Monitor verifica o status dos projetores, proceda da seguinte forma:

1. No menu Tool (Ferramentas), selecione Environment Setup (Configurar ambiente). A seguinte tela é apresentada.



2. Insira o intervalo de atualização desejado e clique em OK.

observação

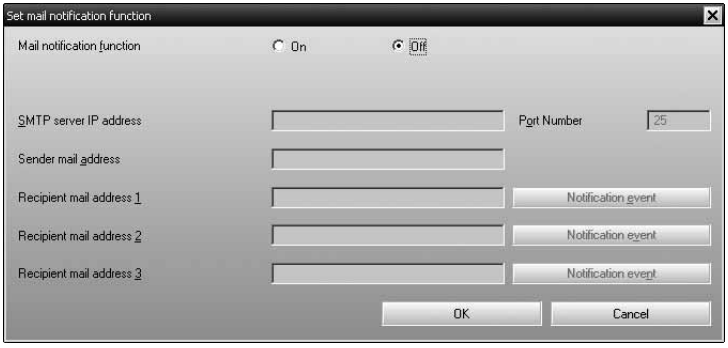
Se desejar que o EMP Monitor seja executado sempre que iniciar o computador, clique em Register at startup *(Registrar ao iniciar).*

Uso de alertas por e-mail

É possível configurar alertas por e-mail para avisá-lo sobre problemas com o projetor. Proceda da seguinte forma:

1. Abertura do monitor EMP.
2. No menu Tool (Ferramentas), selecione Mail notification function (Função de notificação por e-mail).

   A seguinte tela será apresentada:



3. Configure a função de notificação por e-mail para On (Ativado).
4. Insira o endereço IP e o número da porta do servidor de e-mail SMTP (saída) da rede.
5. Escreva o endereço de e-mail do remetente (projetor).
6. Escreva até outros três endereços de e-mail para enviar alertas nas caixas de endereço de e-mail de destinatários.
7. Clique nos botões Notification event (Notificação) para selecionar as condições sob as quais o alerta por e-mail será enviado.
8. Quando terminar, clique no botão OK para fechar a janela da função de configuração de notificação por e-mail.

observação

Também é possível configurar alertas por e-mail pelo sistema de menu do projetor (consulte a página 145).

Explicação sobre as mensagens de notificação

observação
Se um projetor desenvolver um problema crítico, poderá não ser possível relatar o erro.

Se um projetor apresentar um problema, o EMP Monitor enviará uma mensagem de e-mail para cada endereço introduzido na janela da função de notificação por e-mail.

A linha de assunto da mensagem contém o nome de exibição do projetor, mostrado no EMP Monitor e o alerta/erro.

O corpo da mensagem contém:

- O nome de exibição do projetor no EMP Monitor
- A mensagem de erro/alerta

As descrições do problema são similares aos erros listados na página 153.

Quando o problema tiver sido corrigido, o EMP Monitor envia uma mensagem indicando que o problema foi resolvido.

Uso do navegador para monitorar o projetor

Se o projetor estiver conectado a uma rede, use um navegador da web padrão para monitorá-lo e controlá-lo.

1. Verifique se o projetor está configurado para sua rede sem fio, como descrito na página 61. A opção Modo de espera no menu Alargado deve estar configurada para Rede Ligada para monitorar o projetor no modo de espera. Ao utilizar um navegador para acessar o projetor, não é possível conectar-se através de um servidor proxy.
2. Abra o navegador da web e escreva o endereço IP do projetor que deseja monitorar na janela do navegador.

   Se não tiver certeza de qual é o endereço do projetor, ligue o projetor e selecione Wired LAN (LAN com fios) ou Wireless LAN (LAN sem fios) no menu Rede para exibir o endereço IP do projetor.

Uma tela de login será exibida.

3. Execute um dos seguintes procedimentos:

   - Se não configurou uma senha de controle da Web no menu Rede do projetor, clique em OK.
   - Se tiver configurado uma senha de controle da Web no menu Rede do projetor, introduza-a na caixa Password (Senha) e, depois, clique em OK.

   A seguinte tela será apresentada:

4. Selecione uma das opções de menu listadas à esquerda e, em seguida, altere as configurações conforme a necessidade. Essas configurações correspondem àquelas encontradas no sistema de menus do projetor.

   Não é possível alterar as seguintes configurações com um navegador da web:

   - Ponteiro no menu Definição.
   - Logótipo utilizador, Modo Alta Altitude e Língua no menu Alargado.
   - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada no menu Reiniciar.

Use os controles na parte inferior da tela da mesma forma que faria com os botões correspondentes do controle remoto. Escolha uma fonte, pare a ação, desligue uma imagem ou som, ou ligue e desligue o projetor.

Transferência de arquivos via SMB

Se o projetor estiver conectado a uma rede, como descrito na página 144, é possível enviar arquivos através da rede a um cartão de memória compactFlash inserido no projetor (consulte a página 53). Desse modo, é possível utilizar o recurso PC Free do projetor para apresentar imagens e vídeos.

Em um PC com Windows, é possível usar o protocolo SMB (Server Message Block) para enviar arquivos ao projetor, como descrito a seguir. Em um Macintosh, é possível conectar-se ao projetor usando o Finder.

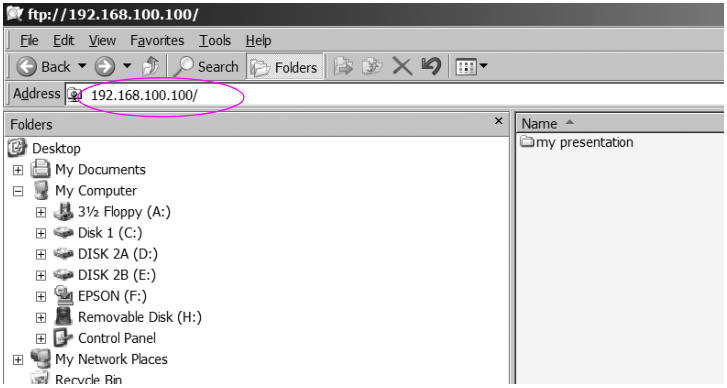
Ni Windows, proceda da seguinte forma:

1. Abra o Windows Explorer.
2. Insira o endereço IP do projetor no campo Address (Endereço) (por exemplo, 192.168.100.100).

observação

Para monitorar um projetor quando estiver no modo de espera (conectado mas não ligado), selecione Rede Ligada *como a configuração de* Modo de espera *no menu Alargado do projetor (consulte a página 140).*

O conteúdo do cartão de memória CompactFlash do projetor será exibido á direita:



3. Copiar arquivos para o projetor.

8 Manutenção do projetor

Seu projetor precisa de pouca manutenção. Tudo o que tem que fazer é manter a lente limpa. Pode ser necessário limpar o filtro de ar e a exaustão. Se o filtro de ar ou o exaustor entupir, isso pode bloquear a ventilação necessária para para esfriar o projetor.

A lâmpada e o filtro de ar são as únicas peças que precisam ser substituídas. Caso seja necessário substituir outras peças, entre em contato com o revendedor ou com um profissional qualificado.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Limpeza das lentes
- Limpeza do gabinete do projetor
- Limpeza do filtro de ar e da exaustão.
- Substituição da lâmpada e do filtro de ar.
- Substituição das pilhas do controle remoto.
- Transporte do projetor

advertência

Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra as tampas do projetor, exceto a da lâmpada. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.*

Limpeza da lente

Limpe as lentes sempre que encontrar sujeira ou poeira sobre a superfície.

Use ar comprimido para remover a poeira.

Para remover sujeira ou manchas das lentes, use um pano para limpeza de óculos disponível no comércio.

Limpeza do gabinete do projetor

cuidado

Não utilize cera, álcool, benzina, diluente de tinta ou outros produtos químicos. Eles podem danificar o gabinete.

Antes de limpar o gabinete, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover a sujeira ou poeira, limpe-o com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover a sujeira ou manchas difíceis, umedeça um pano macio com água e sabão neutro. Limpe o gabinete.

Limpeza do filtro de ar e da exaustão

O seu projetor tem um filtro de ar para garantir seu melhor desempenho. Se poeira acumular no filtro de ar (na parte inferior do projetor) ou no exaustor (na frente do projetor), limpe-o conforme descrito a seguir. A poeira pode entupir o filtro e evitar a ventilação adequada causando sobreaquecimento, que pode resultar em danos ao projetor.

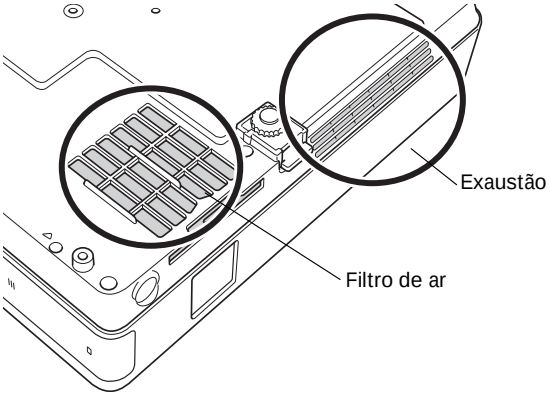
observação

Para pedir filtros de ar de substituição, solicite o número de referência V13H134A08. Consulte a página 12 para obter mais informações.

Proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Use um pequeno aspirador de pó desenvolvido para computadores e outros equipamentos de escritório para a limpeza da entrada de ar e do filtro. Caso não disponha desse aspirador, limpe o filtro e as aberturas cuidadosamente com uma escova macia (como pincel, por exemplo).

   É possível remover o filtro de ar para limpar dos dois lados se o projetor estiver montado no teto. Consulte a página 169.



3. Se a sujeira for difícil de remover ou o filtro estiver quebrado, substitua o filtro como descrito na página 169. Entre em contato com seu revendedor para obter um novo filtro.

observação
Quando substituir a lâmpada do projetor, substitua também os filtros.

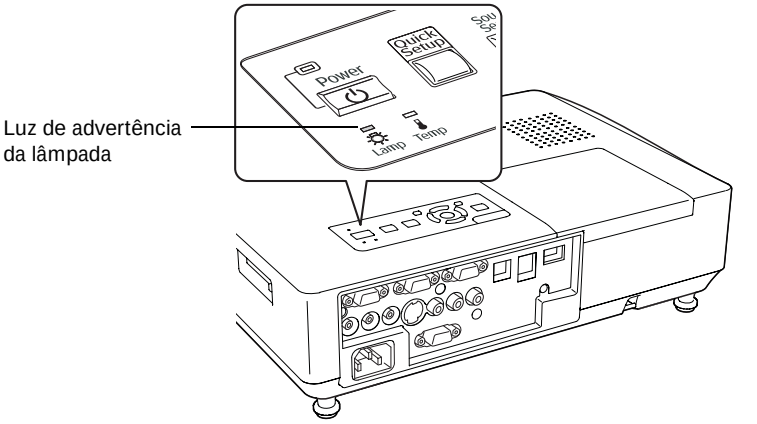
Quando não estiver em uso, desligue o projetor, para prolongar sua vida útil.

Substituição da lâmpada e do filtro de ar

O tempo de vida da lâmpada de projeção é de cerca de 2500 horas se Controlo de brilho no menu Definição estiver configurado como Elevado (padrão) e 3000 horas se Controlo de brilho estiver configurado como Baixo. Consulte a página 170 para verificar o uso da lâmpada.

A lâmpada deverá ser substituída quando:

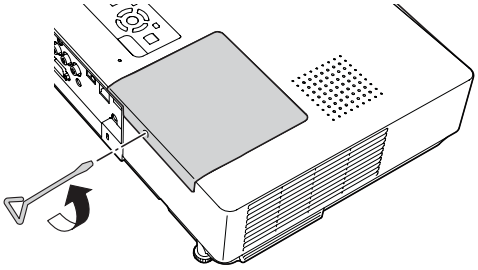
- A imagem projetada ficar mais escura ou começar a se deteriorar.
- A mensagem Substituir Lâmpada aparece na tela, quando a lâmpada acende e a luz de aviso da lâmpada pisca em alaranjado ☼. Para manter a luminosidade e a qualidade de imagem do projetor, troque a lâmpada o mais rápido possível.
- A luz de aviso da lâmpada ☼ pisca em vermelho (a lâmpada está queimada).

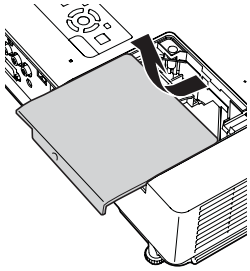


Entre em contato com um revendedor ou ligue para a Epson, conforme indicado na seção “Onde obter ajuda” na página 190. Código do produto V13H010L40.

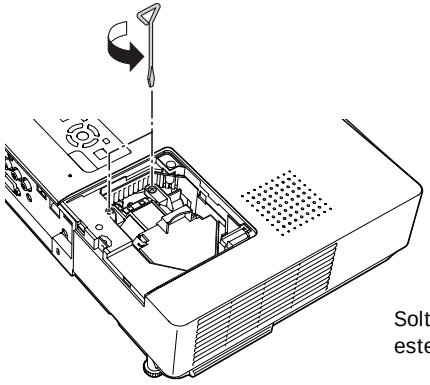
Para trocar a lâmpada e o filtro de ar, proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Se o projetor estava ligado, deixe-o esfriar por pelo menos uma hora. A lâmpada fica extremamente quente depois do uso.
3. Solte o parafuso da tampa da lâmpada, mas sem removê-lo. Em seguida, deslize a tampa da lâmpada para o lado e remova-a do projetor.





4. Solte os dois parafusos que mantêm a lâmpada no lugar (não será possível removê-los).



Solte, mas não remova estes parafusos.

advertência

Deixe a lâmpada esfriar completamente antes de substituí-la.

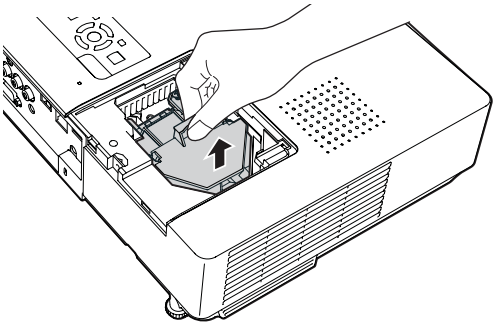
Caso a lâmpada se quebre, pequenos fragmentos de vidro podem estar presentes e devem ser removidos cuidadosamente para evitar ferimentos.

Se a lâmpada for usada depois que o período para troca tiver passado, a possibilidade de que a lâmpada possa quebrar aumenta. Substitua a lâmpada por outra nova o mais breve possível, mesmo que esteja em bom funcionamento, quando receber a mensagem para troca do componente.

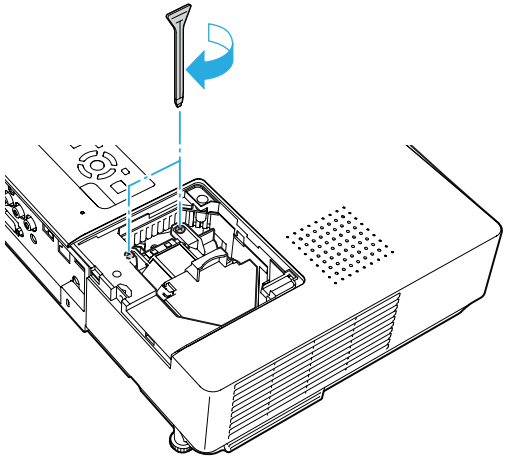
observação

Hg *A(s) lâmpada(s) neste produto contém mercúrio. Entre em contato com as agências locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não a coloque no lixo.*

5. Segure a lâmpada conforme ilustrado e puxe-a diretamente para fora.

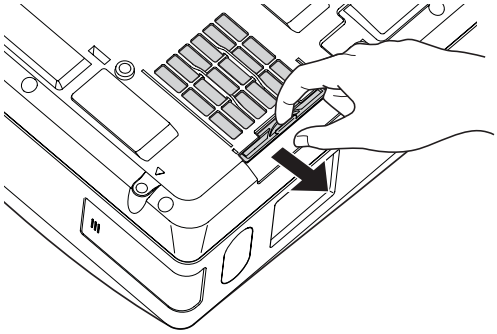


6. Instale cuidadosamente a nova lâmpada. Caso não se encaixe com facilidade, verifique se está na posição certa.
7. Uma vez introduzida a lâmpada, aperte os parafusos.



8. Substitua a tampa da lâmpada e, em seguida, aperte o parafuso.

9. Deslize o filtro de ar para fora para removê-lo.



10. Deslize para dentro o novo filtro de ar até que se trave no lugar.
11. Reinicialize o temporizador da lâmpada, conforme descrito na próxima seção.

Reinicialização do temporizador da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, é preciso reiniciar o temporizador usando o menu do projetor.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto ou no painel de controle do projetor. O menu principal será exibido.
2. Use o botão do ponteiro ⊕ no controle remoto (ou os botões de seta no projetor) para realçar Reiniciar e, em seguida, pressione Enter.

   A seguinte tela será apresentada:

3. Selecione Reinic. Horas Lâmpada e pressione Enter.
4. Quando vir o aviso, selecione Sim e pressione Enter.
5. Quando concluir a configuração, pressione Menu para sair do sistema de menus.

Verificação do uso da lâmpada

Para verificar o número de horas de utilização da lâmpada, pressione o botão Menu e realce o menu Informação. Você verá uma tela como esta:

observação

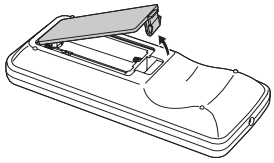
As informações exibidas dependem do sinal de entrada atualmente selecionado.

A lâmpada dura aproximadamente 2500 horas se a opção de Controlo de brilho no menu Definição estiver configurada como Alta (padrão) e dura 3000 horas se a opção Controlo de brilho estiver configurada como Baixa. Certifique-se de ter uma lâmpada para reposição em mãos se as horas de uso da lâmpada estiverem aproximando o número de horas total da vida da lâmpada.

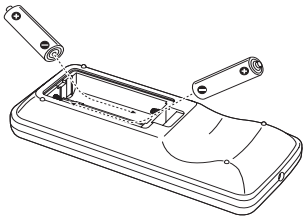
Substituição das pilhas

Substitua as pilhas do controle remoto como descrito abaixo:

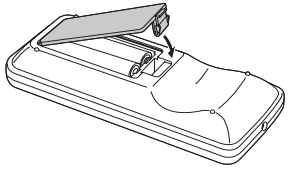
1. Vire o controle remoto.
2. Pressione a lingüeta na tampa da bateria para baixo, enquanto levanta e remove a tampa.



3. Instale duas baterias AAA, inserindo os lados + e – conforme indicado.



4. Posicione a tampa como indicado e, em seguida, pressione para baixo até que se encaixe no lugar.



cuidado

Ao trocar as pilhas, tome as seguintes precauções:

■ *Troque as pilhas assim que a carga acabar. Se as baterias vazarem, limpe o fluido com um pano macio. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente.*

■ *Não exponha as baterias ao calor ou ao fogo.*

■ *Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais.*

■ *Se não for usar o projetor por um longo período, retire as pilhas.*

Transporte do projetor

observação

A Epson não se responsabiliza por danos ao equipamento ocorridos durante o transporte.

O projetor contém muitas peças de precisão e de vidro. Proceda da seguinte forma para evitar danos:

- Para enviar o projetor para o conserto, use a embalagem original, se possível. Caso não disponha da embalagem original, utilize um material equivalente, protegendo o projetor com bastante plástico-bolha ou jornal.
- Ao transportar o projetor por longas distâncias, coloque-o primeiro em uma maleta de transporte dura e, em seguida, embale-o em uma caixa firme com revestimento de proteção em torno da maleta.
- Feche a tampa deslizante para proteger a lente.
- Caso haja um cartão de memória CompactFlash instalado, remova-o do projetor. Assegure-se de que o botão eject do cartão esteja todo para dentro, ou podem ocorrer danos.

9 Solução de problemas

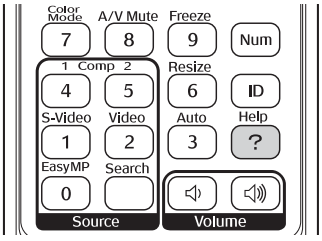
O conteúdo deste capítulo irá ajudá-lo a solucionar problemas com o projetor, além de fornecer informações sobre como entrar em contato com o suporte técnico para solucionar os problemas que você não conseguir resolver sozinho. As seguintes informações são fornecidas:

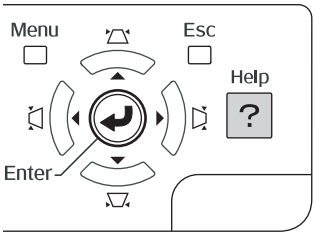
- Uso do sistema de ajuda exibido na tela do projetor
- Procedimento quando as luzes de status do projetor se acendem
- Resolução de problemas operacionais do projetor
- Como resolver problemas de imagem e som
- Como resolver problemas na rede
- Como resolver problemas no EasyMP
- Como resolver problemas no controle remoto.
- Como entrar em contato com o suporte técnico

Como usar a ajuda exibida na tela

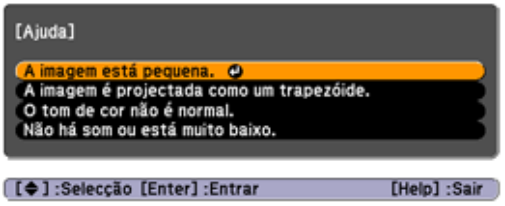
Para obter ajuda quando a imagem não estiver correta ou o áudio não estiver funcionando, basta pressionar o botão ? Ajuda na parte superior do projetor ou no controle remoto.

1. Pressione o botão ? Ajuda no controle remoto ou no projetor.





O menu da ajuda será exibido.


[Ajuda]
A imagem está pequena.
A imagem é projectada como um trapezóide.
O tom de cor não é normal.
Não há som ou está muito baixo.
[◆] :Selecção [Enter] :Entrar
[Help] :Sair

2. Use o botão do ponteiro ◌ no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para realçar itens do menu.
3. Pressione o botão Enter no controle remoto ou no projetor para selecionar o item do menu.
4. Para sair do sistema de ajuda, pressione o botão ? Ajuda.

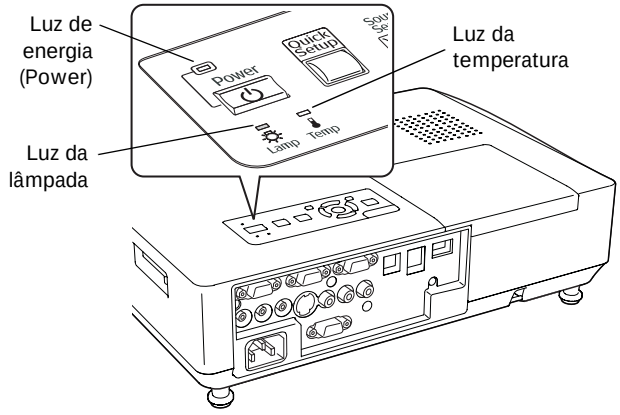
Caso nenhuma das sugestões solucione o problema, consulte as soluções adicionais para os problemas nas seções seguintes.

Verificação do status do projetor

Se o projetor não está trabalhando corretamente, primeiro desligue-o, aguarde até que se esfrie (a luz Power para de piscar em laranja) e desconecte-o. Em seguida, conecte novamente o cabo de alimentação à tomada e ligue o projetor. Se esse procedimento não solucionar o problema, verifique as luzes na parte superior do projetor.

Como proceder quando as luzes de status se acendem

As luzes na parte superior do projetor indicam o status do projetor.



Consulte a tabela a seguir para obter uma descrição completa das luzes de status do projetor:

Luzes de status

Luz	Status	Descrição
	Laranja	O projetor está no modo de espera ou suspensão. Pode-se desconectá-lo ou pressionar o botão ⏻ power (Liga/Desliga) para ligá-lo.
	Verde piscando	O projetor está aquecendo. Espere a imagem aparecer.
	Verde	O projetor está funcionando normalmente.
	Laranja piscando	O projetor está esfriando. Não é possível ligá-lo novamente até que as luzes parem de piscar e permaneçam em laranja.

Luzes de status (continuação)

Luz	Status	Descrição
	Vermelha	Há algum problema com o projetor. Verifique as outras duas luzes e as informações na página 176 para diagnosticar o problema.
	Laranja piscando	Resfriamento rápido em andamento. Embora essa não seja uma condição anormal, a projeção será interrompida automaticamente se a temperatura subir. Verifique se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação e os filtros de ar e aberturas de exaustão estão desobstruidas.
	Vermelha	O projetor está superaquecendo, o que desliga a lâmpada automaticamente. Aguarde até que os ventiladores parem e, em seguida, desconecte o cabo de alimentação. Conecte o cabo de alimentação de volta e pressione o botão ⏻ Power. Verifique se a temperatura da sala não excedeu 35°C e se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação. Se estiver usando o projetor em uma altitude superior a 1.500 metros, ative a opção Modo Alta Altitude no menu Operação (consulte a página 140). O filtro de ar ou o exaustor pode estar entupido. Limpe ou substitua o filtro de ar conforme descrito nas páginas 165 a 169. Se o projetor continuar a superaquecer depois de limpar os filtros de ar, o problema pode ter sido causado por danos ao ventilador ou ao sensor de temperatura. Entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 190. **Advertência:**Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto.
	Vermelha piscando	Há problemas no ventilador ou no sensor de temperatura. O filtro de ar ou o exaustor pode estar entupido. Limpe ou substitua o filtro de ar conforme descrito nas páginas 165 a 169. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson como descrito na página 190.
	Laranja piscando	A lâmpada deverá ser substituída. Consulte a página 166 para obter instruções. Se continuar a usar a lâmpada depois do aviso para substituição, haverá maior possibilidade de a lâmpada quebrar.

Luzes de status (continuação)

Luz	Status	Descrição
	Vermelha piscando	A lâmpada pode estar queimada. Verifique primeiro se a tampa da lâmpada está instalada de maneira segura. Se não houver problema, deixe a lâmpada esfriar, remova-a e faça a substituição como descrito na página 166. O filtro de ar ou o exaustor pode estar entupido. Limpe ou substitua o filtro de ar conforme descrito nas páginas 165 a 169. Se isso não resolver o problema, entre em contato com a Epson conforme descrito na página 190.
	Vermelha piscando	A alimentação é cortada devido a um problema interno. Desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 190.

Resolução de problemas operacionais do projetor

O projetor não liga.

- Se o projetor não liga quando pressionado o botão ⏻ Power, verifique se o cabo de alimentação está conectado ao projetor e conectado a uma tomada que esteja funcionando.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Desconecte o cabo da tomada e entre em contato com a Epson, como descrito na página 190.
- Verifique se a tampa deslizante da lente está fechado.

Os botões no projetor não funcionam.

Se a função Travar Operação foi ativada, não é possível usar os botões no projetor. Tente usar o controle remoto. Consulte a página 139 para obter informações sobre a função Travar Operação.

Como resolver problemas de imagem e som

Não aparece imagem alguma na tela.

- Verifique se a luz Power está verde e não piscando.
- É possível que o projetor esteja no modo de espera ou suspensão. Se a luz Power estiver laranja, pressione o botão ⏻ Power para ligar o projetor.
- Caso a energia tenha sido desligada e ligada novamente, é provável que o projetor esteja esfriando. Espere até que a luz Power pare de piscar e fique laranja; em seguida, pressione novamente o botão ⏻ Power.
- Pressione o botão A/V Mute (Silenciar A/V) no controle remoto para certificar-se de que a imagem não foi desativada temporariamente.
- Abra a tampa deslizante da lente se estiver fechado.
- Talvez o computador conectado ao projetor esteja no modo de espera ou exibindo uma proteção de tela preta. Pressione qualquer tecla do computador.
- Se estiver projetando de um aparelho de DVD ou outra fonte de vídeo, verifique se está ligado e pressione o botão Play.

Você conectou um computador e é exibida uma tela azul com a mensagem Sem Sinal**.**

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 40.
- Se você conectou um computador e uma ou mais fontes de vídeo, poderá ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor ou um dos botões de fonte no controle remoto para selecionar a correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

Se estiver usando um notebook:

- Mantenha pressionada a tecla Fn no teclado e pressione a tecla de função que permite a exibição em um monitor externo. Esse botão poderá apresentar o ícone ⌨/🖵 ou estar com a indicação CRT/LCD. Depois de ter pressionado o botão, espere durante alguns segundos a sincronização do projetor. Consulte o manual do notebook ou a respectiva ajuda on-line para obter informações detalhadas.

  Na maioria dos sistemas, a tecla ⌨/🖵 permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo.

- Dependendo da placa de vídeo do computador, será necessário usar o utilitário Vídeo do Painel de controle para verificar se a tela LCD e a porta do monitor externo estão ativas. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter informações detalhadas.

Se estiver usando Mac OS X:

1. Abra Preferências do Sistema.
2. Clique em Monitores.
3. Clique em Detect Displays (Detectar Monitores).
4. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.
5. Clique na guia Arranjo ou Arranjar.
6. Certifique-se de que a opção Espelhar Monitores esteja selecionada.

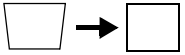
A mensagem Não Suportada é exibida.

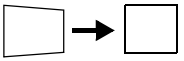
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte página 131).
- Verifique se a resolução do computador não excede UXGA(1600 × 1200) e a freqüência ou a taxa de atualização suportada pelo projetor (consulte a página 199). Se necessário, altere a configuração da resolução do computador.

Apenas parte da imagem do computador é exibida.

- Pressione o botão Auto do controle remoto.
- Verifique se a configuração Posição da imagem está correta no menu Sinal. Consulte a página 132 para obter mais informações.
- Pressione o botão Redimensionar do controle remoto.
- Pressione o botão Esc no controle remoto para cancelar a função E-Zoom.
- Verifique se a configuração da resolução do computador está correta. A configuração ideal deve ser de 1024 × 768 para corresponder à resolução nativa do projetor. Caso esta opção não esteja disponível, selecione um dos outros formatos de vídeo compatíveis listados na página 199.
- Talvez também seja necessário modificar os arquivos de apresentação existentes, caso eles tenham sido criados para uma resolução diferente. Consulte a documentação do software para obter informações específicas.

A imagem não tem forma quadrada, e sim trapezoidal.





- Se a imagem não for quadrada ou retangular, ajuste seu tamanho conforme descrito na página 23
- Ative o recurso Auto Keystone para que o tamanho da imagem seja automaticamente ajustado quando o projetor for inclinado para cima. Consulte a página 133.

A imagem contém interferência ou ruídos.

- A qualidade da imagem poderá diminuir quando se utiliza um cabo de computador com mais de dois metros ou uma extensão.
- Mantenha os cabos do computador e do vídeo separados do cabo de alimentação o máximo possível para evitar interferência.
- O sinal de vídeo pode estar dividido entre o computador e o projetor. Se perceber alguma redução na qualidade da imagem projetada quando exibida simultaneamente no notebook e no projetor, desligue a tela LCD do notebook.
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte página 132).
- Se o ajuste Quick Setup, o Quick Corner ou o Keystone foram usados, pode ser necessário que a configuração Nitidez no menu Imagem seja diminuída (consulte a página 129).

A imagem está embaçada.

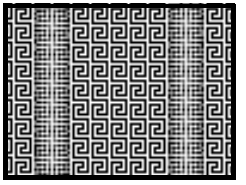
- Talvez a lente esteja suja ou manchada. Limpe-a conforme descrito na página 164.
- Ajuste o foco da imagem com o anel de foco (consulte a página 23).
- Se o projetor estiver inclinado nitidamente na direção da tela, pode não ser possível ajustar o foco da imagem inteira. Posicione o projetor mais diretamente na frente da tela.
- Verifique se o projetor está dentro no intervalo adequado (distância da projeção) da tela (consulte a página 197).
- Verifique se a lente não está embaçada pela condensação. Talvez seja necessário aguardar alguns instantes antes de usar o projetor após tirá-lo de um ambiente frio para um ambiente aquecido.
- Caso esteja projetando imagens do computador, talvez seja necessário ajustar as opções Alinhamento e Sinc, conforme descrito na próxima seção.

A tela apresenta faixas verticais e a imagem ainda está embaçada, mesmo depois de aplicadas as soluções da seção anterior.

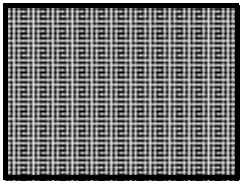
observação
É necessário projetar alguma imagem para que as alterações entrem em vigor. O botão Auto *funciona somente com imagens de computador projetadas através da porta VGA.*

- Caso esteja projetando a partir do computador imagens contendo grande quantidade de detalhes minuciosos, talvez observe faixas verticais, ou talvez alguns caracteres fiquem pesados ou "borrados". Pressione o botão Auto no controle remoto ou o botão Enter no projetor para reiniciar as configurações Alinhamento, Sinc e Posição do projetor.
- Caso seja necessário efetuar outros ajustes, utilize as opções Tracking e Sync manualmente através do menu Sinal, conforme descrito na página 131.

  1. Preencha a tela com uma imagem contendo detalhes precisos, como um padrão para aparecer de fundo na área de trabalho ou tente projetar texto em preto sobre um fundo branco.
  2. Ajuste a opção Alinhamento para eliminar as faixas verticais.



  3. Ajuste a opção Sinc para aumentar a nitidez da imagem.



A imagem é muito clara ou muito escura, ou as cores estão incorretas.

observação
Devido ao uso de tecnologias diferentes, as cores da imagem projetada podem não ter o mesmo tom no monitor do computador e do notebook.

- Use a opção Modo cor no menu Imagem do projetor para ajustar a cor (consulte a página 128).

- Caso esteja exibindo imagens de vídeo, ajuste as opções Ajuste de cor e Modo cor do menu Image. Também é possível ajustar as configurações Saturação, Temp. abs. da cor e Cor no menu Imagem.
- Ajuste as opções Brilho e Contraste do menu Imagem.
- Verifique as configurações do monitor do computador para corrigir o equilíbrio das cores.
- A lâmpada do projetor pode precisar ser substituída. Consulte a página 166 para obter instruções.
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte a página 132).

Não há som ou o som não está alto o suficiente.

- Use os botões Volume no controle remoto para ajustar o volume, ou ajuste a configuração Volume no menu Definição (consulte a página 133).
- Verifique se A/V Mute (Silenciar A/V) está desativado. O botão A/V Mute pode estar pressionado.
- Verifique se a tampa deslizante da lente está aberta.
- Se a apresentação incluir o áudio do computador, verifique se o controle de volume do computador não está mudo ou no mínimo. É possível fazer a verificação clicando no controle de volume localizado na bandeja do sistema Windows (canto inferior direito da tela). Em um Mac, é possível ajustar o volume da barra de menus (canto superior direito da tela) ou através das teclas de função de controle de volume.
- Se estiver usando um aparelho de DVD ou outra fonte de vídeo, verifique se os cabos estão conectados, como descrito na página 50.
- Se estiver usando um cabo de áudio de computador, verifique se está conectado à tomada de fone de ouvido 🎧 do computador ou 🔊 à tomada de saída de áudio. Conecte a outra extremidade da porta de Audio1 do projetor quando o cabo de vídeo do

computador estiver conectado à porta do Computador1. Caso contrário, conecte o cabo ao Audio2 se estiver usando Computador2 para a conexão de vídeo do computador.

Como resolver problemas na rede

O projetor não aparece na janela EMP Monitor.

- Certifique-se de que conectou o projetor à rede e de que a configurou corretamente; veja a página 61. Além disso, verifique se registrou o projetor com o EMP Monitor (consulte a página 147).
- Verifique se Modo de espera no menu Alargado do projetor está configurado como Rede Ligada.
- Se o computador em uso está executando Windows Vista, XP ou 2000, você precisa fazer login como Administrador.
- Reinicie o computador.

Não é possível conectar o projetor usando NS Connection.

- Verifique se o módulo de rede sem fio está instalado corretamente no projetor (consulte a página 54). Se tiver que reinstalar o módulo, reinicie o NS Connection (Conexão NS) ou o programa não será capaz de detectar o projetor.
- Verifique se está usando a versão 2.30 do EMP NS Connection. Caso esteja usando uma versão anterior, é necessário desinstalá-la e instalar a versão 2.30 com o CD-ROM EasyMP fornecido com o projetor. Consulte a página 191 para obter instruções.
- Reinicie o computador.
- Verifique se o projetor e o computador estão configurados corretamente (consulte a página 61, modo Ad Hoc ou página 63, modo Access Point).

- Verifique se a potência do sinal sem fio é suficiente (acima de 50 por cento). Em um Mac, verifique o ícone AirPort na barra de menus do Mac. No Windows, consulte a documentação do cartão ou adaptador sem fio do computador para obter detalhes.
- Verifique se não está projetando uma das telas de configuração do EasyMP. Uma mensagem dizendo que o projetor está pronto para a conexão é exibida. Se tiver que sair de uma tela de configuração, reinicie o NS Connection.
- Se o projetor estiver configurado para o modo Access Point e estiver usando DHCP, aguarde um tempo para o projetor aparecer. O servidor leva um tempo para capturar o endereço IP.
- Se tiver alterado qualquer configuração do projetor ou da rede, ou tiver reiniciado o computador, aguarde um ou dois minutos para a conexão ser exibida. Se estiver usando AirPort, tente desligá-lo e ligá-lo novamente.
- Verifique se está tentando se conectar à rede correta. No Windows, verifique se já ativou a conexão do computador para o ponto de acesso ou que seu cartão ou adaptador sem fio esteja ativado e seu SSID esteja configurado para corresponder ao SSID (ou ESSID) do projetor. Em um Mac, clique no ícone AirPort na parte superior da área de trabalho do Mac para garantir que o AirPort esteja ligado e o SSID do projetor ou a rede AirPort esteja selecionada.
- Se tiver um ponto de acesso ou estação base AirPort e não estiver usando DHCP, verifique o endereço IP do projetor na tela de configurações avançadas do modo Access Point. Os primeiros três segmentos do endereço IP devem ser idênticos aos primeiros três segmentos do endereço IP de seu ponto de acesso ou estação base. O último segmento do endereço IP do projetor deve ser parecido, mas não idêntico, ao último segmento do endereço IP do ponto de acesso ou estação base.
- Se não estiver usando DHCP, verifique o endereço de Gateway do projetor na tela de configurações avançadas do modo Access Point. Deve ser idêntico ao endereço IP para seu ponto de acesso ou estação base AirPort.

- Se estiver usando uma palavra-chave no projetor, ela mudará sempre que desligá-lo e ligá-lo novamente, ou remover e reinserir o módulo de rede sem fio. Verifique a palavra-chave do projetor na tela do EasyMP Network e introduza-a quando solicitada.
- Se estiver usando o AirPort, verifique a configuração da rede. Inicie o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base, clique em Configure (Configurar) e em Show All Settings (Mostrar todas as configurações). Clique na guia Rede. Se configurar o projetor para conectar no modo DHCP, ative Distribute IP Addresses (Distribuir endereços de IP) e Share a Single IP Address (Compartilhar um único endereço de IP).
- Se estiver usando AirPort e o DHCP estiver desligado na tela de configurações avançadas do modo Access Point do projetor, verifique se Distribute IP Addresses (Distribuir endereços de IP) está desligado.
- Se estiver usando o modo Access Point e estiver conectando a rede errada, pode haver interferência de sinal de uma outra rede. Tente redefinir o ponto de acesso ou a estação base, em seguida reinicie o NS Connection (Conexão NS).
- Se estiver usando o AirPort, o ESSID do projetor deve corresponder ao nome de rede do AirPort e não ao nome da sua estação base. Para verificar o nome da rede, inicie o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base e clique em Configure. Em seguida, clique em Show All Settings (Mostrar todas as configurações). O nome da rede aparece na guia AirPort.
- Se for solicitada uma senha ao conectar, introduza a chave de criptografia WEP (se estiver usando a criptografia WEP).
- Tente fazer a conexão usando o IP Connect Mode (consulte a página 82).

Resolução de problemas no EasyMP

Uma imagem exibida com o EasyMP aparece distorcida.

Algumas imagens de alta resolução não podem ser exibidas corretamente. Arquivos com altas taxas de compressão podem aparecer embaçados. Para arquivos BMP, GIF e PNG, verifique se a resolução não é maior que 1024 × 768. Para os arquivos JPG, a resolução não deve ser maior que 8192 × 6144 e a imagem não pode estar em formato progressivo e nem em formato de cor CMYK.

No EMP SlideMaker 2, os arquivos do PowerPoint não aparecem na janela de arquivos.

O EMP SlideMaker não é compatível com o PowerPoint 95 ou 97. Os arquivos criados nessas versões devem ser abertos e salvos novamente no PowerPoint 2000 ou posterior.

No EMP SlideMaker, os arquivos do PowerPoint não exibem miniaturas e não podem ser colados em cenários.

Verifique se o conversor MS Office JPEG está instalado. Consulte a documentação do MS Office para obter instruções. Além disso, verifique se o PowerPoint está instalado no computador em uso para montar o cenário.

É possível editar arquivos de cenários no EMP SlideMaker depois de os ter transferido para a unidade USB.

Só é possível editar cenários depois de terem sido transferidos. Abra os arquivos de cenário salvos no disco rígido, faça as alterações e, em seguida, transfira o cenário para a unidade USB.

Não é possível transferir a apresentação de slides para a unidade porque não é possível ver a letra da unidade.

É preciso conectar a unidade ao computador antes de selecionar Send Scenario no menu Scenario Option(s). Se isso ocorrer, feche e reinicie o EMP SlideMaker 2. Verifique se a unidade está conectada antes de selecionar Send Scenario (Enviar cenário)

Não é possível reproduzir filmes no projetor.

- O projetor é compatível com arquivos MPEG2 e WMV. Ele não é compatível com arquivos MPEG1. O formato de áudio é MPEG-1 Layer 2. Os áudios PCM linear e AC-3 não podem ser reproduzidos.
- Se for interrompida a reprodução de um arquivo de filme MPEG2, verifique a luz do módulo sem fio do projetor. Se a luz não acender, desligue o projetor e reinstale o módulo.
- Os arquivos de filme incluídos em uma apresentação do PowerPoint não podem ser reproduzidos em um cenário.

O EasyMP não é capaz de ver arquivos de imagem na câmera ou unidade externa.

Verifique se a câmera ou a unidade aparece na área de trabalho como uma letra de unidade quando a conecta a seu computador. Se aparecer, provavelmente é um dispositivo USB e funcionará com o projetor. O projetor não suporta câmeras digitais compatíveis com TWAIN.

Ao ser usado, o EasyMP exibirá um código ERR na parte inferior da tela.

Procure pelo código abaixo.

Código ERR	Significa
2, 50, 53, 245, ou -103	Falha ao iniciar o EasyMP. Desligue o projetor, depois ligue-o novamente.
51, 52, ou 100	Erro de processamento do EasyMP Se estiver usando o EMP NS Connection, tente reconectar o projetor. Se estiver projetando através de uma porta USB do projetor, reconecte o cabo USB.
-101	A comunicação foi interrompida. Verifique o conexão do ponto de acesso (consulte a página 63).
-102 ou -105	Comunicação sem fio instável. O tráfego da rede deve estar alto. Espero por um tempo, depois tente reconectar.

Resolução de problemas no controle remoto

O projetor não responde aos comandos do controle remoto.

- Talvez as pilhas do controle remoto não estejam instaladas corretamente ou estejam fracas. Para trocar as baterias, consulte a página 171.
- Certifique-se de estar a seis metros de distância do projetor e dentro do intervalo do sensor frontal e posterior do equipamento (aproximadamente 30° para a esquerda e 15° para cima ou para baixo).
- Diminua as luzes do local e apague as luzes fluorescentes. Verifique se o projetor não está exposto à luz solar direta. A iluminação forte, principalmente de luzes fluorescentes, pode afetar os receptores de infravermelho do projetor. Além disso, desligue todos os equipamentos próximos que emitam energia infravermelha, por exemplo aquecedores que funcionam com energia de radiação. Se necessário, use a configuração do Sensor Contr. Remoto para desativar os sensores da frente e de trás do projetor se a interferência continuar (consulte a página 134).
- Verifique se a configuração do Sensor Contr. Remoto não está desativando os sensores do projetor (consulte a página 134).
- Se algum botão for mantido pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto entra no modo de repouso. Solte qualquer botão que esteja preso para despertar o controle remoto.

Onde obter ajuda

A Epson fornece os seguintes serviços de suporte técnico:

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson para consultar soluções para os problemas comuns. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas freqüentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

É possível ainda falar com um especialista de suporte de projetores por meio do seguinte telefone: 5511-3956-6868.

Os dias e horários de suporte estão sujeitos a modificações sem aviso prévio. Tarifas telefônicas de longa distância poderão ser cobradas.

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto (PowerLite 1825)
- Número de série do produto (localizado no projetor).
- Prova de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo.
- Descrição do problema

Suprimentos e acessórios de compra

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de uma revenda autorizada Epson. Para localizar a revenda mais próxima, ligue 5511-3956-6868.

A Instalação do software

O CD-ROM do software EasyMP inclui o software que precisa para usar os recursos Easy MP do projetor: para apresentação em uma rede sem fio, transferência de apresentações do PowerPoint para um cartão de memória e monitoramento do projetor a partir de um local remoto. O CD-ROM do software do projetor da Epson contém o EMP Monitor e o EMP Network Manager para apresentações e monitoramento do projetor de um local remoto.

Requisitos do sistema Windows

Antes de instalar o software, verifique se o computador atende aos seguintes requisitos:

- Microsoft Windows 2000 (SP4), Windows XP ou Windows Vista
- Placa de rede 802.11g ou 802.11b ou 802.11a ou adaptador sem fio (para usar o EMP NS Connection)
- PC compatível com IBM® com, pelo menos, processador Pentium® III 1.2 GHz
- Pelo menos 256MB de memória RAM (recomenda-se 512)
- Pelo menos 128MB de espaço livre em disco
- XGA (1024 × 768) ou adaptador e monitor de exibição superior, 16-bit de cores ou mais

observação

Embora o EMP Slidemaker e o monitor EMP funcionem em Windows 98 e Me, o EMP NS Connection requer Windows 2000, XP ou Vista.

observação

Se instalar o software EasyMP no seu computador e depois atualizar o seu sistema operacional para Windows Vista, terá que desinstalar o software e voltar a instalá-lo em Windows Vista.

Limitações no Windows Vista

Se o software do projetor da Epson foi instalado em uma versão anterior do Windows e houver uma atualização posterior para Windows Vista, será preciso desinstalar o software antes de fazer a atualização. Em seguida, reinstale-o após a instalação do Windows Vista.

O EMP NS Connection V2.30 é compatível com o Windows Vista, mas note que:

- Se estiver atualizando o sistema para Windows Vista e um display USB estiver instalado no computador, desinstale-o antes de atualizar para Windows Vista.
- O recurso de projeção em múltiplas telas não está disponível.
- Quando projetar conteúdos do Galeria de fotos do Windows Vista ou do Windows Media Center, as opções do modo de tela cheia não poderão ser utilizadas.
- A seleção de Use full-screen video transfer não será possível na guia General settings (Configurações gerais) do EMP NS Connection.
- Talvez seja necessário inserir sua conta de usuário na tela User Account Control sempre que iniciar uma conexão EMP NS. Para desabilitar esse recurso, ative o Windows Firewall , clique na guia Exceções em sua respectiva janela de configurações e em EMP NS Connection.

Requisitos do sistema Mac

Antes de instalar o software, verifique se o seu Mac atende aos seguintes requisitos:

- Mac OS X 10.3 ou mais recente (recomendado OS X 10.3.9 ou 10.4.5 ou mais recente)
- Interface de rede sem fio AirPort (802.11b) ou AirPort Extreme (802.11g) para usar o EMP NS Connection em uma rede sem fio
- Power Macintosh série G3 900 MHz ou superior, iMac®, PowerBook ou iBook
- Pelo menos 256MB de RAM
- Pelo menos 128MB de espaço livre em disco
- XGA (1024 × 768) ou adaptador e monitor de exibição superior, 16-bit de cores ou mais

observação

Pode-se fazer uma apresentação em uma rede sem fio de um Mac OS X usando o EMP NS Connection. Porém, o SlideMaker EMP e o Monitor EMP estão disponíveis somente para o Windows.

Instalação do software no Windows

Proceda da seguinte forma:

1. Insira o CD-ROM do software do projetor na unidade de CD-ROM ou DVD do computador. O programa de instalação será executado.
2. Clique em Instalação fácil, e certifique-se de que os três programas estão selecionados.
3. Clique em Instalar e, em seguida, siga as instruções na tela para instalar o software do projetor.
4. Ao usar a tela Virtual Display (Monitor virtual), é possível selecionar uma ou mais exibições virtuais para usar projeções em várias telas (consulte a página 85). O Windows permite o uso de duas por padrão, mas é possível selecionar até mais quatro se projetores adicionais forem usados.

   Após a instalação do software, é possível mudar a seleção do Virtual Display ao acessar Projetor EPSON no menu Iniciar e selecionar Adicionar-Excluir EPSON Virtual Display.

observação

Se mais exibições virtuais forem selecionadas, o computador pode ficar mais lento dependendo de sua capacidade.

Se for exibida uma mensagem afirmando que o driver do projetor não passou no teste de logotipo do Windows, clique em Continuar mesmo assim. Se vários Virtual Displays foram selecionados, esta mensagem será exibida diversas vezes.

5. Quando a instalação estiver concluída, clique em Concluir para fechar a janela de instalação.

Instalação do software em um Mac

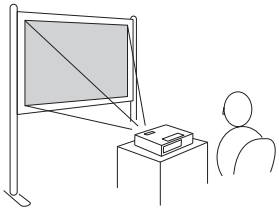
Proceda da seguinte forma para instalar o EMP NS Connection:

1. Insira o CD-ROM do software EasyMP na unidade.
2. Se necessário, clique duas vezes no ícone de CD-ROM Epson para abrir a janela.
3. Clique duas vezes no ícone Instalador para Mac OS X.
4. Clique em Instalar e, em seguida, siga as instruções na tela para instalar o software.
5. Quando a instalação estiver concluída, clique em Sair para fechar a janela de instalação.

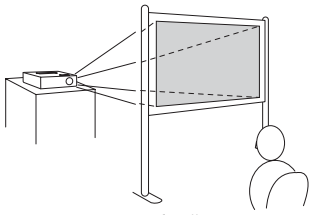
B Instalação do projetor

Este apêndice fornece instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência.

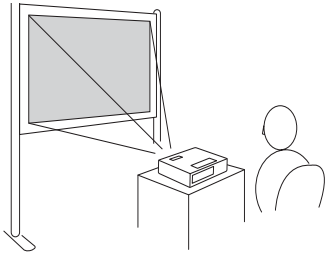
O projetor pode ser instalado para quatro diferentes formas de visualização: projeção frontal, projeção no teto, retroprojeção em uma tela semitransparente ou retroprojeção no teto, como indicado:



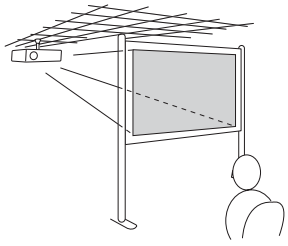
projeção frontal



retroprojeção



projeção no teto



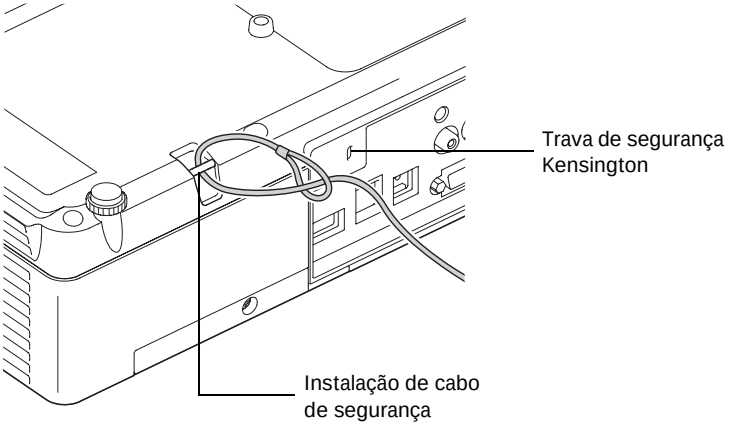
Retroprojeção no teto

Para projeções do teto será necessário dispor de um suporte opcional para montagem no teto (consulte a página 12). Também é necessário selecionar as configurações de projeção adequadas no menu Alargado do projetor para virar a imagem de cabeça para baixo (consulte a página 140).

Se estiver montando o projetor no teto e posicioná-lo acima do nível da tela, terá de incliná-lo para baixo para posicionar a imagem na tela. Isso faz com que a imagem perca sua forma quadrada. É possível corrigir a imagem usando Quick Setup, Quick Corner e/ou as funções Keystone, como descrito na página 23.

O projetor inclui recursos de segurança para evitar roubos quando instalado ou usado em locais públicos:

- Instalação de cabo de segurança. É possível instalar um cabo de segurança disponível comercialmente para prender o projetor à sua mesa ou ao teto.
- Trava de segurança Kensington. O slot de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. É possível adquiri-lo na Epson (consulte a página 12).



Além disso, o projetor possui diversos recursos de segurança em seus menus. Consulte a página 134.

C Especificações técnicas

Gerais

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de poli-silício Epson
resolução (formato nativo)	1024 × 768 pixels (XGA)
Reprodução de cores	16,8 milhões de cores
Brilho	3500 lúmens (modo de luminosidade alta) 2700 lúmens (modo de luminosidade baixa)
Taxa de contraste	500:1
Tamanho da imagem	76,2 a 762 cm
Distância da projeção	0,8 a 14,7 metros
Formas de projeção	Frontal, posterior e invertida (montagem no teto)
Sistema de som interno	5 W monaural
Relação entre altura e largura	4:3 (horizontal:vertical)
Taxa de zoom	1:1.6
Grau de ruídos	32 dB no modo de luminosidade baixa, 37 dB no modo de luminosidade alta
correção de efeito trapézio	±30° vertical (automático/manual) ±20° horizontal (manual)
Compatibilidade com o mouse	Suporte para USB (tipo B)

Lâmpada de projeção

Tipo	UHE (Ultra-eficiência)
Consumo de energia	210 W
Vida útil da lâmpada	Aproximadamente 2500 horas (modo de luminosidade alta) Aproximadamente 3000 horas (modo de luminosidade baixa)
Número de referência	V13H010L40

observação

A vida útil da lâmpada irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso.

Quando não estiver em uso, desligue o projetor, para prolongar sua vida útil.

Controle remoto

Alcance	6 metros
Pilhas (2)	Alcalinas AAA

Dimensões

Altura	8,6 cm, pés retraídos
Largura	34,5 cm
Profundidade	25,7 cm
Peso	3,1 kg

Elétrica

Freqüência nominal	50/60 Hz CA
Fonte de alimentação	100 a 120 VCA; 3,4 A 200 a 240 VCA; 1,5 A
Consumo de energia	Em funcionamento: 100 VCA a 120 VCA, 306 W 220 VCA a 240 VCA, 286 W Em espera: 100 a 120 VCA, 2,6 W (rede desconectada) 12 W (rede conectada) 220 a 240 VCA, 4,6 W (rede desconectada) 12 W (rede conectada)

Ambiente

Temperatura	Em funcionamento: 5 a 35 °C Armazenamento: -10 a 60 °C
Umidade (sem condensação)	Em funcionamento: 20 a 80%
	Armazenamento: Umidade relativa 10% a 90%
Altitude de funcionamento	0 m a 2,286 m

Segurança e aprovações

Estados Unidos	FCC 47CFR Parte 15B Classe B (DoC) UL60950 Terceira edição
Canada	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No. 60950
Marca CE	Diretiva 73/23/EEC Diretiva 89/336/EEC IEC 60950 Terceira edição EN 55022, EN 55024

ICs Pixelworks™ DNX™ são utilizados neste projetor.

Formatos de vídeo compatíveis

O projetor suporta os vídeos de alta definição e formatos de exibição do computador relacionados abaixo, assim como os padrões tradicionais de vídeo NTSC, PAL e SECAM

Para projetar imagens do computador, a placa de vídeo do computador deve estar configurada a uma taxa de atualização (freqüência vertical) compatível com o projetor. Algumas imagens são redimensionadas automaticamente usando a tecnologia SizeWize™ da Epson para exibir no formato natural do projetor (XGA). Além

disso, talvez as freqüências de alguns computadores não permitam que as imagens sejam exibidas corretamente. Consulte a documentação do seu computador para obter detalhes.

Formatos de vídeo compatíveis

Modo	**Taxa de atualização (Hz)**	**resolução**
VGA EGA	70	640 × 350
VGA—60	60	640 × 480
VESA – 72	72	640 × 480
VESA – 75	75	640 × 480
VESA – 85	85	640 × 480
VGA—120	120	640 × 480
SVGA—56	56	800 × 600
SVGA—60	60	800 × 600
SVGA—72	72	800 × 600
SVGA—75	75	800 × 600
SVGA—85	85	800 × 600
SVGA—120	120	800 × 600
XGA—60	60	1024 × 768
XGA—70	70	1024 × 768
XGA—75	75	1024 × 768
XGA—85	85	1024 × 768
XGA—120	120	1024 × 768
SXGA1—70	70	1152 × 864
SXGA1—75	75	1152 × 864
SXGA1—85	85	1152 × 864
SXGA1—120	120	1152 × 864
SXGA2 – 60	60	1280 × 960
SXGA2 – 75	75	1280 × 960
SXGA2 – 85	85	1280 × 960
SXGA+60	60	1400 × 1050
SXGA+75	75	1400 × 1050
SXGA+85	85	1400 × 1050
SXGA3 – 60	60	1280 × 1024
SXGA3 – 75	75	1280 × 1024
SXGA3 – 85	85	1280 × 1024
UXGA – 60	60	1600 × 1200

Formatos de vídeo compatíveis (continuação)

Modo	Taxa de atualização (Hz)	resolução
iMAC VGA	117	640 × 480
iMAC SVGA	95	800 × 600
iMAC XGA	75	1024 × 768
MAC13	67	640 × 480
MAC16	75	832 × 624
MAC19	75	1024 × 768
MAC19-60	59	1024 × 768
MAC21	75	1152 × 870
NTSC	60	—
NTSC 4:43	60	—
PAL	50	—
PAL-N	50	—
PAL-M	60	—
PAL—60	60	—
SECAM	50	—
HDTV (720p)	60	—
HDTV (720p)	50	—
HDTV (1080i)	60	—
HDTV (1080i)	50	—
TV480i	60	—
TV625i	50	—
SDTV (480p)	60	—
SDTV (576p)	50	—

D Avisos

Este apêndice contém instruções de segurança e outras informações importantes sobre o seu projetor PowerLite.

Instruções de segurança importantes

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. O brilho da lâmpada pode ferir seus olhos.
- Não coloque o projetor sobre mesas, suportes ou plataformas instáveis.
- Não opere o projetor de lado ou inclinado para o lado. Não incline o projetor para frente ou para trás num ângulo maior que o especificado para corrigir o efeito trapézio (veja a página 197).
- Se o projetor estiver montado no teto, ele deve ser instalado por técnicos qualificados, usando estrutura projetada para esse projetor.
- Não se apóie no projetor nem coloque objetos pesados sobre ele.
- Não exponha o projetor a chuva, água ou excesso de umidade.
- Desconecte o projetor da tomada antes de limpá-lo. Use um pano úmido para limpar o equipamento. Não utilize limpadores líquidos ou aerossol.
- Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.
- Não use o projetor onde tenha sido exposto a muita poeira ou fumaça.
- Nunca empurre objetos de qualquer espécie pelos slots do gabinete.
- Não use nem armazene o projetor ou o controle remoto em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz direta do sol ou em veículos fechados.
- Não bloqueie as aberturas do projetor. Elas fornecem ventilação e previnem que o projetor sobreaqueça. Não utilize o projetor em sofás, tapetes ou outras superfícies macias, nem coloque-o sobre pilhas de papéis, o que poderia bloquear sua ventilação.
- Não use o projetor em armários fechados, a menos que seja providenciada ventilação adequada.

- Se estiver usando dois ou mais monitores lado a lado, deixe pelo menos 60 cm de espaço entre eles, para permitir ventilação adequada.
- Pode ser necessário limpar o filtro de ar e o exaustor. Se o filtro de ar ou o exaustor entupir, isso pode bloquear a ventilação necessária para para esfriar o projetor.
- Não use o projetor fora do limite de temperatura indicado de 5 a 35 °C. Isso pode causar instabilidade e danificar o projetor.
- Não armazene o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, ou seja, de -10°C a 60°C, ou sob luz solar direta por longos períodos. Se o fizer, poderá danificar a parte externa do equipamento.
- Desconecte o projetor durante tempestades elétricas ou quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados nas seguintes condições: Caso o projetor não opere normalmente, quando as instruções de operação foram seguidas, ou apresente alguma mudança de desempenho. Caso ele exale fumaça, odores estranhos ou produza ruídos estranhos. Se o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados ou desgastados. Se líquidos ou objetos estranhos caírem dentro do projetor, ou caso ele seja exposto a chuva ou água. Caso tenha caído ou o gabinete esteja danificado.
- Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. Em caso de dúvida quanto à voltagem da energia disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os filtros de linha. Isso poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
- Tome as precauções detalhadas a seguir ao manusear o plugue. Nunca segure o plugue com as mãos molhadas. Não insira o plugue em tomadas empoeiradas. Coloque-o firmemente na tomada.
- Cuidado para não deixar os fios do projetor pelo caminho, pois alguém pode tropeçar.
- Ⓗg A(s) lâmpada(s) neste produto contém mercúrio. Entre em contato com as agências locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não a coloque no lixo.

- Caso a lâmpada se quebre, ventile a sala para prevenir que os gases contidos na lâmpada sejam inalados ou entrem em contato com os olhos ou a boca.
- Se o projetor estiver montado no alto e a lâmpada se quebrar, tome cuidado para evitar que pedaços de vidro caiam no olhos ao abrir a cobertura da lâmpada.

AVISO: Os cabos fornecidos com este produto contêm substâncias químicas, incluindo chumbo, conhecidas pelo estado da Califórnia como causa de más formações congênitas e outros danos reprodutivos. *Lave bem as mãos depois de manipulá-los. (fornecidos de acordo com a Proposição 65 do Cal. Health & Safety Code § 25249.5 et seq.)*

Declaração de conformidade à FCC

Para usuários nos Estados Unidos

Este equipamento foi testado e declarado de acordo com os limites de dispositivos digitais Classe B, conforme a Parte 15 das Normas da FCC. Esses limites são estabelecidos para proporcionar proteção razoável contra interferências prejudiciais em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofreqüência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais aos sinais de recepção de rádio e televisão. Entretanto, não existem garantias de que não ocorrerão interferências em instalações específicas. Se este equipamento causar interferências à recepção de rádio e televisão, o que pode ser verificado ligando-se e desligando-se o equipamento, o usuário será aconselhado a tentar corrigir o problema por meio de um ou mais dos seguintes procedimentos:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma tomada de um circuito diferente do circuito ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente.

AVISO

A conexão de um cabo de interface não blindado a este equipamento invalidará a Certificação da FCC do dispositivo e poderá provocar níveis de interferência que excedam os limites estabelecidos pela FCC para o mesmo. O usuário é responsável por obter e utilizar um cabo de interface de equipamento blindado com este dispositivo. Se este equipamento tiver mais

de um conector de interface, não deixe cabos conectados às interfaces não utilizadas. Alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante poderão anular a autoridade do usuário para utilizar o equipamento.

For Canadian Users

Este aparelho digital Classe B atende a todos os requisitos da norma Canadian Interference-Causing Equipment Regulations

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le materiel brouilleur du Canada.

Certificado de garantia

Este certificado de garantia é a sua segurança de ter adquirido um produto Epson comercializado através dos Distribuidores Oficiais designados pela EPSON DO BRASIL LTDA. Este documento é indispensável para o exercício da garantia em todo o território nacional através do Centro de Serviço Autorizado Epson.

Telefone: (55 11) 4196-6250
Fax: (55 11) 4196-6133

Termo de garantia limitada

A EPSON DO BRASIL IND. E COM. LTDA, doravante designada "EDB", garante, nos termos aqui definidos, os produtos EPSON comercializados em todo território nacional através de seus Distribuidores e Revendas Oficiais.

A responsabilidade da EDB abrange, através de suas empresas credenciadas, a reparação do produto, substituição de partes e peças defeituosas e reparo de vícios de qualidade que o torne impróprio ouinadequado ao uso, utilizando-se sempre de peças que mantenham as especificações originais.

A responsabilidade da EDB não abrange danos ao produto causados por:

a. Operação em desacordo com as condições especificadas no Manual do Usuário, incluindo o uso em ciclos de trabalhos acima da capacidade do equipamento.
b. Inabilidade no uso ou uso indevido.
c. Uso de rede elétrica em desacordo com a voltagem nominal do equipamento ou instalação inadequada.
d. Transporte ou estocagem indevidos ou inadequados.

e. Danos decorrentes de acidentes, quedas, fatos da natureza ou transporte em embalagem inadequada.

f. Modificações não autorizadas pelo fabricante, número de série rasurado ou ausente.

g. Serviços de manutenção realizados por pessoa física ou por empresas não credenciadas.

h. Uso de acessórios ou peças fora de especificações técnicas equivalentes aos dos produtos genuínos EPSON, que sejam considerados defeituosos ou inadequados ao produto.

No caso de perda da garantia por um dos motivos citados neste certificado o reparo do equipamento estará sujeito a um orçamento prévio com taxa de reprovação de orçamento por parte de nossa rede de Centros de Serviço Autorizado*.

A presente garantia limitada é válida pelo prazo de 2 (dois) anos, sendo (90 dias de garantia legal, mais 640 dias de garantia condicionadas aos itens anteriormente descritos), para cobertura de defeitos de fabricação, exceto para itens de consumo ou desgaste natural no decorrer da utilização do produto, tais como lâmpada e filtro de ar. O prazo de garantia da lâmpada é de 90 dias e independente do total de horas de utilização. Esses prazos começam a ser contados sempre a partir da data de emissão da nota fiscal da primeira aquisição do produto.

No caso de troca do produto, como uma alternativa à sua reparação, a garantia do produto substitutoserá a soma dos 90 dias (da garantia legal) acrescida do saldo da garantia adicional do fabricante remanescente do produto substituído.

Esta garantia não cobre perdas e danos, lucros cessantes, manutenção de caráter preventivo ou qualquer perda resultante do uso ou da incapacidade de uso do produto, nem o custo de reparação ou substituição de qualquer outro bem que seja danificado.

O direito de garantia pode ser exercido diretamente em qualquer Centro de Serviço Autorizado* EPSON, devendo o usuário encaminhar o produto acompanhado da nota fiscal de venda e o presente Certificado de Garantia, sendo de sua responsabilidade as despesas de transporte e seguro. Não existe nenhuma outra garantia além da expressa neste documento. Nenhum distribuidor, revendedor ou pessoa física tem o direito de estender ou modificar a presente garantia oferecida pela EDB. Fica reservado à EDB o direito de cancelamento desta garantia, no caso de constatação do descumprimento de qualquer desses termos.

CERTIFICADO DE GARANTIA PROJETORES DE VÍDEO – 02 ANOS

EPSON DO BRASIL LTDA.
http://www.epson.com.br

Etiqueta do Produto:
Modelo:
N° de Série:
Revenda:
Tel:

Atenção: A apresentação da nota fiscal de venda e deste certificado é indispensável para o atendimento em garantia. Aconselhamos o uso da embalagem original para transporte do referido equipamento.

(*) Vide lista de Centros de Serviço Autorizado no site http://www.epson.com.br

Centros de serviço autorizados

Observação: Esta lista de Centros de Serviço Autorizado está sujeito a alterações. Visite o nosso site, no endereço http://www.epson.com.br, para ter acesso atualizado dos Centros de Serviços Autorizado EPSON ou entre em contato através do telefone (11) 4196-6250.

AC Rio Branco
Assistécnica Com. e Serviços Comp. Ltda.
Rua Alvorada, 667
Bosque - CEP 69909-380
Fone: (68) 3224-0100 / 3224-0872

AL Maceió
Compual Informática Ltda
Rua Dep. José Lages, 897
Ponta Verde - CEP 57035-330
Fone: (82) 3327-1212

AM Manaus
AG Service Informática Ltda.
Av. Tefe, 1323 - Casa 01
Pça 14 de Janeiro
CEP 69020-090
Fone: (92) 3233-6200 / 3233-7353

BA Feira de Santana
Contrate Informática Ltda
Praça Tiradentes, 48
Kalilandia - CEP 44010-680
Fone: (75) 3223-0808

BA Itabuna
Ser Informática Ltda.
Rua Quintino Bocaiuva, 211
Centro - CEP 45600-320
Fone: (73) 3212-2404

BA Porto Seguro
Portu's Informática Ltda.
Av. dos Navegantes, 107 - Lj. 11/12
Centro - CEP 45810-000
Fone: (73) 3288-3092 / 3288-3219

BA Salvador
Produs Prod. e Soluções para Inf. Ltda.
Av. Anita Garibaldi, 1815- Sl 401 - Bl A
Ondina - CEP 40170-130
Fone: (71) 2101-2500
www.produsinformatica.com.br

BA Salvador
Prontec Serv. de Inf. Ltda.
Rua São Paulo, 759
Pituba - CEP 41830-180
Fones: (71) 3346-5555
www.prontec.com.br

BA Salvador
Quattro Informática Ltda.
Al. Benevento, 72 - 2º Andar. - Lote 34
Pituba - CEP 41830-595
Fone: (71) 3358-4940 / 3358-4950

BA Vitória da Conquista
Impacto Informática
Rua Siqueira Campos, 86
Centro Empr. Jerimum -CEP 45020-790
Fone: (77) 3422-3987

CE Fortaleza
Lanlink Informática Ltda.
Rua Boris, 90 - Cj. 1
Centro - CEP 60060-190
Fone: (85) 3466-8000
www.lanlink.com.br

CE Fortaleza
RW Serviços Ltda.
Rua Visconde de Mauá, 2047
Aldeota - CEP 60135-102
Fone: (85) 3433-6130/ 3433-6131

CE Fortaleza
VTI Comércio e Representações Ltda.
Rua Tiburcio Cavalcante, 1573, 1ºAndar
Meireles- CEP 60125-100
Fone: (85) 4009-5290
www.vti.com.br

DF Brasília
Flag Comércio e Serviços Ltda.
SCRN, 704/705 Bl C, Lj 02
Asa Norte - CEP 70730-630
Fone: (61) 3349-3356
www.flaginfomatica.com.br

DF Taguatinga
Flag Comércio e Serviços Ltda.
Quadra 27 - Lote 7 - Loja 1
Norte - CEP 72120-270
Fone: (061) 3963-0008
www.flaginformatica.com.br

DF Brasilia
C&D Informática Ltda
SCS, Quadra 8, BL 50, Sala 218
Setor Coml Sul - CEP 70333-900
Fone: (61) 3225-3740

ES Vila Velha
Telemática Com. e Indústria Ltda.
Av. Jêronimo Monteiro , 155
Jaburuna - CEP 29100-400
Fone: (27) 2124-3600
www.telematicaes.com.br

ES Vitória
Sisat Informática Ltda.
Av. Nossa Senhora da Penha, 1480
Santa Lucia - CEP 29045-400
Fone: (27) 3225-4122

ES Vitória
New Tech Informática Ltda
Rua Darcy Grijo, 50 Sala 611
Jardm da Penha - CEP 29060-500
Fone: (27) 3325-4448/ 3225-4561

GO Goiânia
Eletrosystem Informática Ltda.
Av C233, 252 - Quadra 559 -
Lote 02
Jd. América - CEP 74290-040
Fone: (62) 3285-6144
www.eletrosystem.com

GO Goiânia
Led Lab. Eletrônico Digital Ltda.
Av. T-2 , 1563 -Quadra 42 - Lote 13
Setor Bueno - CEP 74215-010
Fone: (62) 3285-3099
www.ledinf.com.br

GO Goiânia
Hardtech Support Informática Ltda.
Alameda Ricardo Paranhos, 204
Setor Marista - CEP 74175-020
Fone : (62) 3281-2621

MA São Luís
HCG Eng. De Sistemas Ltda
Rua das Paparaubas, Casa 10/11 Q1
São Francisco - CEP 65076-000
Fone: (98) 3235-2722

MG Belo Horizonte
Sat Serviços de Informática Ltda.
Av. Amazonas, 1484
Barro Preto - CEP 30180-003
Fone: (31) 3292-7888
www.satmg.com.br

MG Belo Horizonte
Tecnosys Informática Ltda.
Av. Francisco Sales, 507
Floresta - CEP 30150-220
Fone: (31) 3213-5110 / 3213-5072
www.tecnosysmg.com.br

MG Belo Horizonte
Compex Informática S/A .
Av. Nossa Senhora do Carmo, 655
Sion - CEP 30310-110
Fone: (31) 3225-7262
www.compex.com.br

MG Contagem
TFW Informática
Rua da França, 336
Bairro da Glória- CEP 32340-020
Fone: (31) 3395-2408
www.tfw.inf.br

MG Governador Valadares
Mira Informática Ltda.
Rua Luiz Ensch, 428
Gra Duquesa - CEP 35057-480
Fone: (33) 3271-6191
www.mirainformatica.com.br

MG Juiz de Fora
Vip Service Computer Ltda.
Rua Chanceler Oswaldo Aranha, 212
São Mateus - CEP 36016-340
Fone: (32) 3215-1122
www.vipservice.com.br

MG Montes Claros
Análise Informática Ltda.
Av. Artur Bernardes, 101
Centro - CEP 39400-018
Fone: (38) 3222-3040/ 3690-2301
www.analiseinformatica.com.br

MG Poços de Caldas
Sistema Inf. Com. Imp. e Exp. Ltda.
Rua Rio de Janeiro, 514
Centro - CEP 37701-011
Fone: (35) 3722-1444
www.sistemainformatica.com.br

MG Uberlândia
Reilla Shop Informática
Av. Cesário Alvim , 186 - Térreo
Centro - CEP 38400-096
Fone: (34) 3236-5586
www.reillashop.com.br

MG Uberaba
Atec Assistência Técnica Ltda.
Praça Sta. Terezinha, 166
Fabricio - CEP 38065-130
Fone: (34) 3312-7524
www.sinco.inf.br

MS Campo Grande
AT Informática Ltda
Rua Rui Barbosa , 860
Centro - CEP 79004-440
Fones: (67) 3042- 4338/ 3042-4337

MT Cuiabá
Interface Informática Ltda.
Av. Fernando Correa da Costa, 3160
Shangri-la - CEP 78070-200
Fone: (65) 3023-0203
www.interfaceinfo.com

MT Cuiabá
Inforce Informática
Rua Capitão Ipora, 45A
São Benedito - CEP 78065-000
Fone: (65) 3027-1440
www.inforceinformatica.com.br

PA Marabá
Borges Informática Ltda.
Folha 27 quadra 15 lote especial
Nova Marabá - CEP 68509-240
Fone: (94) 3321-2167/ 3321-2200

PA Belem
Microtécnica Ltda.
Av Alcino Cacela, 3250
Cremação - CEP 66065-000
Fone: (091) 3249-3779

PB Campina Grande
Mastec Eletrônica Ind. Com. e Serviços Ltda.
Av. Dom Pedro II, 667
Prata - CEP 58101-270
Fone: (083) 3322-4493

PB João Pessoa
Redsun do Brasil Ltda.
Av. Presidente Epitácio Pessoa, 2373
Bairro dos Estados - CEP 58030-002
Fone: (83) 2107-6670

PE Recife
SMQ Informática Ltda.
Rua Monsenhor Julio Maria, 234
Vila Madalena - CEP 50720-090
Fone: (81) 2125-0707

PE Recife
Hardservice Microinformática Ltda.
Av. Eng. Abdias de Carvalho, 1142
Prado - CEP 50720-190
Fone: (81) 3445-2211

PE Recife
ASD Informática
Rua Conde Irajá, 296
Torre - CEP 50710-310
Fone: (81) 2127-5400
www.asdinformatica.com.br

PE Recife
ASD Informática
Av. Eng. Domingos Ferreira, 206
Pina - CEP 51011-050
Fone: (81) 3466-3355

PI Teresina
Supritech Informática
Rua Desembargador Freitas, 1513
Centro - CEP 64000-240
Fone: (86) 3221-1454

PR Cascavel
Supridatta Informática Ltda.
Rua Pres. Kennedy, 144
Centro - CEP 85810-040
Fone: (45) 3225-4401
www.supridatta.com.br

PR Curitiba
Centro Téc. Raytec de Eletrôn. Ltda.
Rua Almirante Gonçalves, 1865
Rebouças - CEP 80250-150
Fone: (41) 3332-3699
www.ctr.com.br

PR Curitiba
Teletex Computadores e Sistemas Ltda.
Rua Agostinho Leão Júnior, 211
Alto da Glória - CEP 80030-110
Fone: (41) 2169-7777
www.teletex.com.br

PR Curitiba
Compufix Serviç. e Produtos de Informat.
R. Marechal Deodoro da Fonseca, 2516
Cristo Rey Alto da XV - CEP80050-010
Fone: (41) 3016-3120
www.compufix.inf.br

PR Londrina
HelpFax Assistência Técnica
Rua Quintino Bocaiuva, 584
Centro - CEP 86020-150
Fone: (43) 3321-2927

PR Maringá
CI Suzuki & Cia. Ltda.
Av. Prudente de Moraes, 814 zona 7
Centro - CEP 87020-010
Fone: (44) 3031-5577
www.suzukiinformatica.com.br

RJ Campos de Goytacazes
Datafox Comput. e Serviços Ltda.
Rua Ipiranga, 181
Centro - CEP 28015-050
Fone: (22) 2733-3174
www.datafox.com.br

RJ Macaé
Interface Soluções em Informática
Rua Carlos Augusto Tinoco Garcia, 1756
Parte II- CEP 27940-370
Fone: (22) 2772-6888
www.infoshore.com.br

RJ Niterói
Microware Projetos e Serviços Ltda.
Rua Noronha Torrezão, 416
Santa Rosa - CEP 24240-183
Fone (21) 2199 2600
www.microware.com.br

RJ Nova Iguaçu
Solucionática Eletrônica e Informática
Av. Dr. Mario Guimaraes, 214/216
Centro - CEP 26255-230
Fone: (21) 2667-1458 / 2768-0247
www.solucionatica.com.br

RJ Petrópolis
C.I. MPM Com. e Serviços em Inf. Ltda.
Rua 16 de Março, 336 Lj 13
Centro - CEP 25620-040
Fone: (24) 2231-2420 / 2231-6845
www.ci.inf.br

RJ Petrópolis
Marca Informática
Rua Teresa, 1515 loja 25
Alto da Serra - CEP 25635-000
Fone: (24) 2244-8620

RJ Rio de Janeiro
Barrafix Informática Ltda.
Av. das Américas, 3120 - Bl. 5-
Lj. 120
Barra da Tijuca - CEP 22640-102
Fone: (21) 3325-0888
www.barrafix.com.br

RJ Rio de Janeiro
Multifix Informática Ltda.
Rua Francisco Manuel, 99A - HCE
Benfica - CEP 20911-270
Fone: (21) 2136-2777
www.multifix.com.br

RJ Rio de Janeiro
BWS Informática Ltda.
Rua Júlio Maria, 54
Bonsucesso - CEP 21041-120
Fone: (21) 2573-6006
www.bwsinfo.com.br

RJ Rio de Janeiro
FixCenter Informática.
Av. Rio Branco, 50 2º andar
Centro - CEP 20090-002
Fone: (21) 2233-6881

RJ Rio de Janeiro
Brasprinter Distribuidora Ltda.
Rua Teodoro da Silva, 913
Vila Isabel - CEP 20560-001
Fone: (21) 2576-9946
www.brasprinter.com.br

RJ Volta Redonda
Bevoreli Informática Ltda
Rua 44, 39
Santa Cecilia - CEP 27260-330
Fone: (24) 4009-1100
www.bevoreli.com.br

RN Currais Novos
Assistec Informática
Rua Escrivão Antônio Quintino, 47
Centro - CEP 59380-000
Fone: (84) 3412-2874

RN Natal
Hot Line Informática Ltda.
Rua Coronel Norton Chaves, 2256
Lagoa Nova - CEP 59075-200
Fone: (84) 3234-7888
www.hotline.com.br

RO Ji-Paraná
Adimaq Equip. Eletrônicos Ltda
Rua Menezes Filho, 2795
Dois de Abril - CEP 78960-050
Fone: (69) 3421-2063
www.adimaq.com.br

RO Porto Velho
Assistécnica Com. Serv. Comput. Ltda.
Rua Rafael Vaz e Silva, 2929
São Cristovão - CEP 78904-120
Fone: (69) 3221-5847
www.assistecinformatica.com.br

RS Caxias do Sul
Olitécnica Com. de Máquinas Ltda.
Av. Itália, 325
São Pelegrino - CEP 95010-040
Fone: (54) 3223-8100

RS Novo Hamburgo
NIT 10 Inforservice
Rua Sete De Setembro, 1097
Liberdade - CEP 93332-470
Fone: (51) 3035-1010

RS Passo Fundo
LD Informática
Av. 7 de setembro, 780 - Sala 05
Centro - CEP 99010-121
Fone: (54) 3045-1250/ 3045-1251

RS Pelotas
Riemke Infomática Ltda.
Rua Santos Dumont, 329
Centro - CEP 96020-380
Fone: (53) 3222-4870/ 3027-7174
www.riemke.com.br

RS Porto Alegre
Gigabyte Informática Ltda.
Av. Pernambuco, 2560
São Geraldo - CEP 90240-002
Fone: (51) 3346-5465
www.gigainformatica.com.br

RS Porto Alegre
M-Keller Comércio e Serviços
Av. Amazonas, 544
São Geraldo - CEP 90240-541
Fone: (51) 3342-4333

RS Santa Maria
Trishop Informática Ltda
Rua André Marques, 744
Centro - CEP 9701-040
Fone: (55) 3223-4101

RS Santa Rosa
Datacom Informática
Av. Inhacora, 49 - Sl. 2
Centro - CEP 98900-000
Fone: (55) 3512-2622

SC Blumenau
Microservice Informática Ltda
Av. Brasil, 857
Ponta Aguda - CEP 89050-000
Fone: (47) 3036-2343

SC Criciúma
Digital Service Com. Serv. de Inf. Ltda.
Rua Henrique Lage, 435
Centro - CEP 88801-010
Fone: (48) 3437-6247 / 3437-2245

SC Florianópolis
Digitex Mat. e Serv. p/ Escritório Ltda.
Rua Francisco Tolentino, 684
Centro - CEP 88010-200
Fone: (48) 3225-1677

SC Itajaí
Magueta Informática Ltda.
Rua Samuel de Heusi, 479
Centro - CEP 88301-090
Fone: (47) 3348-4378

SC Joinville
Serv Informática Ltda.
Rua Padre Kolb, 985
Bucareim - CEP 89202-350
Fone: (47) 3433-5109

SC São José
Seprol Computatdores e Sistem. Ltda.
Rua Delamar José da Silva, 432
Kobrasol - CEP 88102-100
Fone : (48) 3271-7100
www.seprol.com.br

SC São José
Ilha Service Serv. de Inform. Ltda.
Rua Sete de Setembro, 14
Kobrasol - CEP 88102-030
Fone: (48) 3247-7167
www.ilhaservice.com.br

SC São José
Pauta Equip. e Serv. Ltda.
R.Vereador Walter Borges, 479
Campinas - CEP 88101-030
Fone: (48) 3241-1918
www.pauta.com.br

SE Aracaju
Multivision Service
Av. Professor Acrisio Cruz, 114
Galeria espaço 13 sala 03-
CEP 49020-210
Fone: (79) 3246-9000
www.multivisionet.com.br

SE Aracaju
Multimicro Equip. e Serv. de Inf. Ltda.
Av. Hermes Fontes, 446-A
São José - CEP 49052-000
Fone: (79) 3211-9390 / 3042-2131

SP Adamantina
Carelli Informática Ltda
Av. Santo Antônio, 377
Centro - CEP 17800-000
Fone: (18) 3522-1004
www.carellinformatica.com.
brSP Americana
Maximus Informática
Rua Argentina, 399
Vila Paraíso - CEP 13465-690
Fone: (19) 3462-1753

SP Araras
Teldata Informática e Telecom Ltda
Rua Nunes Machado, 977
Centro - CEP 13600-021
Fone: (19) 3542-0115
www.teldata.com.br

SP Barueri
Maquibell Máquinas
Calçada das Palmas, 57
térreo e
1º andar
Centro Comercial Alphaville
CEP 06453-041
Fone: (11) 4208-4545
ww.maquibell.com.br

SP Bauru
Tecnil Inform. Com. e Serv. Ltda.
Rua Vivaldo Gimarães, 14-29
Jd. Nasralla - CEP 17012-120
Fone: (14) 3234-3104 / 3234-8429
www.tecnil.com.br

SP Campinas
Sensus Manutenção
Rua Uruguaiana, 493
Bosque - CEP 13026-001
Fone: (19) 3233-6498/ 3231-5147

SP Franca
R. A. Com. de Suprimentos p/ Inf. Ltda.
Rua Major Claudiano, 1279-A
Centro - CEP 14400-690
Fone: (16) 3724-0711
www.rainfo.com.br

SP Jales
Informa Computadores e Serv. Ltda.
Rua Onze, 2111
Centro - CEP 15700-000
Fone: (17) 3632-6988
www.informacomp.com.br

SP Jundiai
Microhouse Man. Com. de Microcomp. Ltda.
Rua Dr. Carlos Sales Block, 452
Anhangabaú - CEP 13208-100
Fone: (11) 4521-4799

SP Orlândia
Orlatec Orlândia Equip. Técnicos Ltda.
Rua Três, 555
Centro - CEP 14620-000
Fone: (16) 3826-1199
www.orlatec.com.br

SP Ourinhos
Span Center Informática Ltda.
Rua Rio de Janeiro, 595
Centro - CEP 19900-002
Fone: (14) 3326-2040

SP Pedreira
Compunews Pedreira Com. Comp e Acess. Ltda.
Av. Presidente Costa e Silva, 171
Vila Monte Alegre
CEP 13920-000
Fone: (19) 3893-2731
www.ctcompunews.com.br

SP Piracicaba
Magri Tecnologia em Informática S/C
Rua São João, 70 - Sl 01
Cidade Alta - CEP 13416-585
Fone: (19) 3434-6962

SP Presidente Prudente
Mic Center Eqptos e Assist. Téc. Ltda
Rua Pedro de Oliveira Costa, 455
Centro - CEP 19010-100
Fone: (18) 3221-2112
www.miccenter.com.br

SP Ribeirão Preto
Seti Serv. Esp. Tecn. Inf. Ltda.
Rua João Penteado, 60
Jd. Sumaré - CEP 14025-010
Fone: (16) 2111-3777
www.seti-servicos.com.br

SP Ribeirão Preto
Brasplan
Avenida Meira Júnior, 328
Jd. Paulista - CEP 14090-000
Fone: (16) 3632-0989
www.brasplan.com.br

SP São Bernardo do Campo
Unidigit Informática Ltda.
Rua Bering, 92
Jd. do Mar - CEP 09750-510
Fone: (11) 4125-2886 / 4123-2543

SP São Caetano
D Comp Informática
Rua Lourdes, 661
Nova Gerti - CEP 09571-470
Fone: (11) 4238-4700
www.www.dcomp.com.br

SP São José do Rio Preto
Informática Rio Preto Ltda.
Rua Prudente de Moraes, 1080
Parque Industrial
CEP 15025-045
Fone: (17) 2138-1313
www.informaticariopreto.com.br

SP São José dos Campos
Microstation Com. Comp. e Perif. Ltda.
Rua Osvaldo Nascimento Leal, 390
Jd. São Dimas
CEP 12245-480
Fone: (12) 4009-5555
www.microstation.com.br

SP São José dos Campos
Micro Assist Rationale Service
Rua Cel. José D Vasconcelos, 195
Vila Adyana - CEP 12245-840
Fone: (12) 4009-5555
www.microassist.com.br

SP São Paulo ZONA CENTRAL
Microlínea Com e Serv. em Inf. Ltda.
Rua Asdrubal do Nascimento, 204 CJS
Jd Bela Vista - CEP 01316-030
Fone: (11) 3105-5522
www.microlinea.com.br

SP São Paulo ZONA LESTE
ATM Eletrônica Ltda.
Rua Vilela, 376
Tatuapé - CEP 03068-000
Fone: (11) 6941-3802 / 6194-4246
www.atmeletronica.com.br

SP São Paulo
Infomac Microcomp. e Serv. Ltda.
Rua Major Otáviano, 146
Belenzinho - CEP 03054-050
Fone: (11) 6694-0957/ 6292-6032
www.infomacmic.com.br

SP São Paulo
Microtron Com. em Informática Ltda
Rua Gama Cerquera, 662/664
Cambuci - CEP 01539-010
Fone: (11) 3277-0133

SP São Paulo
Servicompo Eletrônica Ltda.
Rua Itapura, 999
Tatuapé - CEP 03310-000
Fone: (11) 6942-8982
www.servicompo.com.br

SP São Paulo ZONA NORTE
Datanorth Informática Ltda.
Rua Conselheiro Saraiva, 820/822
Santana - CEP 02037-021
Fone: (11) 6950-7316
www.datanorth.com.br

SP São Paulo ZONA OESTE
Pense Com. Imp. Exp. Ltda.
Rua Tagipurú, 102
Barra Funda - CEP 01156-000
Fone: (11) 3660-3244
www.penseinformatica.com.br

SP São Paulo
Maquibell Coml. e Serviços Técnicos Ltda.
Rua Monteiro de Melo, 443
Lapa - CEP 05050-000
Fone: (11) 3672-7199
www.maquibell.com.br

SP São Paulo
Multiservice Informática Ltda.
Rua Cardoso de Almeida, 797
Perdizes - CEP 05013-001
Fone: (11) 3672-4800
www.multiservice.com.br

SP São Paulo
Computécnica Informática Ltda.
Rua Faustolo, 820
Vila Romana - CEP 05041-000
Fone: (11) 2134-9000
www.computecnica.com.br

SP São Paulo
Tecmicro Ass. Téc. de Computadores
Rua Cunha Gago 412 - Cj. 63/64
Pinheiros - CEP 05421-001
Fone: (11) 3816-0741
www.grupotm.com.br

SP São Paulo ZONA SUL
D-Comp Informática
Rua Arapuã, 195
Parque Jabaquara
CEP 04307-070
Fone: (11) 5581-8005
www.dcomp.com.br

SP São Paulo
Iotec Informática Com. e Serv. Ltda.
Rua Loefgreen, 2459
Vila Clementino
CEP 04040-033
Fone: (11) 5087-6777
www.iotec.com.br

SP São Paulo
JBL Comercial Ltda
Rua Nicolau de Ávila, 77
Campo Limpo - CEP 05786-170
Fone: (11) 5841-3505/ 5844-1023
www.jblweb.com.br

SP São Paulo
Multcomp Informática Ltda
Rua Cel Paulo Souza Barros, 146
Butantã - CEP 05596-120
Fone: (11) 3735-2028/ 3735-2998
www.multicomp.com.br

SP São Paulo
All Sell Informática
Rua Dr. Luiz Migliano, 2050 Lj 7
Morumbi - CEP 04146-050
Fone: (11) 3501-5863
www.allsell.com.br

SP São Vicente
Assistec Informática Ltda.
Rua João Ramalho, 825, cj 34
Centro - CEP 11310-050
Fone: (13) 3468-9025
www.assistecinformatica.com.br

SP Sorocaba
Infortron Assist. Téc. e Com. Ltda.
Rua Pedro José Senger , 563
Vila Haro - CEP 18015-000
Fone: (15) 3237-9200

SP Suzano
MGI Informática Ltda.
Pça. João Pessoa, 156
Centro - CEP 08674-040
Fone: (11) 4748-1799
www.mgi.com.br

SP Taubaté
Tecnocompany Prod. e Serv.Inf.
Rua Coronel Gomes Nogueira, 463
Centro - CEP 12010-120
Fone: (12) 3621-1163
www.tecnocompany.com.br

TO Araguaína
J & M Informática e Consultoria
Rua 1º de Janeiro, 822
Centro - CEP 77803-140
Fone: (63) 3414-2442

Índice remissivo

A

A/V Mute
  botão, 31
  configurações da tela, 138
acessórios, 12
ajuda, 190
ajuda, Epson, 10
ajuste de cores em múltiplas telas, 141
ajuste Six-Axis Color, 130
alertas por e-mail, 145 a 147
alta altitude, 140, 176
alternar fonte de imagem, 18 a 19, 30
altitude, 140, 176, 199
alto-falantes, conexão, 51
alto-falantes, especificações, 197
altura da imagem, ajuste, 22 a 23
ampliação/redução da imagem, 23, 32
aparelho de DVD, conexão, 44 a 48
apresentação de slides, criação a partir de imagens, 103 a 106
apresentações
  câmera digital, 52, 101 a 102
  cenários, 119 a 120
  computador, 40 a 43
  imagens e filmes, 100 a 106
  sem fio, 57 a 89
  uso da ferramenta ponteiro, 33 a 34
  vídeo, 44 a 48
armação para montagem no teto, 12, 195 a 196
arquivos de filmes
  projeção de unidade externa, 100 a 101
  uso em cenários, 109 a 112
arquivos do PowerPoint
  adição de slides a cenários, 109 a 112
  apresentação, 119 a 120
  conversão de cenários, 106 a 107
  problemas, 187
arquivos, envio para o projetor, 160 a 161
áudio
  conexão de equipamentos, 50 a 51
  controle de volume, 33
  desativação (com A/V Mute), 31
  problemas, solução, 183 a 184
  uso com cenários, 109
autenticação, 75 a 76
autenticação EAP, 75 a 76
autenticação LEAP, 75 a 76
autenticação PEAP, 75 a 76

B

bloqueio de projetor, 79
bmp, 123
botão E-Zoom, 32
botão Freeze, 32
brilho, 197

C

cabo de vídeo componente, 12, 44
cabo de vídeo composto (RCA), 44 a 45
cabo S-video, 12, 46
cabos
  como adquirir, 12
  conjunto de cabos do controle remoto, 12
  HD15, 12, 47
  ilustrações, 12
  mouse, 43
  rede, 55
  segurança, 196
  S-vídeo, 12, 46
  VGA, 40
  VGA-para-componente, 12, 47
câmera digital
  conexão, 52
  projeção de imagens de, 101 a 102
câmera, *veja* câmera digitais
captura de imagem, 137 a 138

cartão de memória CompactFlash
inserção, 53
mover arquivos para, 160 a 161
projeção, 100 a 101
transferência de cenários, 117 a 119
cenários
adição de arquivos de filmes, 109 a 112
adição de som, 109
apresentação no projetor, 119 a 120
células, 111
conversão de arquivos do PowerPoint, 106 a 107
cor de fundo, 109
criar, 106 a 113
edição, 115 a 116
execução automática, 118 a 119
local padrão, 109
pré-visualização, 114
problemas, 187 a 188
rearranjo, 111
saída, 104, 120
transferência para o dispositivo, 117 a 119
transições, 112 a 113
certificado EAP-TLS, 77
código de solicitação, senha, 136
como desembalar o projetor, 11 a 12
computador
conexão, 40 a 43
seleção da fonte, 18 a 19
conexão do projetor
à câmera digital, 52
a equipamento de vídeo, 44 a 48
a equipamentos de áudio, 50 a 51
ao computador, 40 a 43
ao monitor externo, 49
aos alto-falantes, 51
conexão EMP NS
configuração do projetor para, 57 a 77
instalação do software, 191 a 194
projeção sem fio, 57 a 77
conexão Ethernet, 144 a 145
conexão WPS, 66 a 71
configuração Contraste, 129
configuração de execução automática, 118 a 119
configuração de exibição contínua, 105, 119
configuração de ordem de exibição, 105
configuração do receptor do controle remoto, 134
configuração Modo de espera, 151, 160
configuração Screen switching time (Tempo de exibição da tela), 105
configuração Sinc, 131
configuração Travar operação, 133, 139
configurações de rede, definição, 58 a 77
configurações padrão, restauração, 127
configurações Visualizar fundo, 138
controle remoto
alternância de fontes, 30
apresentação de slides com, 119 a 120
botão A/V Mute, 31
botão E-Zoom, 32
botão Freeze, 32
como mouse sem fio, 35
conexão de cabo para mouse, 43
controle de vários projetores, 36 a 37
correção de cores, 27
especificações, 198
faixa de comunicação, 198
ferramenta ponteiro, uso, 33 a 34
ID, 37
problemas, 189
solução de problemas, 189
teclado numérico, uso, 135
uso de bateria, 198
controlo de brilho, 133
cor
ajuste multi-screen, 141
configurações, 128 a 129
correção, 27
problemas, 182 a 183
saturação, 129
temperatura, 129
correção de efeito trapézio, 23 a 26, 133, 180, 197
cpresentações
condições da sala, 14, 30
criptografia, 72 a 73, 84 a 85
criptografia de dados, 84 a 85
criptografia WEP, 72 a 73

D

declaração de conformidade com a FCC, 205
desativação da imagem (com A/V Mute), 31
desligamento do projetor, 18
DHCP, 65, 185, 186
dispositivo antifurto, 12, 15, 196
dispositivo antifurto Kensington, 12, 15, 196
dispositivo USB
  projeção, 100 a 101
  transferência de cenários, 117 a 119
distância entre o projetor e a tela, 14, 197
documentação, 10 a 11
DPOF, 124

E

EasyMP
  inicialização, 58, 144
  problemas, 187 a 188
  software, 191 a 194
efeitos especiais, adição às transições de slides, 105, 113
elevação da imagem, 22 a 23
EMP Monitor
  alteração do intervalo de monitoramento, 156
  monitoramento do projetor, 147 a 156
  problemas, 184
  uso, 147 a 156
EMP NS Connection
  configuração do projetor para, 63 a 77
  criar senha, 60
  desconexão, 80
  digitação da palavra-chave, 79
  problemas, 184 a 186
  projeção sem fio, 77 a 89
EMP SlideMaker
  configuração de transições, 112 a 113
  conversão de arquivos do PowerPoint, 106 a 107
  criação de cenários, 106 a 113
  problemas, 187 a 188
  transferência dos cenários para o dispositivo, 117 a 119
  verificação de cenários, 114
energia
  botão, 17
  especificações, 198
  luzes de status, 17, 175 a 177
Epson
  acessórios, 12
  garantia, 11
  suporte, 11
  suporte técnico, 11, 190
especificações
  ambientais, 199
  brilho, 197
  controle remoto, 198
  dimensões, 198
  elétricas, 198
  geral, 197
  lâmpada, 198
  resolução, 197
  segurança, 199
especificações ambientais, 199
especificações elétricas, 198
ESSID, 63, 80, 185
exibição virtual, 193
Explorer, Windows, 160 a 161

F

faixas, vertical, 182
ferramenta ponteiro, uso, 33 a 34
filtro de ar
  como adquirir, 12
  limpeza, 165
  substituição, 166 a 169
filtro, *veja* filtro de ar
Finder, Macintosh, 160 a 161
foco da imagem, 23
fonte da imagem, seleção, 18 a 19, 30, 45 a 48
fonte, seleção, 18 a 19, 30
Força Direta On, 17
forma do ponteiro, 133

formato de cores CMYK, 123
formato progressivo, 123, 132
FTP, envio de arquivos para o projetor, 160 a 161

G

garantia, 11
grau de ruídos, 197
guias, 10

I

ID do projetor, configuração, 36
imagem
  adaptação à tela, 131, 180
  ajuste, 22 a 28, 128 a 129
  altura, ajuste, 22 a 23
  ampliação/redução, 23, 32
  captura e gravação no projetor, 137 a 138
  correção de formato, 23 a 26, 133, 180
  desativação (com A/V Mute), 31
  desativação temporária, 31
  elevação, 22 a 23
  embaçada, 181
  formato, correção, 23 a 26
  problemas, 178 a 183
  projeção em quadro negro, 27
  rotação, 101, 102, 104, 120
  seleção da fonte, 18 a 19, 30, 45 a 48
  tamanho e distância da projeção, 14, 197
imagem embaçada, 181
imagem na tela, *veja* imagem
imagem, *veja* imagem
imagens HDTV, formatos de vídeo, 201
instalação do projetor, 195 a 196
instalação do software, 191 a 194
Instant Off, 18

J

jpg, 123

L

lâmpada
  como adquirir, 12
  especificações, 198
  luzes de status, 175 a 177
  número de horas de uso, 170
  substituição, 166 a 170
lâmpada de projeção, *consulte* lâmpada
laptop
  conexão, 40 a 41
  problemas de exibição, 20 a 21, 178 a 179
  seleção da fonte, 18 a 19, 30
lente, limpeza, 164
limpeza
  filtro de ar, 165
  gabinete do projetor, 164
  lentes, 164
logotipo do usuário
  criar, 137 a 138
logótipo utilizador
  configurações da tela, 138
logotipo, gravação no projetor, 137 a 138
luzes de advertência, 175 a 177
luzes de estado, 175 a 177
luzes, status, 175 a 177

M

Mac
  Finder, 160 a 161
  problemas de exibição, 179
  Requisitos do sistema EasyMP, 193
maleta para transporte, 11 a 12
mensagem Não suportado, 179
mensagem Sem sinal, 19 a 20, 178 a 179
menu Imagem, 128 a 129
menu Informação, 170
menu Sinal, 131 a 132

menus
alteração das configurações, 126 a 127
configurações padrão, restauração, 127 a 128
imagem, 128 a 129
informação, 170
logotipo do usuário, 137 a 138
rede, 59, 61, 63, 72, 74, 75, 77, 144, 145
sinal, 131 a 132
Método código PIN, 66, 70 a 71
miniaturas, cenário, 110
modo Access Point, 63 a ??
modo Ad Hoc, 61 a ??
Modo Cor, 27, 128 a 129
modo de apresentação, 91
modo de cor Desporto, 27, 128
modo de cor Foto, 27, 129
modo de cor Personalizado, 27, 129
modo de cor Quadro preto, 27, 129
modo de cor Sports, 27, 129
modo de cor sRGB, 27, 129
modo de cor Teatro, 27, 129
modo de cor Texto, 27, 128
modo de cores Apresentação, 27, 128
modo de espera, 16
modo infra-estrutura, *veja* modo Access Point
modo IP Connect, 82 a 83
modo Movie Sending, 90
monitor externo, conexão, 49
monitor, conexão, 49
monitoramento do projetor
EMP Monitor, 147 a 156
notificações por e-mail, 145 a 147
mouse
compatibilidade, 197
conexão de cabo para controle remoto, 43
uso do controle remoto, 35
MP4, 124
MPEG, 90, 124
mpg, 124
mrk, 124

N

NS Connection, *veja* EMP NS Connection

O

opção Alinhamento, ajuste, 182
opção Auto Ajuste, 131
opção Brilho, 129
opção Cor, 129
opção Língua, 141
opção Nitidez, 129
opção Saturação, 129
opção Sinal de vídeo, 132
opção Visualizar fundo, 109
opções para o projetor, 12

P

padrão de teste, exibição, 134
palavra-chave, 60, 79
PC Free, 100 a 106, 119 a 124
placa de rede
compatível, 191
inserção, 54
png, 123
posicionamento
imagem, 22 a 23
projetor, 14 a 15, 195 a 196
Presenter View, 92 a 95
problemas
cenários, 187 a 188
conexão sem fio, 80 a 81, 184 a 186
controle remoto, 189
cor, 182 a 183
imagem, 178 a 183
monitoramento do projetor, 184
sem sinal, 19 a 20, 178 a 179
som, 183 a 184
uso da ajuda na tela, 174
projeção em múltiplas telas, 86 a 89, 193
projeção sem tela, 27

projetor
bloqueio, 79
como desembalar, 11 a 12
desativação, 18
desativação dos botões, 139
distância da tela, 14, 197
especificações, 197 a 199
especificações da lâmpada, 198
instalação, 195 a 196
ligação, 15 a 17
limpeza, 164
monitoramento remoto, 143 a 161
opções, 12
posicionamento, 14 a 15
proteção por senha, 135 a 136
recursos de segurança, 134 a 139, 196
resolução, 197
solução de problemas, 173 a 177
transporte, 172
visualização de informações, 170
Push Button Method, 68 a 69

Q

quadro negro, projeção em, 27
Quick Corner, 24, 133

R

rede
cabo, 55
com fios, 144 a 145
configuração, 151, 160
gerenciamento remoto do projetor, 143 a 161
problemas, 184 a 186
projeção, 78 a 80
segurança, 83 a 85
sem fio, 54, 57 a 98
rede com fios, 144 a 145
redimensionamento da imagem, 27 a 28
reinicialização do temporizador da lâmpada, 169 a 170
relação entre altura e largura, 197
relação óptica de aspecto, 197
resolução, 27 a 28, 179, 197
restauração das opções do menu, 127
retroprojeção em tela, 140, 195 a 196
rotação da imagem, 101, 102, 104, 120

S

segurança
cabos, 196
especificações, 199
identificação do logotipo, 137 a 138
instruções, 203 a 205
proteção por senha, 135 a 136
rede, 83 a 85
trava Kensington, 12, 196
Travar operação, 139
segurança WPA, 74 a 75
sem fio
apresentação, 57 a 89
conexão manual, 82 a 83
criptografia WEP, 72 a 73
EAP, 75 a 76
EAP-TLS, 77
LEAP, 75 a 76
módulo, 12
PEAP, 75 a 76
placa de rede, 54, 58, 191
problemas, 184 a 186
segurança, 83 a 85
segurança WPA, 74 a 75
Windows Vista, 96 a 98, 191 a 192
sem fio, mouse, 35, 43
sem fios, 66 a 71
senha
acesso remoto, 60
código de solicitação, 136
proteção, 135 a 136
sinal de entrada, seleção, 18 a 19, 30, 45 a 48
sincronização, ajuste, 182
sistema de ajuda, uso, 174
sit (tipo de arquivo de apresentação), 123
SlideMaker, *consulte* EMP SlideMaker

solução de problemas
imagem cônica, 23 a 26
imagem cortada, 180
imagem distorcida, 23 a 26
problemas de imagem e som, 178 a 184
problemas de rede, 184 a 186
problemas do EasyMP, 187 a 188
problemas na projeção sem fio, 80 a 81, 184 a 186
problemas no controle remoto, 189
problemas no projetor, 173 a 177
sem sinal, 19 a 20, 178 a 179
tela em branco, 19 a 21, 178 a 179
som
adição a cenários, 109
solução de problemas, 183, 184
SSID, *consulte* ESSID
substituição da lâmpada, 166 a 170
suporte
Epson, 11
suporte técnico, 11, 190
suporte, *veja* suporte técnico

T

taxa de zoom, 197
teclado numérico, uso, 135
tela
como adquirir, 12
distância do projetor, 14, 197
em branco, 19 a 21
tela inicial, criação, 137 a 138
tela em branco, 19 a 21
Tela inicial
logotipo do usuário, *consulte* User's Logo
tela inicial
configurações, 138
criar, 137 a 138
tela personalizada, *consulte* User's Logo
temperatura
luzes de status, 175 a 177
requisitos, 199
temperatura, cor, 129
temporizador da lâmpada, reinicialização, 169 a 170
transferência de arquivos para o projetor, 160 a 161
transições, cenário, 112 a 113
transporte do projetor, 172

U

unidade externa, projeção de, 100 a 101
unidade, externa, 100 a 101
USB
cabo, 12, 41, 43
monitor, 41 a 42

V

validação de certificado, 77
vários projetores, controle, 36 a 37
vídeo
cabos, 11, 12, 44
conexão a equipamento de vídeo, 44 a 48
formatos admitidos, 199 a 201
projeção sem fio, 90
seleção da fonte, 18 a 19, 30, 45, 46
videocassete, conexão, 44 a 48
volume, controle, 33, 133

W

Windows
Explorer, 160 a 161
problemas de exibição, 179
Requisitos do sistema EasyMP, 191
Vista, 96 a 98, 191 a 192
WMA, 124
WMV, 124, 188

EPSON®
EXCEED YOUR VISION